



# Thuyết Trình môn lập trình di động II

Giảng viên hướng dẫn: Trương Bá Thái

Nhóm 2

# Các thành viên trong nhóm :

- \* 1. Huỳnh Nhật Minh Tiến (Leader)
- \* 2. Nguyễn Cao Phước (Tester)
- \* 3. Nguyễn Đức Lai
- \* 4. Nguyễn Đăng Trường
- \* 5. Trần Cao Vinh
- \* 6. Trần Hồng Đức

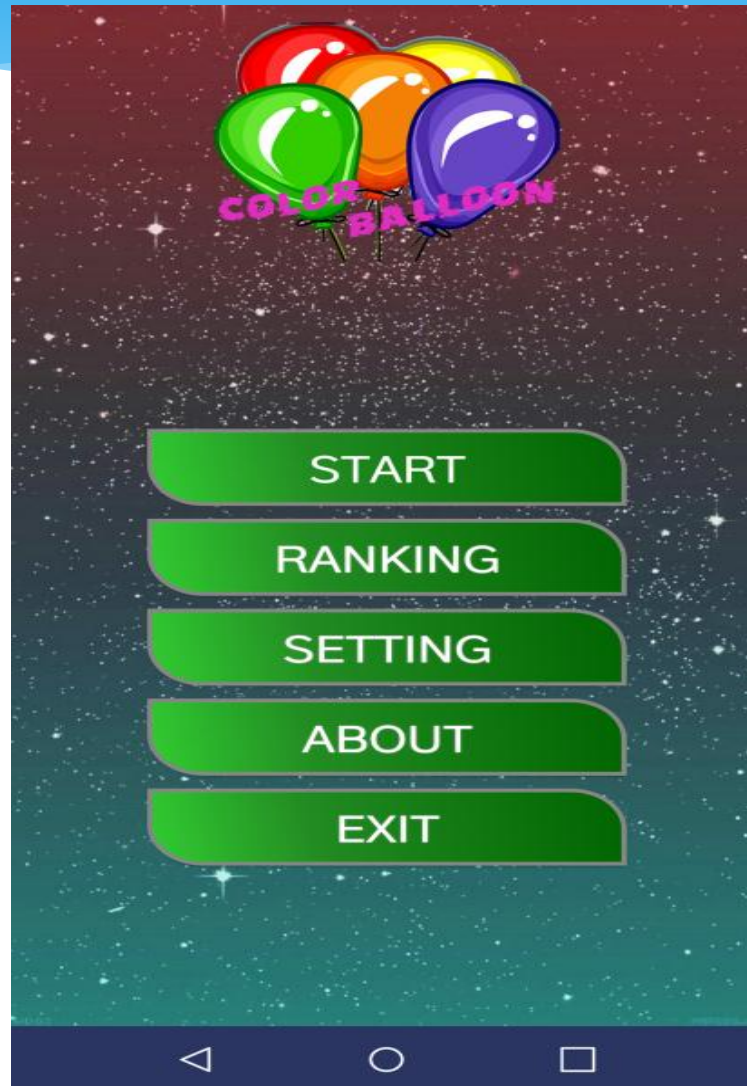
# Đề tài: Lập trình Game (Color Balloons)



# Màn hình Splash:



# Màn hình home:



# Màn hình Tutorial

## Tutorial

Bạn có thể di chuyển quả bóng bằng cách vuốt sang 2 bên hoặc dùng 2 nút điều khiển trên màn hình

Nếu 2 quả bóng trùng màu với nhau thì sẽ nhập lại thành 1 và bạn được +1 điểm

Nếu cả hàng bóng trùng màu nhau thì hàng bóng ấy sẽ biến mất và bạn được +10 điểm

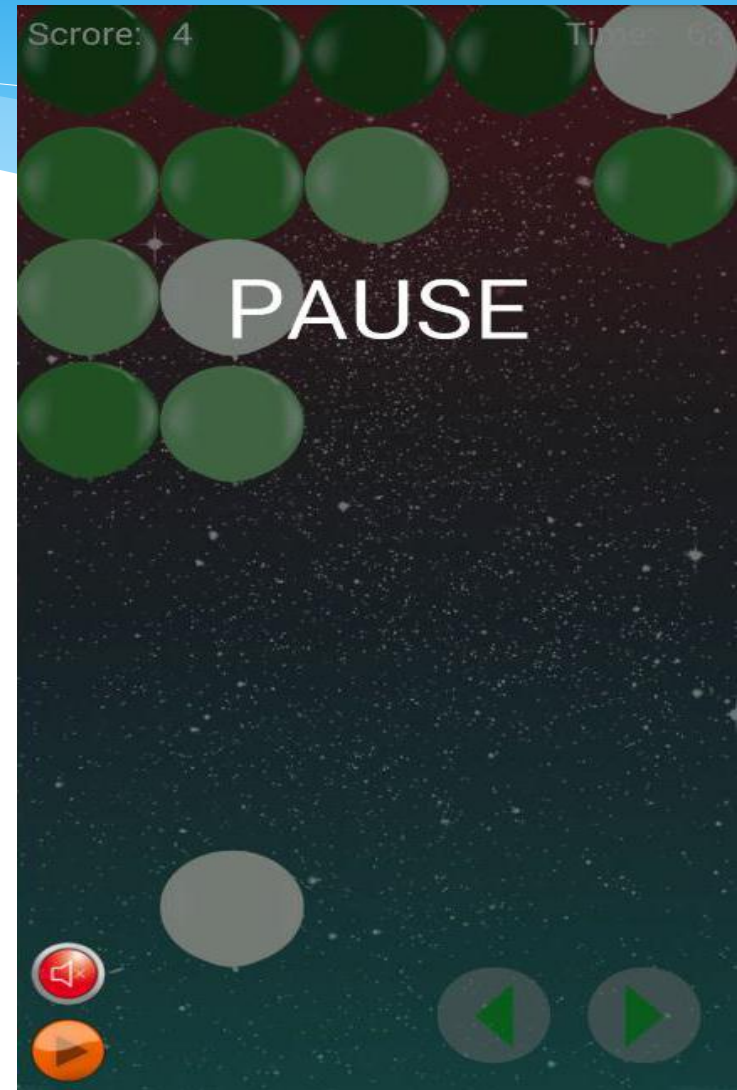
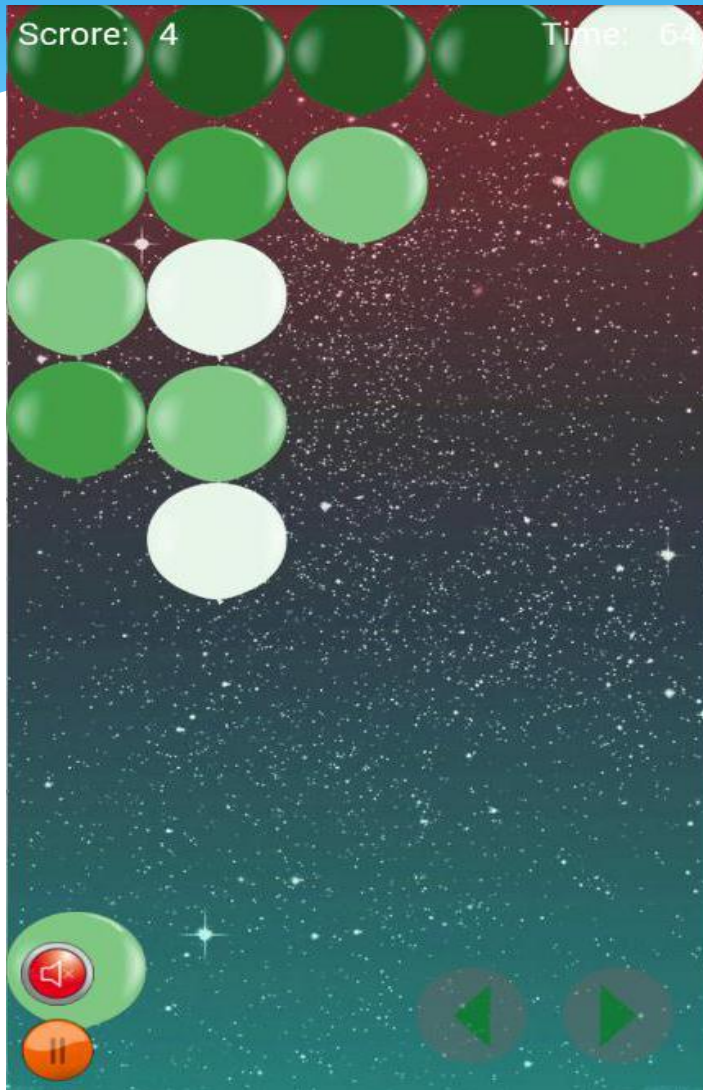
Bạn sẽ thua cuộc khi quả bóng không còn chỗ bay lên và chạm vào đáy màn hình

Chú ý: Tốc độ của những quả bóng sẽ tăng dần theo thời gian :))

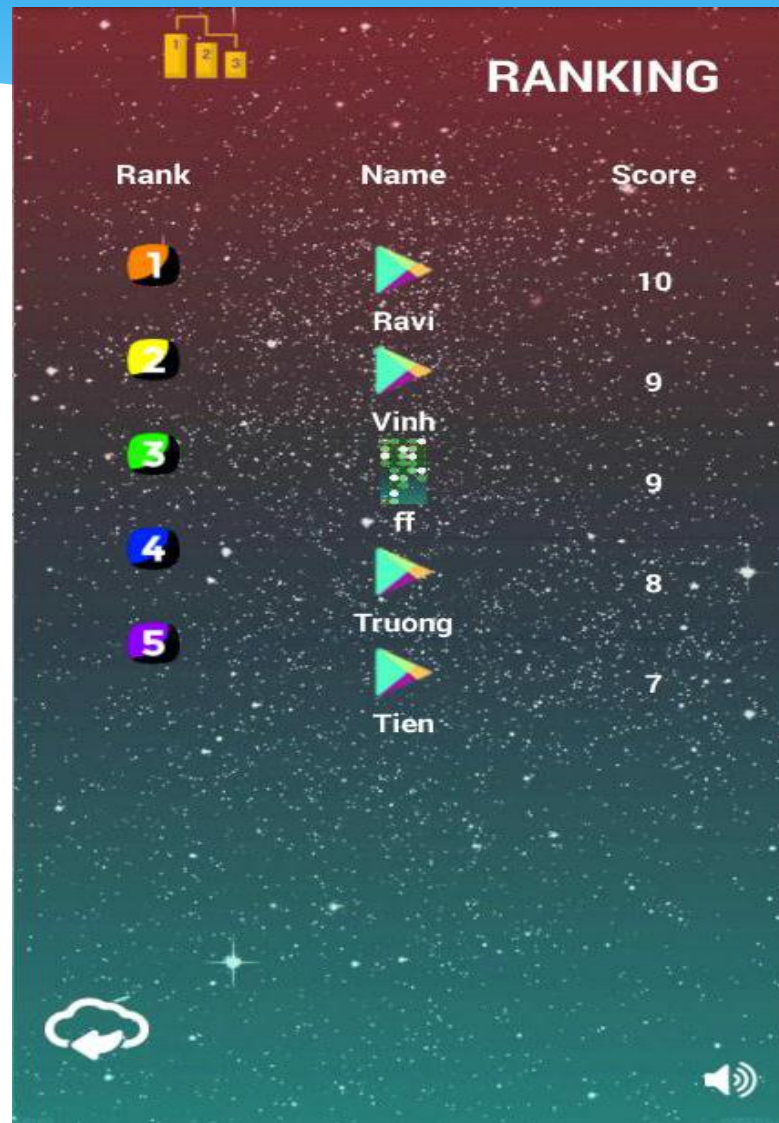
PLAY








# Màn hình Game:



# Màn hình Ranking:



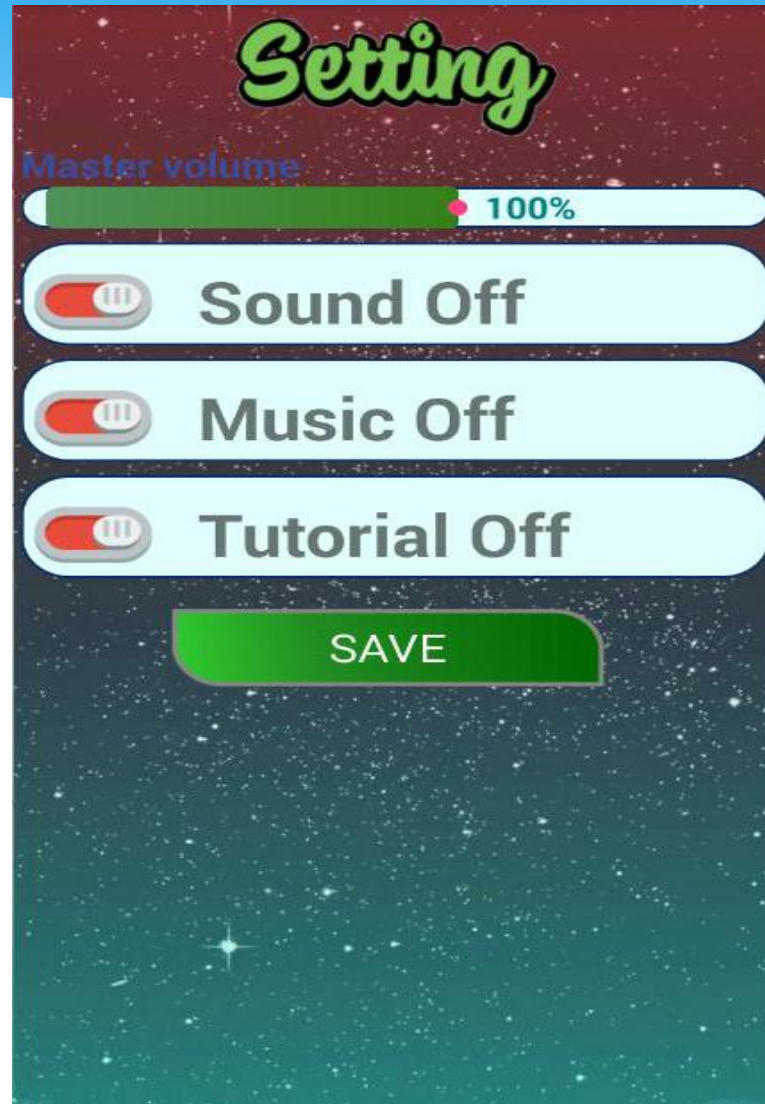
**RANKING**

Rank	Name	Score
1	 Ravi	10
2	 Vinh	9
3	 ff	9
4	 Truong	8
5	 Tien	7

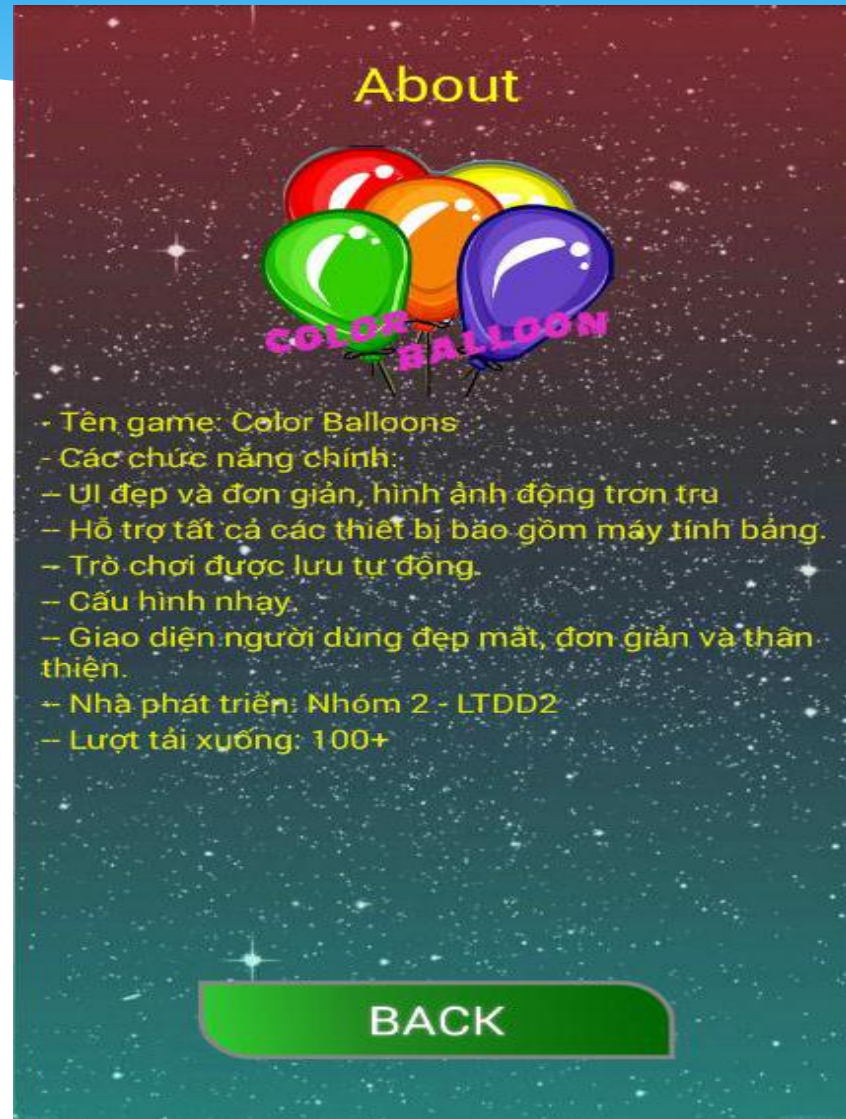
At the bottom left is a cloud icon with a heart, and at the bottom right is a speaker icon.



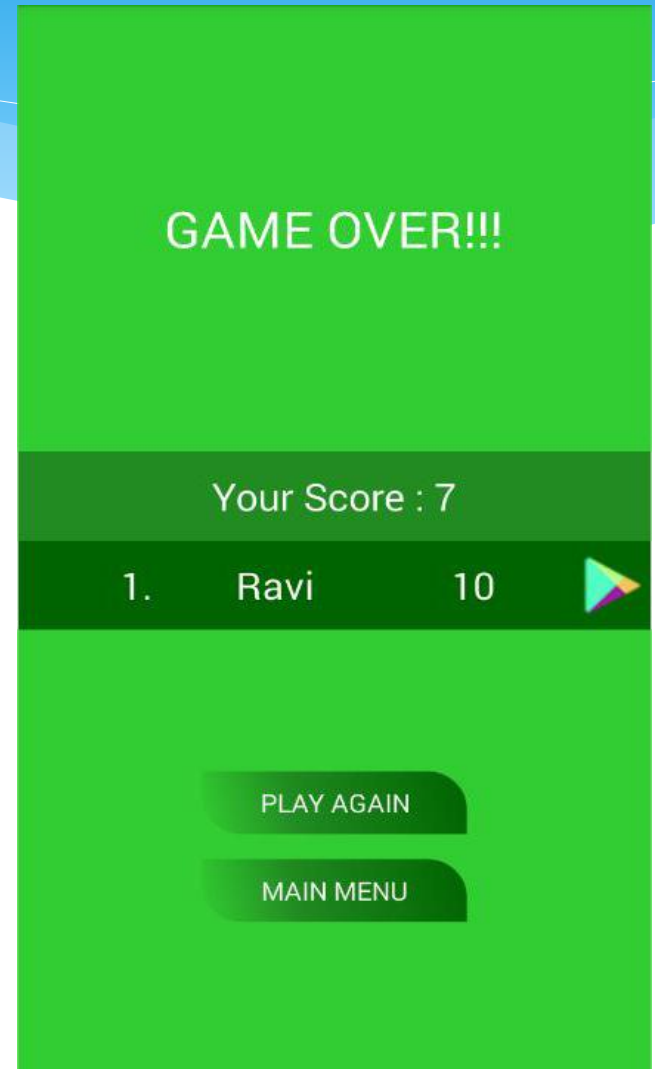
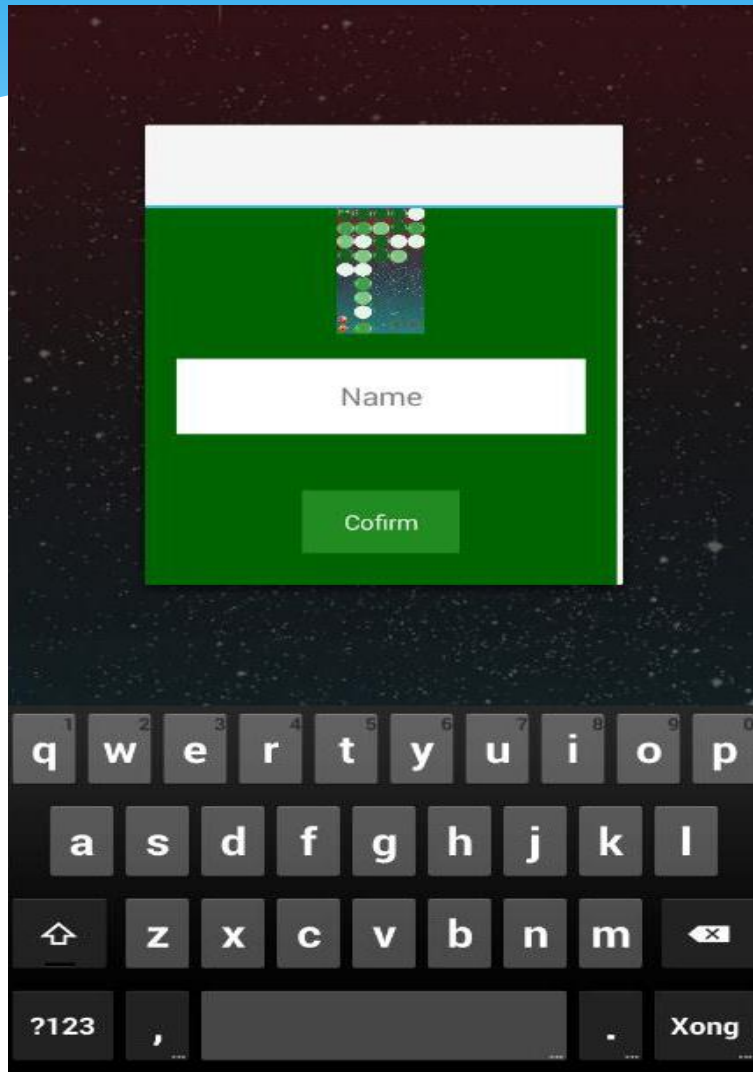
# Màn hình Setting



# Màn hình About



# Màn hình Game Over



Cảm ơn thầy và các bạn đã lắng nghe  
phần thuyết trình của nhóm em

***THE END***