

Tài khoản ngân hàng

Xây dựng một lớp biểu diễn tài khoản ngân hàng với 2 thành phần dữ liệu là họ tên và số dư. Viết các phương thức thiết lập, các hàm thành phần cho phép hiển thị họ tên và số dư của tài khoản, nạp tiền vào tài khoản, rút tiền ra khỏi tài khoản.

```
class Account {  
    string hoten;  
    double sodu;  
public:  
    //1. Tạo tài khoản với hoten=name và sodu=0  
    Account(string name);  
    //2. Tạo tài khoản với hoten=name và sodu=sd  
    Account(string name, double sd);  
    //3. In tài khoản gồm tên và số dư hiện có  
    void intk();  
    //4. Nạp tiền vào tài khoản: số tiền  $nap \geq 5000$   
    void naptien(double nap);  
    //5. Rút tiền ra khỏi tài khoản: số tiền  $2000 \leq rut \leq sodu$   
    void ruttien(double rut);
```

Yêu cầu:

- Định nghĩa các phương thức cho lớp **Account**.
- Hàm **intk()** thực hiện việc in ra họ tên và số dư hiện có trong tài khoản, mỗi thông tin cách nhau bởi dấu phẩy.
- Khi nạp tiền vào tài khoản thì số tiền nạp ít nhất là 5000. Nếu nạp số tiền ít hơn 5000 thì ra thông báo “*No recharge*” và số dư không đổi.
- Khi rút tiền ra khỏi tài khoản thì số tiền rút ít nhất là 2000 và số dư tài khoản phải lớn hơn hoặc bằng số tiền rút. Nếu không rút được thì ra thông báo “*No withdraw*” và số dư không đổi.
- Viết đúng hàm **main()** như sau để chạy chương trình

```

int main() {
    string name1, name2;
    double tien1, tien2, tien3;
    getline(cin, name1);
    cin >> tien1;
    Account tk1(name1);
    tk1.naptien(tien1);
    tk1.intk();
    getline(cin, name2);
    cin >> tien2;
    Account tk2(name2, tien2);
    tk2.intk();
    cin >> tien3;
    tk2.ruttien(tien3);
    tk2.intk();
    return 0;
}

```

Ví dụ:

Input	Output
Nguyen Van A 1000000 Le Thi B 500000 100000	Nguyen Van A,1000000 Le Thi B,500000 Le Thi B,400000
Tran Van C 1000 Vo Thi E 5000000000 4000000000	No recharge Tran Van C,0 Vo Thi E,5000000000 Vo Thi E,1000000000