

BÀI THỰC HÀNH SỐ 1

Câu 1: Viết chương trình in giá trị của biến a bằng tất cả các kiểu của lệnh `print`. a có giá trị bất kỳ

Câu 2: Viết chương trình giải phương trình bậc nhất có dạng $ax + b = 0$, với $a \neq 0$. Các hệ số a, b được nhập từ bàn phím. Trong đó:

Hàm lấy giá trị được nhập từ bàn phím:

```
1. a = float(input("Nhập giá trị của a: "))
2. print(a)
3. #float - cho biết kiểu dữ liệu muốn lấy khi người dùng nhập
4. #input() - câu lệnh lấy dữ liệu
```

Câu 3: Viết chương trình nhập bán kính hình tròn, tính chu vi, diện tích và xuất ra màn hình các giá trị vừa tính của hình tròn đó. Biết rằng:

- Chu vi $= 2 * r * \pi$ (r là bán kính hình tròn)
- Diện tích $= r^2 * \pi$
- π được lấy từ thư viện `math`

Cách import thư viện trong Python

```
1. import math
2. print(4 * math.pi)
```

```
1. from math import pi
2. print(4 * pi)
```

Bài 4: Viết chương trình nhập số nguyên N , kiểm tra và xuất kết quả N là số chẵn hay số lẻ

Bài 5: Viết chương trình nhập 2 số nguyên và một phép tính ($+, -, \times, :$), xuất kết quả của 2 số dựa trên phép tính vừa nhập.

```
1. #Ví dụ giá trị cần được nhập:
2. #4 5 : => xuất kết quả: 4 : 5 = 0.8
3. #hoặc 4,5,: => xuất kết quả: 4 : 5 = 0.8
```

Bài 6: Viết chương trình nhập vào tên của ai đó và xuất ra màn hình “Xin chào + Tên” và số lượng các chữ cái trong tên được nhập.

```
1. 1. #Input: Nguyen Van A
2. 2. #Output: Xin chào Nguyen Van A, Tên bạn có: {'n': 3, 'g': 1, 'u': 1, 'y': 1, 'e': 1, 'v': 1, 'a': 2}
```

Bài 7: Viết chương trình giải phương trình bậc hai có dạng $ax^2 + bx + c = 0$ và in ra màn hình nghiệm của phương trình trên. Các hệ số a, b, c được nhập từ bàn phím

Bài 8: Viết chương trình sắp xếp các ký tự chuỗi sao cho các ký tự thường của chuỗi đứng bên trái và các ký tự viết hoa đứng bên phải.

```
1. #Input: ConfigurationANC
2. #Output: onfigurationCANC
```

Bài 9: Viết chương trình biến đổi các ký tự đầu tiên của chữ thành chữ hoa: Ví dụ: *hôm nay là Thứ hai* → *Hôm Nay Là Thứ Hai*, nội dung cần biến đổi được nhập từ bàn phím

Bài 10: Viết chương trình biến đổi các ký tự thứ i thành chữ hoa, với nội dung và thứ tự thứ i được nhập từ bàn phím. Ví dụ: *i* bằng 2 và nội dung là: *Xin chào!* → *XIn cHào!*

Bài 11: Viết chương trình biến đổi các ký tự thứ i thành chữ thường và các ký tự còn lại chuyển thành chữ hoa, nội dung và thứ tự thứ i được nhập từ bàn phím. Ví dụ: *i* bằng 2 và nội dung là: *Xin Chào!* → *xIn cHào!*

-----HẾT-----