

# BÀI THỰC HÀNH SỐ 1

Câu 1: Viết chương trình in giá trị của biến  $a$  bằng tất cả các kiểu của lệnh `print`.  $a$  có giá trị bất kỳ

Câu 2: Viết chương trình giải phương trình bậc nhất có dạng  $ax + b = 0$ , với  $a \neq 0$ . Các hệ số  $a, b$  được nhập từ bàn phím. Trong đó:

Hàm lấy giá trị được nhập từ bàn phím:

```
1. a = float(input("Nhập giá trị của a: "))
2. print(a)
3. #float - cho biết kiểu dữ liệu muốn lấy khi người dùng nhập
4. #input() - câu lệnh lấy dữ liệu
```

Câu 3: Viết chương trình nhập bán kính hình tròn, tính chu vi, diện tích và xuất ra màn hình các giá trị vừa tính của hình tròn đó. Biết rằng:

- Chu vi =  $2 * r * \pi$  (  $r$  là bán kính hình tròn )
- Diện tích =  $r^2 * \pi$
- $\pi$  được lấy từ thư viện `math`

Cách import thư viện trong Python

```
1. import math
2. print(4 * math.pi)
```

```
1. from math import pi
2. print(4 * pi)
```

Bài 4: Viết chương trình nhập số nguyên N, kiểm tra và xuất kết quả N là số chẵn hay số lẻ

Bài 5: Viết chương trình nhập 2 số nguyên và một phép tính (+, -, x, :), xuất kết quả của 2 số dựa trên phép tính vừa nhập.

```
1. #Ví dụ giá trị cần được nhập:
2. #4 5 : => xuất kết quả: 4 : 5 = 0.8
3. #hoặc 4,5,: => xuất kết quả: 4 : 5 = 0.8
```

Bài 6: Viết chương trình nhập vào tên của ai đó và xuất ra màn hình “Xin chào + Tên” và số lượng các chữ cái trong tên được nhập.

```
1. 1. #Input: Nguyen Van A
2. 2. #Output: Xin chào Nguyen Van A, Tên bạn có: {'n': 3, 'g': 1, 'u': 1,
'y': 1, 'e': 1, 'v': 1, 'a': 2}
```

Bài 7: Viết chương trình giải phương trình bậc hai có dạng  $ax^2 + bx + c = 0$  và in ra màn hình nghiệm của phương trình trên. Các hệ số  $a, b, c$  được nhập từ bàn phím

**Bài 8:** Viết chương trình sắp xếp các ký tự chuỗi sao cho các ký tự thường của chuỗi đứng bên trái và các ký tự viết hoa đứng bên phải.

```
1. #Input: ConfigurationANC  
2. #Output: onfigurationCANC
```

**Bài 9:** Viết chương trình biến đổi các ký tự đầu tiên của chữ thành chữ hoa: Ví dụ: **hôm nay là Thứ hai → Hôm Nay Là Thứ Hai**, nội dung cần biến đổi được nhập từ bàn phím

**Bài 10:** Viết chương trình biến đổi các ký tự thứ i thành chữ hoa, với nội dung và thứ tự thứ i được nhập từ bàn phím. Ví dụ: **i** bằng 2 và nội dung là: **Xin chào! → XIn cHào!**

**Bài 11:** Viết chương trình biến đổi các ký tự thứ i thành chữ thường và các ký tự còn lại chuyển thành chữ hoa, nội dung và thứ tự thứ i được nhập từ bàn phím. Ví dụ: **i** bằng 2 và nội dung là: **Xin Chào! → xIn cHào!**

-----HẾT-----