

Bài tập: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

a) Nhập mảng một chiều các số nguyên:

import java.util.Scanner;

public class Main

static void Nhapmang (int [ ] a)

Scanner

P

= new Scanner (System.in);

for (int i = 0; i < a.Length, i++)



```
System.out.print("a[" + i + "] = ");
```

```
a[i] = p.nextInt();
```

```
}
```

b) Xuất các phần tử mảng ra của số xuất chuẩn:

```
static void XuatMang (int []a)
```

```
{
```

```
Scanner p = new Scanner (System.in);
```

```
for (int i = 0; i < a.length; i++)
```

```
{
```

```
System.out.print("a[" + i + "] = ");
```

```
a[i] = p.nextInt();
```

```
}
```

```
{
```

c) Tìm vị trí của một số nguyên X trong mảng

```
static int TimVTX (int []a)
```

```
{
```

```
int VTX = 0
```



HÒA BÌNH

```
for (int i = 1; i < a.length; i++)  
{  
    if (a[i] == a[VTX])  
        VTX = i;  
}  
return VTX;  
}
```

d) Tìm giá trị lớn nhất trong mảng

```
static int TimGiaTriLonNhat (int [] a)
```

```
{  
    int n;  
    int max = a[0];  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
        if (a[i] > max) max = a[i];  
    }  
    System.out.print ("Max = " + max);  
}
```

e) Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng:

static int TimGiaTriNhoNhat (int [] a)

int n;

int min = a[0];

for (int i = 1; i < n; i++) {

if (a[i] < min) min = a[i];

}

System.out.print ("Min = " + min);

}

f) Tìm vị trí phần tử có giá trị lớn nhất trong mảng

static int TimVTmax (int [] a)

int VTmax = 0

for (int i = 1; i < a.length; i++)

if (a[i] > a[VTmax])

VTmax = i;

return VTmax;

}



HÒA BÌNH

g) Sắp xếp mảng tăng dần:

```
static void SXTang (int []a){
```

```
System.out.print
```