

Trabajo Práctico N° 1: Conjunto de instrucciones MIPS

Martinez Ariel, *Padrón Nro. 88573*
arielcorreofiuba@gmail.com.ar

Nestor Huallpa, *Padrón Nro. 88614*
huallpa.nestor@gmail.com

Pablo Sivori, *Padrón Nro. 84026*
sivori.daniel@gmail.com

Entrega: 16/05/2017

1er. Cuatrimestre de 2017
66.20 Organización de Computadoras
Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

Resumen

En el presente trabajo práctico se describirán todos los pasos y conclusiones relacionadas al desarrollo e implementación de la codificación y decodificación de datos formateados en base 64.

Índice

1. Introducción

El objetivo del presente trabajo práctico es implementar las funciones encode y decode de datos base 64 en código assembly. Para ello nos conectamos con el emulador gxemul para realizar la codificación en mips 32 y posteriormente poder realizar las pruebas pertinentes.

2. Implementación

2.1. Lenguaje

Como lenguaje de implementación se eligió ANSI C ya que el mismo permite una alta portabilidad entre diferentes plataformas. El desarrollo del programa se realizó usando un editor de texto (gedit,vim, kwrite) y compilando los archivos fuente con GCC que viene en linux. Para compilar, ejecutar el siguiente comando:

```
$ make
```

2.2. Descripción del programa

La función `main` se encuentra en `tp1.c` y se encarga de interpretar las opciones y argumentos. En caso de ser una opción, como ayuda o versión, se imprime el mensaje correspondiente y finaliza la ejecución. Cuando no es una opción de ayuda o versión, se procede a procesar los datos de entrada. La salida de estas funciones proveen un código de error que sirve como salida del programa. Los mensajes de versión y ayuda se imprimen por `stdout` y el programa finaliza devolviendo 0 (cero) al sistema. Los mensajes de error se imprimen por la salida de errores (`stderr`) y el programa finaliza devolviendo 1 (uno) al sistema.

2.2.1. Errores posibles

1. La invocación del programa es incorrecta.
2. Alguno de los archivos es inexistente.
3. Se produjo un error en la lectura del archivo a decodificar.
4. Se produjo un error en la escritura del archivo, donde se encuentra el resultado de la decodificación.

Cuando se produce un error en la codificación o decodificación, se devuelve un código distinto de 0 el cual sirve como indice para ver la descripción del error, la cual se encuentra en el vector de errores `msgerr`. En caso de que se devuelva 0.

2.3. Desarrollo de actividades

1. Se instaló en un linux un repositorio de fuentes (GIT) para que al dividir las tareas del TP se pudiese hacer una unión de los cambios ingresados por cada uno de los integrantes más fácilmente.
2. Cada persona del grupo se comprometió a que sus cambios en el código fuente y los cambios obtenidos del repositorio que pudiesen haber subido los otros integrantes del grupo, sean compilados los sistemas operativos Linux y el NetBSD, asegurando así portabilidad entre plataformas planteada en el enunciado.
3. Se estableció que todos los integrantes en mayor o menor medida, contribuyan en el desarrollo de todas las partes del código para que nadie quede en desconocimiento de lo que se hizo en cada sección. Una parte se dedicó al desarrollo de la función encode, mientras que la otra parte se focalizó en el desarrollo de la función decode. De esta manera los integrantes del grupo realizaron la programación en código assembly de ambas funciones familiarizándose de esta manera con el lenguaje.
4. Se propuso antes de iniciar el desarrollo de cada función, diagramar los stacks frames de las funciones que utilizan el encode y decode, respetando la convención de la abi dada por la cátedra a través de la bibliografía brindada por la misma.
5. Para crear el presente informe se debe utilizar el comando make en el directorio informe.

2.4. Stack Frame de funciones

Función Encode

Para la función encode, se utilizó la función bloqueToBase64 cuyo stack frame es el siguiente:

32	len	ABA (caller)
28	out	
24	in	
20	gp	SRA
16	fp	
12	a3	ABA (callee)
8	a2	
4	a1	
0	a0	

La función principal para realizar la codificación del mensaje a base 64 tiene el siguiente stack frame:

64		
60	ra	SRA
56	gp	
52	fp	
48	////////////////////////////////	
44	////////////////////////////////	
40	read_code	LTA
36	char_read	
32	fileno_out	
28	fileno_in	
24	retcode	
20	len	
16	i	
12	a3	ABA (callee)
8	a2	
4	a1	
0	a0	

Función Decode

Para la función decode, se utilizó la función `int search_b64(char character)`, la cual devuelve la posición en el vector de caracteres base64, del carácter codificado en base 64, utilizado para el proceso de decodificación. El stack frame utilizado para dicha función es:

16	a0	ABA Caller
12	gp	SRA
8	fp	
4	index	LTA
0		

También se utilizó la función `read characters`, la cual lee los caracteres de un archivo con codificación base 64. Su stack frame es:

16	A1	ABA (caller)
12	FP	SRA
8	GP	
4	////////////////////////////////	LTA
0	VAR_I	

Finalmente se muestra el stack frame de la función decode:

60	A1	ABA (caller)
56	A0	
52	////////////////	SRA
48	RA	
44	FP	
40	GP	
36	T4	LTA
32	T3	
28	T2	
24	T1	
20	BUFFER	
16	T5	
12	A3	ABA (callee)
8	A2	
4	A1	
0	A0	

2.5. Casos de prueba

1. Codificamos **Man** ingresando por stdin y devolviendo por stdout

TWFuCg==

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, el siguiente comando:

```
echo Man | ../tp1 -a encode
```

2. Codificamos **Man** ingresando por stdin. Luego decodificamos por stdout obteniendo como resultado **Man**.

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, el siguiente comando:

```
echo -n Man | ../tp1 | ../tp1 -a decode | od -t c
```

3. Verificamos bit a bit, obteniendo por stdout

0000000 x y z \n

0000004

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, el siguiente comando:

```
echo xyz | ../tp1 | ../tp1 -a decode | od -t c
```

4. Codificamos 1024 bytes y chequeamos que no haya más de 76 unidades de longitud.

El resultado es una secuencia de palabras eQp5CnkK que se repiten 9 veces por línea, teniendo un total de 17 líneas.

En la última línea, la secuencia finaliza con las palabras eQp5Cg==

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, el siguiente comando:

```
yes | head -c 1024 | ../tp1 -a encode | od -t c
```

5. Verificamos que la cantidad de bytes decodificados sea 1024.

1024

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, el siguiente comando:

```
export ORI=archivo_orig_yes.txt &&
export RES=archivo_result_yes.txt &&
yes | head -c 1024 | tee $ORI | ../tp1 | ../tp1 -a decode | tee $RES | wc -c &&
diff -s $ORI $RES &&
cat $RES | od -t c
```

Adicionalmente, respaldamos la información generada para la entrada y la info resultante en la decodificación para luego verificar que sean iguales.

Resultado obtenido:

1024

Files archivo_orig_yes.txt and archiv_result_yes.txt are identical

0000000 y \n y \n y \n y \n y \n y \n y \n y \n

0002000

6. Codificamos el contenido del archivo de **entrada.txt**, el cual contiene la palabra **Man**. Guardamos la salida en el archivo **salida.txt**, el cual contiene como resultado de la codificación **TWFuCg==**. Luego decodificamos la salida de este archivo y lo mandamos a otro archivo de entrada (**entrada2.txt**). Vemos que en este último archivo se encuentra la palabra que se había pasado como entrada en el primer archivo, verificandose de esta manera la codificación y decodificación.

Para esta prueba ejecutamos por consola, estando posicionados en la carpeta pruebas, los siguientes comandos:

```
../tp1 -i entrada.txt -o salida.txt -a encode
../tp1 -i salida.txt -o entrada2.txt -a decode
diff -s entrada.txt entrada2.txt
```

7. Codificamos y decodificamos caracteres con scape.

Para esta prueba ejecutamos por consola, el siguiente comando.

```
export ORI=archivo_orig_esc.txt &&
export RES=archivo_result_esc.txt &&
echo -ne 123tzyx\\t\\n | tee $ORI | ./tp1 | ./tp1 -a decode | tee $RES | od -c &&
diff -s $ORI $RES
```

8. Codificamos y decodificamos un archivo imagen, que se puede encontrar en la carpeta prueba llamado linux-icon.png

Para esta prueba ejecutamos por consola, el siguiente comando.

```
./tp1 -a encode -i linux-icon.png | ./tp1 -a decode -o linux-icon.png.b64 &&
diff -s linux-icon.png linux-icon.png.b64
```

9. Corremos el script **test_enunciado.sh**. El programa verifica con diff la codificación, mostrando las diferencias en caso de error. Finalmente esperamos superar la centena de corridas para cortar su ejecución haciendo ctrl+c.

3. El código fuente, en lenguaje C

```
/**
 * 6620 - Organizacion del computador
 * Trabajo Practico 0
 * Alumnos:
 *      88614 - Nestor Huallpa
 *      88573 - Ariel Martinez
 *      84026 - Pablo Sivori
 */

#include <getopt.h>
#include "base64.h"
#include <unistd.h>

static char* ENCODE = "encode";
static char* DECODE = "decode";

typedef struct {
    char* accion;
    char* entrada;
    char* salida;
} Parametro;

Parametro manejarArgumentosEntrada(int argc, char** argv)
{
    int siguiente_opcion;
    int option_index;

    /* Una cadena que lista las opciones cortas validas */
    const char* const op_cortas = "hva:i:o:"; /* "hva::i:o:" */

    /* Una estructura de varios arrays describiendo los valores largos */
    const struct option op_largas[] =
    {
        { "help",          no_argument,          0, 'h' },
        { "version",        no_argument,          0, 'V' },
        { "action",         required_argument,    0, 'a' }, /*optional_argument*/
        { "input",          required_argument,    0, 'i' },
        { "output",         required_argument,    0, 'o' },
        { 0, 0, 0, 0 }
    };

    Parametro parametro;
    parametro.accion = ENCODE;
    parametro.entrada = "";
    parametro.salida = "";

    while (1)
    {
        siguiente_opcion = getopt_long (argc, argv, op_cortas, op_largas, &option_index);

        if (siguiente_opcion == -1)
            break;

        switch (siguiente_opcion)
        {
            case 'h' :
                printf("Usage:\n");
                printf("\t\t\t -h\n");
                printf("\t\t\t -V\n");
                printf("\t\t\t [ options ]\n");

                printf("Options:\n");
                printf("\t-V, --version      Print version and quit.\n");
                printf("\t-h, --help          Print this information.\n");
                printf("\t-i, --input          Location of the input file.\n");
                printf("\t-o, --output         Location of the output file.\n");
                printf("\t-a, --action         Program action: encode (default) or decode.\n");

                printf("Examples:\n");
                printf("\t\t\t -a encode -i ~/input -o ~/output\n");
                printf("\t\t\t -a encode\n");
                exit(0);
                break;

            case 'v' :
                printf("Tp0:Version_0.1:Grupo: Nestor Huallpa, Ariel Martinez, Pablo Sivori \n");
                exit(0);
                break;

            case 'a' :
                if ( optarg )
                    parametro.accion = optarg;
                break;

            case 'i' :
                if ( optarg )
                    parametro.entrada = optarg;
                break;

            case 'o' :
                if ( optarg )
                    parametro.salida = optarg;
                break;
        }
    }
}
```

```

    }
}

return parametro;
}

int main(int argc, char** argv) {
    Parametro p = manejarArgumentosEntrada(argc, argv);

    int isEntradaArchivo = strcmp(p.entrada, "");
    int isSalidaArchivo = strcmp(p.salida, "");
    FILE* archivoEntrada = (isEntradaArchivo!=0)?fopen(p.entrada, "rb"):stdin; //Si la entrada esta vacia lee st
    FILE* archivoSalida = (isSalidaArchivo!=0)?fopen ( p.salida, "w" ):stdout; //Si la salida esta vacia escribe

    int returnCode = 0;

    if (archivoEntrada == NULL) {
        fprintf(stderr, "ERROR: NO EXISTE LA ENTRADA.\n");
        exit (1);
    }

    if ( strcmp(p.accion, ENCODE) == 0 )
    {
        /* Codificar entrada */
        int fileDescriptorEntrada = fileno(archivoEntrada);
        int fileDescriptorSalida = fileno(archivoSalida);
        returnCode = base64_encode(fileDescriptorEntrada, fileDescriptorSalida);
        if (returnCode!=0) fprintf(stderr, "Error: %s \n", errmsg[returnCode]);
    } else if ( strcmp(p.accion, DECODE) == 0 ) {
        int infd = fileno(archivoEntrada);
        int outfd = fileno(archivoSalida);
        returnCode = decodificar(infd, outfd);
        if (returnCode!=0) fprintf(stderr, "Error: %s \n", errmsg[returnCode]);
    } else {
        fprintf(stderr, "ERROR: SE DEBE INGRESAR UN ARGUMENTO CORRECTO PARA LA OPCION i.\n");
        exit(1);
    }

    /* Cierro los archivos de entrada y salida si no son stdin y stdout */
    if(isEntradaArchivo!=0){
        fclose(archivoEntrada);
    }
    if(isSalidaArchivo!=0){
        fclose ( archivoSalida );
    }

    return returnCode;
}

```

4. Funciones de ENCODE/DECODE en código MIPS32

```

#include <mips/regdef.h>
#include <sys/syscall.h>

#####FUNCION DECODE#####

#STATICS VAR DEFINITIONS FUNCTION DECODIFICAR
#define SF_SIZE_DECODIFICAR 56
#define SF_DECODIFICAR_GP_POS 40
#define SF_DECODIFICAR_FP_POS 44
#define SF_DECODIFICAR_RA_POS 48

#STATICS VAR DEFINITIONS FUNCTION READ CHARACTERS
#define SF_SIZE_READCH 16
#define SF_READCH_VAR_I 4
#define SF_READCH_GP_POS 8
#define SF_READCH_FP_POS 12

#define BUFFER_SIZE 1

.text
.abicalls
.align 2
.globl decodificar
.ent decodificar

decodificar:
    .frame $fp, SF_SIZE_DECODIFICAR, ra
    .set noreorder
    .cload t9
    .set reorder
    subu $sp, $sp, SF_SIZE_DECODIFICAR
    sw $ra, SF_DECODIFICAR_RA_POS($sp)
    sw $fp, SF_DECODIFICAR_FP_POS($sp)
    .cprestore SF_DECODIFICAR_GP_POS
    move $fp, $sp
    sw $a0, 56($fp) #Guardo FD in
    sw $a1, 60($fp) #Guardo FD out

obtener_enteros:
    lw $a0, 56($fp) #LEO LOS 4 PRIMEROS CARACTERES
    lw $a1, 60($fp)
    jal read_characters # Leemos 4 caracteres

    li t0, 0
    blt v0, t0, error_lectura # Salto si retorno < 0, a informar error
    beqz v0, fin_success # Salto si es EOF
    li t0, 4
    blt v0, t0, err_lect_incomp # Salto si 0< retorno < 4, a informar error

    li t5, 3 # Cantidad de bytes maximo por bloque de salida
    sw $t5, 16($fp) # Esta cantidad puede ir de 1 a 3

    la t0, buffer # Cargo direccion de buffer con los 4 elementos leidos
    sw $t0, 20($fp) # Guardo el buffer en stack, y uso el stack

    lb t0, 0($t0) #Leo caracter primera posicion
    move $a0, t0
    jal search_b64 #Obtengo valorEntero1 (indice) de la tabla base64
    bltz v0, error_busqueda
    sw $v0, 24($fp) #Resultado valorEntero 1

    lw $t0, 20($fp) # Leo el buffer del stack
    lb $t0, 1($t0) # Leo el segundo caracter
    move $a0, t0
    jal search_b64 #Obtengo valorEntero1 (indice) de la tabla base64
    bltz v0, error_busqueda
    move $t1, v0 #Resultado valorEntero 2
    sw $t1, 28($fp)

    lw $t0, 20($fp)
    lb $t0, 2($t0) #Leo el tercer caracter

    la $t9, basis_64 # levando basis_64
    lb $t6, 64($t9) # Obtengo el caracter '='
    beq $t0, $t6, descontar_uno # saltar si el caracter leído es =

    move $a0, t0
    jal search_b64
    bltz v0, error_busqueda
    move $t1, v0 #Resultado valorEntero 3
    sw $t1, 32($fp)
    j leer_cuarto_byte

descontar_uno:
    lw $t5, 16($fp) # Leo Contador LEN_OUT de bytes tranformados
    subu $t5, $t5, 1 # Resto en uno a LEN_OUT de bytes tranformados
    sw $t5, 16($fp)

leer_cuarto_byte:
    lw $t0, 20($fp)
    lb $t0, 3($t0) #Leo el cuarto caracter

    la $t9, basis_64 # levando basis_64
    lb $t6, 64($t9) # Obtengo el caracter '='

```

```

        beq            t0, t6, descontar_segundo # saltar si el caracter leído es =

        move          a0, t0
        jal           search_b64
        bltz          v0, error_busqueda
        move          t4, v0 #Resultado valorEntero 4
        sw            t4, 36($fp)
        j             continuar_deco

descontar_segundo:
        lw            t5, 16($fp)                # Leo Contador LEN_OUT de bytes tranform
        subu          t5, t5, 1                  # Resto en uno a LEN_OUT de bytes tranfo
        sw            t5, 16($fp)

continuar_deco:
        lw            t5, 16($fp)
        la            t6, buffer_write

        li            t1, 3                      # Voy a obtner 3 bytes de salida
        beq           t5, t1, continuar_deco4    # Salto pa decodificar 4 y obtner 3 byte

        li            t1, 2
        beq           t5, t1, continuar_deco3    # Salto pa decodificar 3 y obtner 2 byte

        li            t1, 1
        beq           t5, t1, continuar_deco2    # Salto pa decodificar 3 y obtner 2 byte

continuar_deco4:
        lw            t1, 24($fp)
        lw            t2, 28($fp)
        lw            t3, 32($fp)
        lw            t4, 36($fp)

        li            t5, 2
        sll           s0, t1, t5 #valorEntero1<<2
        li            t5, 4
        srl           s1, t2, t5 #valorEntero2>>4
        or            s0, s0, s1 #valorEntero1<<2 | valorEntero2>>4
        sb            s0, 0(t6)

        li            t5, 4
        sll           s0, t2, t5 #valorEntero2<<4
        li            t5, 2
        srl           s1, t3, t5 #valorEntero3>>2
        or            s0, s0, s1 #valoreEntero2<<4 | valorEntero3>>2
        sb            s0, 4(t6)

        li            t5, 6
        sll           s0, t3, t5 #valorEntero3<<6
        or            s0, s0, t4 #valorEntero3<<6 | valorEntero4
        sb            s0, 8(t6)
        j             escribir_decode

continuar_deco3:
        lw            t1, 24($fp)
        lw            t2, 28($fp)
        lw            t3, 32($fp)

        li            t5, 2
        sll           s0, t1, t5 #valorEntero1<<2
        li            t5, 4
        srl           s1, t2, t5 #valorEntero2>>4
        or            s0, s0, s1 #valorEntero1<<2 | valorEntero2>>4
        sb            s0, 0(t6)

        li            t5, 4
        sll           s0, t2, t5 #valorEntero2<<4
        li            t5, 2
        srl           s1, t3, t5 #valorEntero3>>2
        or            s0, s0, s1 #valoreEntero2<<4 | valorEntero3>>2
        sb            s0, 4(t6)
        j             escribir_decode

continuar_deco2:
        lw            t1, 24($fp)
        lw            t2, 28($fp)

        li            t5, 2
        sll           s0, t1, t5 #valorEntero1<<2
        li            t5, 4
        srl           s1, t2, t5 #valorEntero2>>4
        or            s0, s0, s1 #valorEntero1<<2 | valorEntero2>>4
        sb            s0, 0(t6)

escribir_decode:
        la            t6, buffer_write          # Cargamos resultados a escribir
        lw            a0, 60($fp)                # Vamos por el PRIMERO caracter del bloque. Leo fd_out
        move          a1, t6                    # Cargo direccion del word a escribit
        li            a2, 1
        li            v0, SYS_write
        syscall
        bnez          a3, error_escritura

escribir_caracter_dos:
        li            t6, 2
        lw            t5, 16($fp)                # Leo Contador LEN_OUT de bytes tranformados
        blt           t5, t6, fin_success
        la            t6, buffer_write          # Cargamos resultados a escribir

```

```

        lw          a0, 60($fp)           # Vamos por el SEGUNDO caracter del bloque
        addiu       a1, t6, 4            # Calculo direccion del siguiente word, para escritura
        li          a2, 1                # solo imprimimos el primer byte del word
        li          v0, SYS_write
        syscall
        bnez        a3, error_escritura

escribir_caracter_tres:

        li          t6, 3
        lw          t5, 16($fp)          # Leo Contador LEN_OUT de bytes tranformados
        blt         t5, t6, fin_success

        la          t6, buffer_write    # Cargamos resultados a escribir
        lw          a0, 60($fp)          # Vamos por el TERCER caracter del bloque
        addiu       a1, t6, 8            # Calculo direccion del siguiente word, para escritura
        li          a2, 1                # solo imprimimos el primer byte del word
        li          v0, SYS_write
        syscall
        bnez        a3, error_escritura
        j           obtener_enteros

fin_success:
        li          v0, 0
        j           fin_decodificar
err_lect_incomp:
        li          v0, 6
        j           fin_decodificar
error_busqueda:
        li          v0, 1 #Indice 0 donde esta el mensaje de error de busqueda del caracter en el vector de errores
        j           fin_decodificar
error_lectura:
        li          v0, 2 #Indice 1 donde esta el mensaje de error de lectura en el vector de errores
        j           fin_decodificar
error_escritura:
        li          v0, 3 #Indice 2 donde esta el mensaje de error de escritura en el vector de errores
fin_decodificar:
        move        sp, $fp
        lw          $fp, SF_DECODIFICAR_FP_POS(sp) #Destruimos el frame
        lw          gp, SF_DECODIFICAR_GP_POS(sp)
        lw          ra, SF_DECODIFICAR_RA_POS(sp)
        addu        sp, sp, SF_SIZE_DECODIFICAR
        jr          ra
        .end        decodificar

.text
.align 2
.globl read_characters
.ent read_characters
read_characters:
        .frame      $fp, SF_SIZE_READCH, ra
        .set        noreorder
        .cload      t9
        .set        reorder
        subu        sp, sp, SF_SIZE_READCH
        sw          $fp, SF_READCH_FP_POS(sp) #save fp
        .cprestore
        move        move $fp, sp #fp->sp
        sw          a0, 16($fp) #save arg(infd)
        sw          zero, SF_READCH_VAR_I($fp) # i=0
for_read_decode:
        la          t0, buffer # Carga la dir donde guardar
        lw          t1, SF_READCH_VAR_I($fp) # Cargo i
        addu        t0, t0, t1 # Obtengo dir de buffer[i]
        lw          a0, 16($fp)
        move        a1, t0
        li          a2, BUFFER_SIZE
        li          v0, SYS_read
        syscall
        blez        v0, fin_lectura_deco # read from file
        lw          t0, SF_READCH_VAR_I($fp) # Salto si es menor o igual q 0
        addiu       t0, t0, 1 # Cargo i
        sw          t0, SF_READCH_VAR_I($fp) # i++
        li          t1, 4 #Guardo i
        blt         t0, t1, for_read_decode # Salto si i<4
fin_lectura_deco:
        lw          v0, SF_READCH_VAR_I($fp) # Cargo i
        move        sp, $fp
        lw          gp, SF_READCH_GP_POS(sp) #restore gp
        lw          $fp, SF_READCH_FP_POS(sp) #restore fp
        addu        sp, sp, SF_SIZE_READCH
        jr          ra
        .end        read_characters

#
# Funcion busqueda de posicion de caracter en vector basis 64
#

#define LOCATE_ARG0_SF_SEARCH_B64 16
#define SIZE_SF_SEARCH_B64 16
#define LOCATE_GP_SF_SEARCH_B64 12
#define LOCATE_FP_SF_SEARCH_B64 8
#define VAR_INDEX_TABLE 4
#define RETURN_SUCCESS 0
#define RETURN_ERROR -1

```

```

.text
.align 2
.globl search_b64
.ent search_b64
search_b64:
.frame $fp, SIZE_SF_SEARCH_B64, ra
.set noreorder
.cpload t9
.set reorder
subu sp, sp, SIZE_SF_SEARCH_B64
.cprestore LOCATE_GP_SF_SEARCH_B64
sw $fp, LOCATE_FP_SF_SEARCH_B64(sp)
move $fp, sp
sw a0, LOCATE_ARG0_SF_SEARCH_B64($fp)

li v0, 0
sw zero, VAR_INDEX_TABLE($fp) # Usamos V0 para el resultado
search_loop:
la t0, basis_64
lw t1, VAR_INDEX_TABLE($fp) # t1=index
addu t1, t0, t1 # t1=&basis_64[index]
lb t5, 0(t1) # t1=basis_64[index]
beq a0, t5, search_return # saltar si encontramos el codigo
lw t2, VAR_INDEX_TABLE($fp) # t2=index
li t3, 64 # Para saber si no esta en el array el caracter buscado
beq t2, t3, error_return # Si ya llego al ultimo de la tabla, no se encuentra el codigo
lw t1, VAR_INDEX_TABLE($fp) # t1=index
addiu t1, t1, 1 # Avanzo de a 1 byte
sw t1, VAR_INDEX_TABLE($fp) # guardo t1=index
j search_loop
error_return:
li v0, RETURN_ERROR #Error. No se encontro en el array el caracter buscado
search_return:
lw v0, VAR_INDEX_TABLE($fp) # t1=index
move sp, $fp
lw $fp, LOCATE_FP_SF_SEARCH_B64(sp) # Destruimos el frame.
lw gp, LOCATE_GP_SF_SEARCH_B64(sp)
addu sp, sp, SIZE_SF_SEARCH_B64
jr ra
.end search_b64

#####FIN FUNCION DECODE#####

#####FUNCION ENCODE#####

.text
.align 2
.globl bloqueToBase64
.ent bloqueToBase64
bloqueToBase64:
.frame $fp, 24, ra
.set noreorder
.cpload t9
.set reorder
subu sp, sp, 24
.cprestore 20
sw $fp, 16(sp)
move $fp, sp
sw a0, 24($fp) # guardo in
sw a1, 28($fp) # guardo out
sw a2, 32($fp) # guardo len
lbu t1, 0(a0) # Leo in[0]
srl t1, t1, 2 # Me quedo con los 6 bits mas significativos de in[0].
la t9, basis_64
addu t2, t9, t1 # Obtengo direccion basis_64 + indice_caracter
lbu t3, 0(t2) # Lee codificacion basis_64[indice_caracter]
sb t3, 0(a1) # Guardo codificacion en out[0]
lbu t1, 0(a0) # Leo in[0]
lbu t2, 1(a0) # Leo in[1]
andi t3, t1, 0x03 # (in[0] & 0x03)
sll t3, t3, 4 # (in[0] & 0x03) << 4
andi t4, t2, 0xf0 # (in[1] & 0xf0)
srl t4, t4, 4 # (in[1] & 0xf0) >> 4
or t4, t4, t3 # Concateno dos bits y seis bits extraidos

la t9, basis_64
addu t5, t9, t4 # Obtengo direccion basis_64 + indice_caracter
lbu t6, 0(t5) # Lee codificacion basis_64[indice_caracter]
sb t6, 1(a1) # Guardo codificacion en out[1]
lw t1, 32($fp) # leo LEN
li t2, 1
ble t1, t2, menor_igual_2 # Saltar si no cumple len > 1
lbu t1, 1(a0) # Leo in[1]
lbu t2, 2(a0) # Leo in[2]
andi t1, t1, 0x0f # Calculo (in[1] & 0x0f)
sll t1, t1, 2 # Calculo en t1 (in[1] & 0x0f) << 2
andi t2, t2, 0xc0 # ((in[2] & 0xc0) >> 6)
or t2, t2, t1 # (((in[1] & 0x0f) << 2) | ((in[2] & 0xc0) >> 6))
la t9, basis_64
addu t5, t9, t3 # Obtengo direccion basis_64 + indice_caracter
lbu t6, 0(t5) # Lee codificacion basis_64[indice_caracter]
sb t6, 2(a1) # Guardo codificacion en out[2]
j siguiente_codigo
menor_igual_2:
la t9, basis_64
lbu t6, 64(t9) # Obtengo el caracter '='
sb t6, 2(a1) # Guardo codificacion en out[2]
siguiente_codigo:

```

```

        lw          t1, 32($fp)          # leo LEN
        li          t2, 2
        ble         t1, t2, menor_igual_3 # Saltar si no cumple len > 2
        lbu         t2, 2(a0)           # Leo in[2]
        andi        t2, t2, 0x3f        # Calculo indice = (in[2] & 0x3f)
        la          t9, basis_64        # Obtengo 1er dir de basis_64
        addu        t9, t9, t2          # Obtengo direccion basis_64[indice]
        lbu         t6, 0(t9)           # Obtengo codigo basis_64[indice]
        sb          t6, 3(a1)           # Guardo codificacion en out[3]
        j           retornar_transform

menor_igual_3:
        la          t9, basis_64
        lbu         t6, 64(t9)          # Obtengo el caracter '='
        sb          t6, 3(a1)           # Guardo codificacion en out[3]

retornar_transform:
        move        sp, $fp
        lw          $fp, 16(sp)
        lw          gp, 20(sp)
        addiu       sp, sp, 24
        jr          ra
        .end        bloqueToBase64

#define ENCODE_STACK_SIZE      64
#define ENCODE_VAR_RA          60
#define ENCODE_VAR_GP          56
#define ENCODE_VAR_FP          52
#define WRITE_FILENO_IN        28
#define WRITE_FILENO_OUT       32

#define VAR_READ_CODE          40
#define VAR_RETCODE            24
#define VAR_LEN                20
#define VAR_I                  16

        .text
        .align 2
        .globl base64_encode
        .ent base64_encode

base64_encode:
        .frame      $fp, ENCODE_STACK_SIZE, ra
        .set        noreorder
        .cload      t9
        .set        reorder
        subu        sp, sp, ENCODE_STACK_SIZE
        .cprestore  ENCODE_VAR_GP
        sw          ra, ENCODE_VAR_RA(sp)    #save ra
        sw          $fp, ENCODE_VAR_FP(sp)   #save $fp
        move        $fp, sp
        li          t0, 1
        sw          t0, VAR_READ_CODE(sp)    # read_code
        sw          zero, VAR_RETCODE(sp)     # retcode
        sw          a0, WRITE_FILENO_IN($fp)  # Guardo file descriptor entrada
        sw          a1, WRITE_FILENO_OUT($fp) # Guardo file descriptor salida

while_read_code:
        lw          t0, VAR_READ_CODE($fp)    # Leemos codigo retorno de read
        li          t1, 1                     # Se lee de 1 byte
        bne         t0, t1, return_codificar # Mientras se lee un byte - while (read_code == 1)
        sw          zero, VAR_LEN($fp)         # len = 0
        lw          t1, VAR_LEN($fp)           # t1<---len
        sw          zero, VAR_I($fp)           # Inicializamos i = 0 para leer arch entrada

for_entrada:
        lw          t2, VAR_I($fp)             # Loop for para lectura
        li          t3, 3                     # Leemos hasta 3 bytes
        bge         t2, t3, aplicar_codificacion # Si ya leimos 3, salto a aplicar_codificacion
        lw          a0, WRITE_FILENO_IN($fp)   # Cargamos parametro 1 file descriptor entrada
        la          a1, buffer_read            # Cargamos direccion del buffer de lectura
        li          a2, 1                     # Cargamos longitud de lectura
        li          v0, SYS_read               # Cargamos syscall READ
        syscall     v0, else_if_uno           # Seria read(fileDescriptorEntrada, byte_read, 1);
        bnez        v0, else_if_uno           # Si v0 es cero continuo, sino salto a 'else_if_uno'
        la          t6, array_in              # Tomo valor de I
        lw          t2, VAR_I($fp)            # Calculo direccion de in[i]
        addu        t7, t6, t2                # Guardo el dato t5 en in[i]
        sb          zero, VAR_READ_CODE($fp)  # Actualizamos codigo retorno de read
        j           continuar_for             # vemos si continuamos

else_if_uno:
        li          t4, 1                     # Vemos si leimos 1 byte
        bne         v0, t4, else_error_file_in # Si no leimos 1 byte, salto por q dio error
        la          t5, buffer_read            # Cargo la direccion del buffer de lectura
        lbu         t5, 0(t5)                 # Obtengo el byte leído en t5
        la          t6, array_in              # Cargo la direccion del BLOQUE in[]
        lw          t2, VAR_I($fp)            # Tomo valor de I
        addu        t7, t6, t2                # Calculo direccion de in[i]
        sb          t5, 0(t7)                 # Guardo el dato t5 en in[i]
        lw          t2, VAR_LEN($fp)          # Leo LEN
        add         t2, t2, 1                 # Actualizo LEN++
        sw          t2, VAR_LEN($fp)          # Guardo LEN
        j           continuar_for             # Siguiente iteracion

else_error_file_in:
        li          t4, 4                     # Cargo codigo de error
        sw          t4, VAR_RETCODE($fp)
        j           return_codificar
        .end        base64_encode
continuar_for:

```



```

        lw          t2, VAR_I($fp)          # t2<---i
        addiu       t2, t2, 1              # i++ para el for de lectura
        sw          t2, VAR_I($fp)         # Guardo i++
        j           for_entrada

aplicar_codificacion:
        lw          t2, VAR_LEN($fp)       # Obtenemos cuanto vale len
        bgtz        t2, mapear_base64     # if len > 0 codificar
        j           while_read_code

mapear_base64:
        la          a0, array_in
        la          a1, array_out
        lw          a2, VAR_LEN($fp)
        jal         bloqueToBase64
        sw          zero, VAR_I($fp)       # Llamamo a bloqueToBase64
                                           # i = 0

for_salida:
        lw          t2, VAR_I($fp)         # t2<---i
        li          t4, 4
        bge         t2, otro_while        # Itererar para escribir en file desc salida
        la          t3, array_out         # Leo direccion de 'array_out'
        addu        t5, t3, t2            # t5 = out[i] bloque de salida
        lw          a0, WRITE_FILENO_OUT($fp)
        move        a1, t5
        li          a2, 1
        li          v0, SYS_write
        syscall
        bgez        v0, siguiente_escritura #write(fileDescriptorSalida, (void*)&out[i], 1);
        li          t4, 5
        sw          t4, VAR_RETCODE($fp)   # Cargo codigo de error
        j           return_codificar      # retcode = 1

siguiente_escritura:
        lw          t2, VAR_I($fp)         # t2<---i
        addiu       t2, t2, 1
        sw          t2, VAR_I($fp)
        j           for_salida

otro_while:
        j           while_read_code       # Itero la siguiente terna de bytes

return_codificar:
        lw          v0, VAR_RETCODE(sp)    # Liberamos el stack frame
        move        sp, $fp
        lw          $fp, ENCODE_VAR_FP(sp)
        lw          gp, ENCODE_VAR_GP(sp)
        lw          ra, ENCODE_VAR_RA(sp)
        addu        sp, sp, ENCODE_STACK_SIZE
        jr          ra
        .end        base64_encode

```

#####FIN FUNCION ENCODE#####

```

.data
.align 2
buffer: .space 4
.align 2
buffer_write: .space 4
.align 2

.align 2
buffer_read: .space 4
.align 2
array_out: .space 4
.align 2
array_in: .space 3

.rdata
.align 2
.globl errmsg
errmsg: .word msg_error_success, msg_error_busqueda, msg_error_lectura, msg_error_escritura, msg_error_lectura_
.align 2
msg_error_success: .asciiz "No hubo errores en la decodificacion."
msg_error_busqueda: .asciiz "Hubo un error en la busqueda del caracter a decodificar."
msg_error_lectura: .asciiz "Hubo un error en la lectura del archivo a decodificar."
msg_error_escritura: .asciiz "Hubo un error en la escritura del archivo para la decodificacion."
msg_error_lectura_codif: .asciiz "Hubo un error en la lectura del archivo para codificar."
msg_error_escritura_codif: .asciiz "Hubo un error en la escritura del archivo cuando codificamos"
msg_error_lect_incomplet: .asciiz "Lectura incompleta de bloques a decodificar"
basis_64: .asciiz "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/-="

```

5. Conclusiones

1. La realización completa del TP llevó cierta dificultad al tener que realizarlo en el contexto solicitado: alta portabilidad, desarrollo en C, funciones en assembly respetando la convención de la ABI e informe hecho en LaTeX.
2. En el primer caso la dificultad radicaba en tener configurado y funcionando el GXEmul dentro de un Linux, y lograr que en ambos casos el programa compile y corra sin problemas.
3. Tuvimos que invertir tiempo para leer la bibliografía dada por la catedra para respetar la convención de la ABI para el desarrollo en assembly de las funciones solicitadas.
4. En cuanto al trabajo grupal en si mismo, no hubo inconvenientes de ningún tipo ya que al ser el grupo relativamente chico y tener conocimiento del manejo del versionado de un proyecto ante cambios ingresado por los integrantes (por medio del GIT), la introducción de modificaciones y correcciones fué fluida.

6. Enunciado del trabajo practico

Universidad de Buenos Aires, F.I.U.B.A.
66.20 Organización de Computadoras
Trabajo práctico 1: conjunto de instrucciones MIPS
\$Date: 2017/04/23 22:25:51 \$

1. Objetivos

Familiarizarse con el conjunto de instrucciones MIPS y el concepto de ABI, extendiendo un programa que resuelva el problema descrito en la sección 4.

2. Alcance

Este trabajo práctico es de elaboración grupal, evaluación individual, y de carácter obligatorio para todos alumnos del curso.

3. Requisitos

El informe deberá ser entregado personalmente, por escrito, en la fecha estipulada, con una carátula que contenga los datos completos de todos los integrantes.

Además, es necesario que el trabajo práctico incluya (entre otras cosas, ver sección 6), la presentación de los resultados obtenidos, explicando, cuando corresponda, con fundamentos reales, las causas o razones de cada caso.

4. Descripción

En este trabajo, se reimplementará parcialmente en assembly MIPS el programa desarrollado en el trabajo práctico anterior [1].

Para esto, se requiere reescribir el programa, de forma tal que quede organizado de la siguiente forma:

- `main.c`: contendrá todo el código necesario para el procesamiento de las opciones de línea de comandos, apertura y cierre de archivos (de ser necesario), y reporte de errores (`stderr`). Desde aquí se llama a las funciones de encoding y decoding siguientes.

- **base64.S**: contendrá el código MIPS32 assembly con las funciones **base64_encode()** y **base64_decode()**, y las funciones y estructuras de datos auxiliares para realizar los cómputo de encoding y decoding, que los alumnos crean convenientes. También contendrá la definición en assembly de un vector equivalente al siguiente vector C: **const char* errmsg[]**. Dicho vector contendrá los mensajes de error que las funciones antes mencionadas puedan generar, y cuyo índice es el código de error devuelto por las mismas.
- Los header files pertinentes (al menos, **base64.h**, con los prototipos de las funciones mencionadas, a incluir en **main.c**), y la declaración del vector **extern const char* errmsg[]**).

A su vez, las funciones MIPS32 **base64_encode()** y **base64_decode()** antes mencionadas, corresponden a los siguientes prototipos C:

- **int base64_encode(int infd, int outfd)**
- **int base64_decode(int infd, int outfd)**

Ambas funciones reciben por **infd** y **outfd** los file descriptors correspondientes a los archivos de entrada y salida pre-abiertos por **main.c**, la primera función realizará el encoding a base 64 de su entrada, y la segunda función el decoding de base 64 de su entrada.

Ante un error, ambas funciones volverán con un código de error numérico (índice del vector de mensajes de error de **base64.h**), o cero en caso de realizar el procesamiento de forma exitosa.

5. Implementación

El programa a implementar deberá satisfacer algunos requerimientos mínimos, que detallamos a continuación:

5.1. ABI

Será necesario que el código presentado utilice la ABI explicada en clase ([2] y [3]).

5.2. Syscalls

Es importante aclarar que desde el código assembly no podrán llamarse funciones que no fueran escritas originalmente en assembly por los alumnos. Por lo contrario, desde el código C sí podrá (y deberá) invocarse código assembly.

Por ende, y atendiendo a lo planteado en la sección 4, los alumnos deberán invocar algunos de los system calls disponibles en NetBSD (en particular, **SYS_read** y **SYS_write**).

5.3. Casos de prueba

Es necesario que la implementación propuesta pase todos los casos incluidos tanto en el enunciado del trabajo anterior [1] como en el conjunto de pruebas suministrado en el informe del trabajo, los cuales deberán estar debidamente documentados y justificados.

5.4. Documentación

El informe deberá incluir una descripción detallada de las técnicas y procesos de desarrollo y debugging empleados, ya que forman parte de los objetivos principales del trabajo.

6. Informe

El informe deberá incluir al menos las siguientes secciones:

- Documentación relevante al diseño, desarrollo y debugging del programa;
- Comando(s) para compilar el programa;
- Las corridas de prueba, (sección 5.3) con los comentarios pertinentes;
- El código fuente completo, el cual deberá entregarse en formato digital compilable (incluyendo archivos de entrada y salida de pruebas);
- Este enunciado.

El informe deberá entregarse en formato impreso y digital.

7. Fechas

- Entrega: 2/5/2017;
- Vencimiento: 16/5/2017.

Referencias

- [1] Enunciado del primer trabajo práctico (TP0), primer cuatrimestre de 2017 (<http://groups.yahoo.com/groups/orga-comp/files/TPs/>).
- [2] System V application binary interface, MIPS RISC processor supplement (third edition). Santa Cruz Operations, Inc.
- [3] MIPS ABI: Function Calling Convention, Organización de computadoras - 66.20 (archivo "func_call_conv.pdf", <http://groups.yahoo.com/groups/orga-comp/Material/>).