Lab 5: Tổng hợp DB40

1 LINQ to DB4O

Nguồn tham khảo:

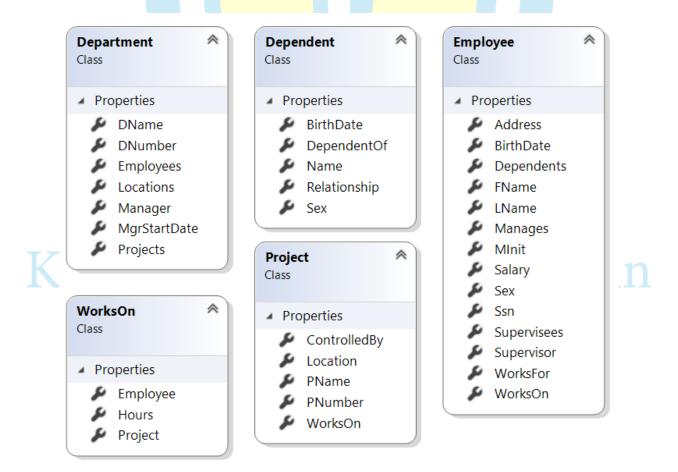
https://www.codeproject.com/Articles/25669/An-introduction-to-LINQ-for-db4o

Yêu cầu: Đọc và thực hiện lại bài viết trên nền Windows Form hoặc ASP.NET MVC Core.

2 Company Manag<mark>er Project</mark>

2.1 Ví dụ đơn giản

Trong phần này, một cơ sở dữ liệu của công ty Elmasri-Navathe được mô tả như một cơ sở dữ liệu hướng đối tượng. Thiết kế bao gồm các lớp đối tượng: Employee, Department, Project, và Dependent. Để biểu diễn mối quan quan hệ nhiều – nhiều, một lớp worksOn được thiết kế. Các lớp và thuộc tính được định nghĩa như mô hình sau đây:



Sau đây là các lớp tương ứng

```
public class Department
    // attributes
    public int DNumber { get; set; }
    public string DName { get; set; }
    public List<string> Locations { get; set; }
    // relationships
    public List<Employee> Employees { get; set; }
    public Employee Manager { get; set; }
    public List<Project> Projects { get; set; }
    // one-to-many relationship (manager) attribute
    public string MgrStartDate { get; set; }
}
public class Employee
    // attributes
    public int Ssn { get; set; }
    public string FName { get; set; }
    public char MInit { get; set; }
    public string LName { get; set; }
    public string Address { get; set; }
    public string BirthDate { get; set; }
    public float Salary { get; set; }
    public char Sex { get; set; }
    //relationships
    public Department WorksFor { get; set; }
    public Department Manages { get; set; }
    public List<WorksOn> WorksOn { get; set; }
    public List<Dependent> Dependents { get; set; }
    public Employee Supervisor { get; set; }
    public List<Employee> Supervisees { get; set; }
}
public class Project
    // attributes
    public int PNumber { get; set; }
    public string PName { get; set; }
    public string Location { get; set; }
    // relationships
    public Department ControlledBy { get; set; }
    public List<WorksOn> WorksOn { get; set; }
public class Dependent
    // attributes
    public string Name { get; set; }
    public char Sex { get; set; }
    public string BirthDate { get; set; }
    public string Relationship { get; set; }
    // relationships
    public Employee DependentOf { get; set; }
}
```

```
public class WorksOn
{
    // attribute
    public float Hours { get; set; }
    //owner attributes
    public Employee Employee { get; set; }
    public Project Project { get; set; }
}
```

2.2 Xây dựng ứng dụng

Xây dựng lớp Database đọc dữ liệu từ tập tin văn bản và tạo ra CSDL hướng đối tượng. Lớp này được xây dựng như sau:

```
2.2.1 Mở/đóng CSDL
  public class Database
{
    public static string DbFileName { get; set; }
    public static IObjectContainer DB => Db4oEmbedded.OpenFile(DbFileName);
    public static void CloseDB(IObjectContainer db)
    {
        db.Close();
    }
}
```

2.2.2 Tao đối tương Employee

Phương thức tạo đối tượng Employee, được viết trong class DataBase. Phương thức này đọc dữ liệu từ tập tin *employee.dat*, tập tin này chứa dữ liệu như sau:

```
40

James:E:Borg:888665555:10-NOV-27:450 Stone, Houston, TX:M:55000

Franklin:T:Wong:333445555:08-DEC-45:638 Voss, Houston, TX:M:40000

Jennifer:S:Wallace:987654321:20-JUN-31:291 Berry, Bellaire, TX:F:43000
...
```

Phương thức tạo đổi tượng Employee như sau:

```
string fname = fields[0];
                char minit = fields[1][0];
                string lname = fields[2];
                int ssn = int.Parse(fields[3]);
                string bdate = fields[4];
                string address = fields[5];
                char sex = fields[6][0];
                float salary = float.Parse(fields[7]);
                Employee e = new Employee
                    Ssn = ssn,
                    FName = fname,
                    MInit = minit,
                    LName = lname,
                    Address = address,
                    BirthDate = bdate,
                    Salary = salary,
                    Sex = sex
                db.Store(e);
        fin.Close();
        fs.Close();
    }
}
```

2.2.3 Tạo đối tượng Dependents

Phương thức tạo đối tượng Dependents, được viết trong class DataBase. Phương thức này đọc dữ liệu từ tập tin Dependents. dat, tập tin này chứa dữ liệu như sau:

```
11
333445555,Alice,F,05-APR-1976,Daughter
333445555,Theodore,M,25-OCT-1973,Son
333445555,Joy,F,03-MAY-1948,Spouse
987654321,Abner,M,29-FEB-1932,Spouse
123456789,Michael,M,01-JAN-1978,Son
123456789,Alice,F,31-DEC-1978,Daughter
123456789,Elizabeth,F,05-MAY-1957,Spouse
444444400,Johnny,M,04-APR-1997,Son
444444400,Tommy,M,07-JUN-1999,Son
444444401,Chris,M,19-APR-1969,Spouse
```

444444402,Sam,M,14-FEB-1964,Spouse

Phương thức tạo đối tượng *Dependents* tương tự như phương thức tạo đối tượng Employee, có nhiệm vụ đọc dữ liệu từ tập tin và đưa vào CSDL.

```
public static void CreateDependents(IObjectContainer db, string fileName)
{
    // Viết code ở đây ...
}
```

2.2.4 Tạo đối tượng Department

Phương thức tạo đối tượng Department, được viết trong class DataBase. Phương thức này đọc dữ liệu từ tập tin department.dat, tập tin này chứa dữ liệu như sau:

```
1:Headquarters:Houston
4:Administration:Stafford
5:Research:Bellaire,Sugarland,Houston
6:Software:Atlanta,Sacramento
7:Hardware:Milwaukee
8:Sales:Chicago,Dallas,Philadephia,Seattle,Miami
```

Phương thức tạo đối tượng *Department* tương tự như phương thức tạo đối tượng Employee, có nhiệm vụ đọc dữ liệu từ tập tin *department.dat* và đưa vào CSDL:

```
public static void CreateDepartment(IObjectContainer db, string fileName)
{
    // Viết code ở đây ...
}
```

2.2.5 Tạo đối tượng Project

Phương thức tạo đối tượng Project, được viết trong class DataBase. Phương thức này đọc dữ liệu từ tập tin *project.dat*, tập tin này chứa dữ liệu như sau:

```
11

1,Product X,Bellaire

2,Product Y,Sugarland

3,Product Z,Houston

10,Computerization,Stafford
```

```
20,Reorganization,Houston

30,New Benefits,Stafford

61,Operating Systems,Jacksonville

62,Database Systems,Birmingham

63,Middleware,Jackson

91,Inkjet Printers,Phoenix

92,Laser Printers,Las Vegas
```

Phương thức tạo đối tượng Project tương tự như phương thức tạo đối tượng Employee, có nhiệm vụ đọc dữ liệu từ tập tin *project.dat* và đưa vào CSDL:

```
public static void CreateProject(IObjectContainer db, string fileName)
{
    // Viết code ở đây ...
}
```

2.2.6 Tạo đối tượng Works<mark>On</mark>

Phương thức tạo đối tượng WorksOn, được viết trong class DataBase. Phương thức này đọc dữ liệu từ tập tin workson.dat, tập tin này chứa dữ liệu như sau:

```
48

123456789,1,32.5

123456789,2,7.5

666884444,3,40.0

453453453,1,20.0
```

Phương thức tạo đối tượng *WorksOn* tương tự như phương thức tạo đối tượng Employee, có nhiệm vụ đọc dữ liệu từ tập tin w*orkson.dat* và đưa vào CSDL:

```
public static void CreateWorkOn(IObjectContainer db, string fileName)
{
    // Viết code ở đây ...
}
```

2.2.7 Thiết lập quan hệ Manager cho đối tượng Employee:

Phương thức này thiết lập đối tượng tham chiếu cho quan hệ một – một, người quản lý. Tập tin dũ liệu chứa số lượng department, một mã số cho người quản lý và một ngày bắt đầu. Dữ liệu được cho như sau (lưu trữ trong tập tin *manager.dat*):

6

```
1,888665555,19-JUN-1971

4,987654321,01-JAN-1985

5,333445555,22-MAY-1978

6,111111100,15-MAY-1999

7,444444400,15-MAY-1998

8,555555500,01-JAN-1997
```

Sau đây là phương thức đọc dữ liệu từ tập tin văn bản và thiết lập manager cho lớp Employee:

```
public static void SetManagers(IObjectContainer db, string fileName)
    if (File.Exists(fileName))
    {
        FileStream fs = new FileStream(fileName, FileMode.Open);
        StreamReader fin = new StreamReader(fs);
        int nMgrs = int.Parse(fin.ReadLine());
        for (int i = 0; i < nMgrs; i++)</pre>
            string line = fin.ReadLine();
            string[] fields = line.Split(',');
            int dno = int.Parse(fields[0]);
            int essn = int.Parse(fields[1]);
            string startDate = fields[2];
            IList<Department> depts = db.Query(delegate (Department dept)
                return (dept.DNumber == dno);
            });
            Department d = null;
            if (depts != null)
                d = depts[0];
            IList<Employee> emps = db.Query(delegate (Employee emp)
            {
                return (emp.Ssn == essn);
            });
            Employee e = null;
            if (emps != null && emps.Count != 0)
                e = emps[0];
            if (e != null && d != null)
                d.MgrStartDate = startDate;
                e.Manages = d;
                d.Manager = e;
                db.Store(d);
                db.Store(e);
```

Ths. Lương Trần Hy Hiến, KHOA CNTT – TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM TP. HCM

}

```
Tương tự, ta tiến hành thiết lập các phương thức:
setControls: thiết lập cho thuộc tính controlledBy của lớp Project:
5
1:20
4:10,30
5:1,2,3
6:61,62,63
7:91,92
setWorksFor: thiết lập thuộc tính liên quan giữa hai đối tương: Employee & Department:
1:888665555
4:987654321,987987987,999887777
5:123456789,333445555,6668<mark>84444,453453</mark>453
setSupervisors: thiết lập thuộc tính liên quan giữa Employee & Employee:
19
888665555:333445555,987654<mark>321</mark>
333445555:123456789
987654321:999887777,987987987
333445555:666884444,4534534<mark>53</mark>
111111100:1111111101,11111111<mark>02,1111111103</mark>
222222200:222222201,22222220<mark>2,222222203</mark>
222222201:222222204,22222222<mark>05</mark>
```

2.2.8 Truy vấn phức tạp

Trong phần này, ta thực hiện một c<mark>âu truy vấn nh</mark>ư sau: *lấy những departments mà có location tại Houston hoặc có ít hơn 4 employees hoặc điều khiển 1 dự án tọa lạc tại Phoenix*. Ta thực hiện code như sau:

```
public void ComplexRetrievalExample(IObjectContainer db)
            try
            {
                 IList<Department> depts = db.Query(delegate (Department dept)
                     int nEmps = dept.Employees.Count;
                     List<Project> prjs = dept.Projects;
                     bool foundPhoenix = false;
                     for (int i = 0; i < prjs.Count; i++)</pre>
                         Project p = prjs[i];
                         if (p.Location.Equals("Phoenix")
                             foundPhoenix = true;
                             break;
                     return dept.Locations.Contains("Houston") || (nEmps < 4) ||</pre>
foundPhoenix;
                 });
                 //for (int i = 0; i < depts.Count; i++)</pre>
```

```
// Console.WriteLine("Department: " + depts[i].DName);
}
catch { }
}
```

2.3 Yêu cầu

- Thực hiện hết những phần còn lại của các phần ở trên.
- Thực hiện các câu lệnh thêm, xóa, sửa trên các bảng.
- Thực hiện các câu truy vấn sau đây:
 - O Tìm tất cả những người làm thuê có giới tính là nam.
 - O Tìm tất cả những người làm thuê đã làm việc cho ban ngành có tên có chữ T ở đầu.
 - Tìm tất cả những người làm thuê đã làm cho dự án có tên chứa chữ "A" và có thời gian làm việc là <10h.
 - O Tìm tất cả các công việc được thực hiện bởi dự án có địa điểm là Hoston.



Khoa Công Nghệ Thông Tin ĐẠI HỌC SƯ PHẠM