**CÁC LOẠI BOSS**

1. **Holy-Tree**: Khi còn 20/10hp kích hoạt hồi phục 10/20hp, có thể ngắt kỹ năng khi tất cả cùng Attack

*Kỹ năng: Hồi phục 5hp/shield*

1. **Gleam-eyes**: Khi còn 30hp +1 dame gây ra

*Kỹ năng: Attack toàn đấu trường*

1. **Berserker-Heracles**:Dame cơ bản: 1, mỗi 10hp mất tăng 1 dame cơ bản

*Kỹ năng: Trong lượt hồi số máu bằng 50% sát thương gây ra*

1. **Skull**: Khi còn 20 máu 25% tấn công diện rộng

*Kỹ năng: Attack toàn đấu trường và phá hủy mọi lá chắn*

1. : Khi còn 15hp có 25% khiến tất cả người chơi mất 1 lá bài

Kỹ năng: (kích hoạt trước khi lượt bắt đầu) mọi lá từ người chơi mất từ nội tại, boss sẽ lấy hoặc bốc thêm 1 lá

1. **Acnologia**: Khi còn 15hp bỏ qua mọi khả năng phòng ngự và lá chắn

*Kỹ năng: gây 2 dame và cướp toàn bộ lá chắn trên mục tiêu (ưu tiên mục tiêu có lá chắn)*

1. **Kyubi**: Khi chết có 25% cơ hội hồi sinh với 10hp

*Kỹ năng: Gây sát thương bằng 50% hp của một player*

1. **The-Storm-Griffin**: Khi còn 20hp có 25% cơ hội đánh rớt toàn bộ trang bị, lá bài của người chơi

*Kỹ năng: Trang bị cờ lệnh mỗi 1 lượt hồi 2 giáp*

1. **Samurai-Lord**: Khi còn 5hp đòn tấn công đơn mục tiêu gây 999 dame

*Kỹ năng: gây 3/5hp, nếu kết liễu sẽ lấy toàn bộ trang bị và lá bài*