# C1\_KHÁI NIỆM CƠ SỞ CỦA LTHDT, xuất nhập dữ liệu

Ngày học	@August 30, 2022
Property	Bai giang LTHDT - Chuong 1.pdf
Property 1	

## 1. Nhập:

```
cin >> biến;
```

# a. Nhập 1 chuỗi không quá n kí tự và lưu vào mảng 1 chiều a (kiểu char):

```
cin.get(a,n)
```

Khi xuất dữ liệu bằng cout sẽ để lại '\n'. Để khắc phục:

```
cin.ignore()
```

Cần dùng sau khi nhập 1 số, tiếp đến sẽ tiếp tục nhập chuỗi

VD:

```
int main(){
   string a, b;
   int s;
   cout << "Nhap chuoi a: ";
   getline(cin, a);
   cout << "Nhap so s: ";
   cin >> s;
   cin.ignore();
   cout << "Nhap chuoi b: ";</pre>
```

```
getline(cin, b);
}
```

### b. Nhập chuỗi kiểu string:

```
string s;
getline(cin, s);
```

#### 2. Xuất:

cout <<

#### a. Quy định số chữ số sau dấu phẩy (p là số chữ số sau dấu ,):

```
cout << fixed << setprecision(p);</pre>
VD: cout << fixed << setprecision(2) << 3.8936;</pre>
```

#### b. Để quy định độ rộng tối thiểu để hiển thị

là *k vị trí cho giá trị* (nguyên, thực, chuỗi) ta dùng hàm: **setw(k).** (Hàm này cần đặt trong toán tử xuất và nó chỉ có hiệu lực cho một giá trị được in gần nhất (bên trái nó)

```
setw(k)
```

#### c. Mở rộng:

- Dùng left và right dùng chung với setw() để canh lề trái, phải
- Dùng setfill(ch) dùng chung với setw(n) để quy định ký tự ch được thêm vào thay vì dùng khoảng trắng mặc định.
- Toán tử dec (hệ 10), oct (hệ 8), hex (hệ 16) quy định số nguyên khi nhập xuất

```
int main(){
  cout<<setw(5)<<left<<"ID";</pre>
```

```
cout<<setw (30) <<left<<"Name";
cout<<setw (20) <<right<<"Address"<<endl;
cout<<setfill('-');
cout<<setw(55)<< "-"<<endl;
cout<<setfill(' ');
cout<<setw (5) <<left<< 1;
cout<<setw (30) <<left<< "Nguyen Ngoc Giau";
cout<<setw (20) <<right<<"Sai Gon"<<endl;
cout<<setw (5) <<left<<2;
}</pre>
```

### F:\HK3\test.exe

```
ID Name Address

1 Nguyen Ngoc Giau Sai Gon

2

Process exited after 0.09704 seconds with return value 0

Press any key to continue . . . _
```

```
int n;
cout<<"Nhap so he 16: ";
cin>>hex>>n;
cout<<"He 8: "<<oct<<n<<endl;
cout<<"He 10: "<<dec<<n<<endl;</pre>
```