

### Sitio web de un Campeonato de Fútbol

**Objetivo:** Proveer a los participantes de campeonatos de futbol (u otro deporte si es necesario) de una página web que sea visualmente cómoda y agradable para el usuario, que le permita interactuar con la organización mediante sugerencias y modificar datos personales de su perfil; y que también sea funcional para los empleados de la organización, facilitando la carga de datos, manejo de estadísticas, avisos o noticias y planificación de fechas a futuro.

**Fundamento:** El origen de esta idea está dado por el hecho de que actualmente existe un auge por participar en torneos de fútbol (a pesar de que en la provincia y en el país sea algo muy cultural, este fenómeno creció bastante en los últimos 2 años), tanto femeninos como masculinos y de cualquier edad. Además, los torneos locales no cuentan en general con páginas web como medios para facilitar la administración de los mismos y en los pocos casos que si tienen, son bastantes limitadas, con formatos prediseñados o antiguos.

**Metodología:** Para el desarrollo del sistema se hará uso de los Formulario Web y se desarrollará en el lenguaje C#, usando además como gestor de Base de Datos SQL Server. Tambien se incorpora en el sistema código en lenguajes Java Script y CSS.

**Estructura:** Los módulos en la página serán los siguientes:

➔ Para los **usuarios**:

- Login: donde podrán ingresar con su nombre de usuario y contraseña, una vez que hagan esto, tendran disponibles sus datos personales y de sus respectivos equipos
- Novedades: en donde el usuario se podrá enterar de las noticias o avisos por parte de la organización. Por ej.: fechas suspendidas, modificaciones en fechas u horarios, canchas inhabilitadas, etc.
- Fixture: para visualizar las fechas a futuro, donde se jugarán y en qué horarios
- Resultado: para visualizar los resultados de los partidos ya jugados y descargar tanto la tabla de posiciones como la tabla de goleadores, amonestadores, expulsados, etc.
- Reglas: para estar al tanto de qué esta permitido en el torneo y qué no.
- Contacto: para poder retroalimentar a la organización con sugerencias o también con pedidos. Por ej.: si un jugador se olvidó algunas pertenencias personales, podría solicitar al sistema mediante este formulario que se habilite en la sección de noticias un aviso de lo que le sucedió y ampliar así su búsqueda.

➔ Para los **administradores** o empleados de la organización:

- Login: donde podrán ingresar con su nombre de usuario y contraseña, una vez que hagan esto, tendran disponibles sus datos personales.
- Novedades: en donde podrán cargar nuevas noticias para los usuarios, manteniendo actualizados a los clientes del torneo
- Fixture: para cargar o modificar las fechas a futuro, donde se jugarán y en qué horarios. Se espera que esto lo haga un algoritmo y simplemente el administrador deba elegir como sortear las fechas y lugares para jugar.
- Resultado: para cargar los resultados de los partidos ya jugados y actualizar tanto la tabla de posiciones como la tabla de goleadores, amonestadores, expulsados, etc.
- Reglas: para cargar las normativas que rigen el torneo, y, en caso de que sea necesario, modificarlas o eliminarlas
- Contacto: para recibir las sugerencias de los usuarios u otros visitantes del sitio web.