Bai1:

//?? Toán tử hợp nhất

//int? x = null;

//int y = x ?? 100; // nếu x là null thì y sẽ là gia strij 100

// console.WriteLine(y);

Console.OutputEncoding = System.Text.Encoding.UTF8;

// Khai báo biến

String? ten;

Int tuoi;

//nhập dữ liệu vào bàn phím

Console.Write(“nhập tên: “);

Ten = Console.ReadLine():

Console.Write(“Nhập tuổi: “);

Tuoi = int.Parse(Console.ReadLine() ?? “0”);

//Xuất ra màn hình

//Console.WriteLine(“Xin chào “ + ten+”, bạn “+tuổi+ “tuổi”);

Cách xuất khác

Console.WriteLine ($”Xin chào {ten}, bạn {tuoi} tuổi”);

// Bài 4: Viết chương trình nhập vào một số nguyên và kiểm tra xem số đó có phải là số chẵn hãy không

Int x;

Console.Write(“Nhap x = “);

Try

{

X = int.Parse(Console.ReadLine() ?? “”);

If (x % 2 == 0)

{

Console.WriteLine($”{x} la so chan”);

}

Else

{

Console.WriteLine($”{x} la so le”);

}

}

Catch (FormatException ex)

{

Console.WriteLine(“du lieu khong hop le: “+ex.Message);

}

Catch (Exception ex)

{

Console.WriteLine(“Loi: “+ex.Message);

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Bai2Lab13

{

class TaiLieu

{

// khai báo các thuộc tính

protected string? maTL;

protected string? tenNXB;

protected int soBan;

// phương thức khởi tạo mặc định

public TaiLieu()

{

}

//Phương thức khởi tạo có tham số

public TaiLieu(String maTL, String tenNXB, int soBan)

{

this.maTL = maTL;

this.tenNXB = tenNXB;

this.soBan = soBan;

}

//phương thức nhập thông tin tài liệu

public virtual void Nhap()

{

Console.WriteLine("+ Ma tai lieu: ");

maTL = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("+ Ten nha xuat ban: ");

tenNXB = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("+ So ban: ");

soBan = int.Parse(Console.ReadLine()?? "0");

}

//phương thức hiển thị thông tin tài liệu

public virtual void Xuat()

{

Console.WriteLine($"+ Ma tai lieu: {maTL}");

Console.WriteLine($"+ Ten nha xuat ban: {tenNXB}");

Console.WriteLine($"+ So ban: {soBan}");

}

}

}