

ĐỀ THI THỰC HÀNH

KẾT THÚC MODULE BOOTCAMP PREPARATION

Thời gian làm bài: 120 phút

#	Câu hỏi	Điểm
Câu 1	Cho danh sách các điểm thi ở trong một mảng. Hãy viết hàm findAvg() với đầu vào là một mảng điểm và đầu ra là điểm trung bình của danh sách điểm thi.	25
Thang điểm	Khai báo được hàm, bao gồm cả tham số	2
	Dùng vòng lặp để duyệt được mảng	10
	Tìm được giá trị trung bình	10
	Viết mã sạch	3
Câu 2	Viết hàm insertNumberToArray() nhận vào một mảng các số nguyên, một số nguyên x, và một số nguyên vị trí index. Hàm trả về mảng ban đầu nếu vị trí index có giá trị nhỏ hơn 0 hoặc lớn hơn chiều dài mảng. Nếu không thì trả về mảng mới đã được thêm số x vào vị trí index.	20
Thang điểm	Khai báo được hàm insertNumberToArray(), bao gồm cả tham số	2
	Dùng vòng lặp để duyệt được mảng	6
	Trả về mảng đúng yêu cầu	9
	Viết mã sạch	3
Câu 3	Viết hàm sumOfListPrime() nhận vào một số nguyên x, hàm trả về giá trị là tổng các số nguyên tố từ 0 cho tới x.	20
Thang điểm	Khai báo được hàm sumOfListPrime(), bao gồm cả tham số	2
	Dùng vòng lặp để tính tổng các số nguyên tố	6
	Trả về được kết quả tổng các số nguyên tố từ 0 cho tới x	9
	Viết mã sạch	3
Câu 4	Hãy viết một chương trình để biểu diễn hình chữ nhật, với mô tả của lớp hình tròn như sau: Rectangle: Tên lớp - x: Toạ độ x - y: Toạ độ y	35



	<ul style="list-style-type: none">-width: chiều dài- height: chiều rộng- color: Màu sắc (sử dụng max hex)+ render(canvas): Hiển thị hình chữ nhật trên một canvas Hãy thực hiện các thao tác theo kịch bản sau: <ul style="list-style-type: none">- Hiển thị hình chữ nhật trên một canvas bằng cách sử dụng phương thức render	
Thang điểm	Khai báo được lớp Rectangle	5
	Khai báo được phương thức render của lớp Rectangle bao gồm tham số	5
	Tạo được hình chữ nhật	10
	Sử dụng được phương thức render để hiển thị hình chữ nhật	10
	Viết mã sạch	5

