

Tăng sát thương nhân vật lên 2

Tăng sát thương nhân vật lên 2

Sau 1 lượt hồi phục 3hp

(hiệu quả gấp đôi trên BOSS)

Phá vỡ một trang bị, hiệu ứng

Phá vỡ một trang bị, hiệu ứng

Phá vỡ một trang bị, hiệu ứng

Phá vỡ một trang bị, hiệu ứng