

## CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

### CÂU HỎI:

**2.1.** Biến tham chiếu là gì? Cho ví dụ minh họa biến tham chiếu

**2.2.** Tìm lỗi trong hàm sau đây:

```
int & doSomething()  
{  
    int array[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };  
    return array[3];  
}
```

**2.3.** Giải thích thế nào là một hàm có tham số với giá trị mặc định? Cho ví dụ minh họa.

**2.4.** Hàm nội tuyến là gì? Cho ví dụ minh họa.

**2.5.** Hàm tải bội là gì? Cho ví dụ minh họa.

**2.6.** Tìm lỗi trong hàm sau đây:

```
float divide(float x, float y)  
{  
    return x / y;  
}  
  
double divide(float x, float y)  
{  
    return x / y;  
}
```

### BÀI TẬP:

**2.7.** Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau đây:

- Nhập dữ liệu cho các sinh viên, các thông tin của sinh viên bao gồm: mã sinh viên, họ tên, lớp, điểm trung bình.
- In ra danh sách sinh viên có sắp xếp vị thứ theo điểm trung bình.
- Chương trình có sử dụng toán tử new và delete để cấp phát động bộ nhớ và giải phóng bộ nhớ.

**2.8.** Viết các hàm tải bộ để tính diện tích tam giác, diện tích hình chữ nhật, diện tích hình tròn. Hàm `main` để minh họa.

**2.9.** Viết các hàm tải bộ để thực hiện các yêu cầu:

- Giải phương trình bậc nhất:

$$ax + b = 0$$

- Giải phương trình bậc hai:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Hàm `main` để minh họa.

**2.10.** Viết các hàm tải bộ để cộng hai vec tơ kích thước không quá 10 và cộng 2 phân số. Hàm `main` để minh họa.

**2.11.** Viết các hàm tải bộ để tính tích vô hướng của hai vec tơ có kích thước không quá 10 và tích của hai phân số. Hàm `main` để minh họa.

**2.12.** Viết các hàm tải bộ để cộng hai mảng một chiều và cộng hai mảng hai chiều. Hàm `main` để minh họa.