




C4_Toán tử tải bội

| | |
|--|---|
|  Ngày học | @October 18, 2022 |
|  Property | Bai giang_LTHDT - Chuong 4 (phan 1).pdf |
|  Property 1 | Bai tap Chuong 4 - Phan 1.pdf |

VD:

```
class Phanso{
private:
    int t, m;
public:
    void nhap();
    void xuat();
    Phanso operator -(); // tru 1 ngoi
    Phanso operator +(Phanso p2);
    Phanso operator -(Phanso p2); //tru 2 ngoi
};

Phanso Phanso::operator -(){
    Phanso p;
    p.t = -t;
    p.m = m;
    return p;
}

Phanso Phanso::operator + (Phanso p2){
    Phanso p;
    p.t = t * p2.m + m*p2.t;
    p.m = m + p2.m;
    return p;
}

int main(){
    Phanso p1, p2, p3;
    p1.nhap();
    p2 = -p1; // p2 = p1.operator -()

    p3 = p1 + p2; //p3 = p1.operator + (p2)

}
```

```

public:
    Sophuc(float x = 0.0, y = 0.0);
}
Sophuc::Sophuc(float x, float y){
    a = x;
    b = y;
}

Sophuc Sophuc::operator - (Sophuc c2){
    Sophuc c;
    c.a = a - c2.a;
    c.b = b - c2.b;
    return c;
}

```

$p3 = k + p1 * p2 + m;$

⇒ Toán hạng bên trái của toán tử + phải là đối tượng

Và ta có thể dùng hàm thành phần hay hàm bạn.

$p3 = k + p1;$ k là số nguyên

Do k là số nguyên, không phải đối tượng nên không thể dùng hàm thành phần để thực hiện phép toán + này ⇒ phải dùng **hàm bạn**

```

phanso operator +(int m);
friend phanso operator+(int k, phanso p);

phanso tam;

```

```

int Sophuc::operator == (Sophuc c2){
    return (a == c2.a) && (b == c2.b)
}

```

```
}
```