**Beta Test 1.1: 030622: Re**

* Thay đổi skill class Assassin
* Loại bỏ class Summoner
* Loại bỏ cơ chế chia team
* Giảm số lượng card Unique Skill xuống 4
* Loại bỏ khả năng miễn nhiễm choáng và so bài trên Power Attack
* Loại bỏ khả năng không thể chết trên Bless
* Thay đổi tên card Trap thành Reflect
* Card Curse thay đổi thành ”Hết lượt người chơi đang bị Curse mất 2 hp không thể hồi máu, xóa bỏ với Bless hoặc Break”
* Loại bỏ lá bài Sharing
* Loại bỏ lá bài Pet
* Thay đổi pass class Berserker thành “Tấn công trúng hồi số máu bằng với lượng sát thương gây ra”
* Thay đổi skill class Berserker thành “Hi sinh 50% hp để nhận thêm 2 dame.”
* Thêm 3 lá bài Area Attack: Tấn công diện rộng với Boss hoặc bỏ 2 lá defence với player
* Loại bỏ Class Thief