

APP & UI
DEVELOPMENT



MOBILE APP 개발 보고서

2019. 12. 13

김난화

01

APP 개요

개발 동기

평소 메뉴를 정하고 식당을 찾는 시간이 많이 걸려 수업에 늦기도 하고 불편함을 느껴왔습니다.
그저 랜덤으로 메뉴를 정해주는 어플이나 근처 맛집을 추천해주는 기능에 국한되지 않고 바쁜 점심시간때 근처에 있는 식당 메뉴 중에서 랜덤으로 추천해주는 어플을 만들어보고 싶다는 생각이 들어 개발하게 되었습니다.

개발 내용




제주대학교 근처 식당의 메뉴를 바탕으로 메뉴를 정해주어 고민하는 시간을 단축시키고 간편하게 근처 식당의 정보를 알 수 있는 어플

활용 및 기대효과




- ✓ 메뉴를 고민하는 시간을 단축시키고 간편하게 근처 식당의 정보를 알 수 있습니다.
- ✓ 제주대학교 근처 식당들을 메뉴 종류 또는 랜덤으로 추천해줍니다.
- ✓ 근처 식당들을 한눈에 볼 수 있습니다.






02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 랜덤메뉴 : 오늘 뭐 먹지?	랜덤으로 메뉴, 메뉴종류, 술안주를 선택해주는 어플	1. 랜덤으로 음식 메뉴 보여줌 2. 랜덤으로 음식 스타일 보여줌 3. 랜덤으로 술안주 보여줌	랜덤으로 3가지 스타일 보여줌	2017.10.22
 오늘은 뭐먹지?	음식 종류 선택시 그에 해당하는 메뉴를 보여주는 어플	1. 랜덤으로 음식 종류에 따른 메뉴를 보여줌 2. 사용자가 메뉴를 추가할 수 있음	사용자가 메뉴 추가 가능	2018.09.05
 오늘 뭐먹지? 술안주, 점심, 저녁 오늘메뉴	종류에 상관없이 메뉴를 랜덤으로 골라주는 어플	1. 메뉴가 랜덤으로 돌아가고 선택을 누를시 랜덤으로 메뉴를 정해줌	메뉴를 이미지로 보여줌	2017.02.20




02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 오늘 점심 뭐 먹지	랜덤으로 식당을 정해주는 어플	1. 사용자가 식당을 등록하면 그 식당 중에서 랜덤으로 선택해줌	식당 등록한것 중의 랜덤	2019.06.16
 오늘 뭐먹지?	결정 장애들을 위한 간단한 메뉴 선택 어플	1. 랜덤으로 음식 사진이 교체되고 stop을 누름으로써 메뉴를 골라줌	이미지로 메뉴 보여줌	2017.10.12
 뭐먹지!? 나만의 맛집노트	나만의 맛집을 기록할 수 있는 어플	1. 내 노트에 정리해놨던 맛집들을 보거나, 단골, 별점이 높은 맛집, 현재 위치에서 가까운 맛집 등을 확인 2. 금주의 맛집 확인	지도로 내가 기록한 맛집 볼수있음	2019.08.09




02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 뭐 먹지? 뭐 먹을까? 결정장애 해소!	랜덤으로 메뉴를 정해주는 어플	1. 여러 메뉴중에 후보 메뉴 몇가지를 선택하면 그중에 랜덤으로 선택해줌	여러메뉴중 후보 메뉴 정하면 그중에 랜덤으로 골라줌	2015.11.30
 오늘뭐드실 - 대진대학교 학식 / 배달 정보 앱	대진대 주변 배달음식 정보와 이번주 학식 정보들을 제공하는 어플	1. 대진대학교 근처 맛집을 종류별로 보여줌 2. 이번주 학식 정보를 제공함 3. 북마크 기능	특정 위치 근처 맛집과 학식정보도 제공	2019.10.15
 선택해줘 - 결정장애 해결 랜덤 어플, 골라줘	선호도에 따른 가중치를 주어 랜덤으로 메뉴를 선택해주는 어플	1. 선택지 항목별로 선호도(가중치)를 설정할 수있음 2. 가중치가 클수록 당첨 확률이 높아짐	선택지별로 가중치를 줄 수 있음	2019.07.15




02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 오늘 뭐 먹지? - 점심	랜덤으로 메뉴를 정해주는 어플	1. 랜덤으로 메뉴를 선택해줌 2. 사용자가 메뉴리스트를 추가할 수 있음 3. 주변에 있는 음식점 리스트 보여줌	랜덤으로 메뉴 선택	2018.04.23
 오늘은 뭐 먹지?	몇가지 질문을 통해 메뉴를 추천해주는 어플	1. 공감각적인 질문을 통한 오늘의 메뉴를 추천 2. 선택한 메뉴의 랜덤 선택 기능 3. 즐겨찾기 기능	질문을 통한 메뉴 추천	2016.05.13
 오늘 뭐먹지? (룰렛ver)	음식 종류에 따라 한국인이 가장 많이 소비한 음식을 랜덤으로 선택해주는 어플	1. 한식, 중식, 일식, 분식, 치킨, 햄버거 등 한국인이 가장 많이 소비하는 음식 카테고리 중에서 메뉴를 선택해줌	범위가 특정된 메뉴에서 메뉴 추천	2018.11.18




관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 다이닝코드 - 빅데이터 맛집검색	맛집 데이터를 보기 쉽게 정리한 어플	1. 지도에서 선택한 구역의 맛집 랭킹만 한눈에 확인 2. 원하는 키워드 조합으로 검색 3. 관심 식당 즐겨찾기 및 식당 정보 공유	지도에서 특정 구역의 맛집 확인 가능	2019.06.28
 망고플레이트 - 맛집 검색 필수앱	주변 맛집, 지역 맛집을 추천해주는 어플	1. 지역/음식종류 필터와 추천순/평점순/리뷰순/ 거리순 정렬로 맛집 추천 2. TV에 나온 맛집 정보 제공 3. 내가 찜한 맛집 공유	추천순, 평점순, 리뷰순등 여러가지 옵션 존재	2019.11.17
 맛집지도 - TV맛집 검색	방송출연 맛집을 지도로 한눈에 확인할 수 있는 어플	1. 지역별, 음식별, 방송별로 맛집을 둘러보고 키워드로 맛집을 검색 2. 즐겨찾기 한 맛집을 지도로 확인 3. 내가 알고 있는 맛집을 다른 사용자에게 추천 하는 기능	키워드로 맛집 검색	2019.10.11

02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 맛플 - 맛집검색, 맛집추천 필수앱	한 눈에 보는 근처맛집과 주변맛집 플레이스 정보 제공 어플	1. 지역별, 메뉴별, 맛집 검색 기능 2. TV맛집, 상황별맛집, 지역테마 등 테마별로 추천 3. 주변 핫플레이스 맛집 추천	테마별로 메뉴 추천	2018.09.17
 국민맛집 식신 - 1등 맛집검색	사람들의 추천과 리뷰 중심으로 평가된 맛집 정보 제공어플	1. 지역별 맛집, 바른 먹거리 맛집 추천 2. 입맛대로 골라 보는 테마 맛집 정보를 제공 3. 나만의 맛집 리스트	사람들의 추천으로 맛집 정보 제공	2019.04.16
 푸즐 - 음식별 맛집 검색&리뷰	음식별 검색과 음식별 리뷰로 맛집을 찾는 어플	1. 음식별 리뷰로 가장 맛있는 음식을 드실 수 있는 식당 정보 제공 2. 방문한 식당의 음식별 리뷰 제공 3. 가격 필터, 카테고리 필터, 서비스 / 인테리어 필터에 따른 식당 추천	방문한 식당 평점 가능	2019.03.18

02 관련 APP 분석

	개요	주요기능	차별성	개발날짜
 뭐먹지	사진 대신 동영상으로 메뉴 정보 제공 및 주문할 수 있는어플	1. 위치에 따른 주변 맛집 정보 및 동영상 메뉴 제공 2. 통화 연결 및 바로 결제 기능	동영상으로 메뉴정보 제공 및 주문까지 가능	2019.01.16
 오늘 점심 TODAY LUNCH	내 주변 식당의 당일 이벤트 및 메뉴정보를 제공하는 어플	1. 내 주변 식당의 당일 이벤트 및 메뉴정보 확인 2. 식권/스탬프 관리 기능	내 주변 식당의 이벤트 확인 가능	2019.10.24
 오늘 뭐먹지 - 점심, 저녁, 맛집, 내 주변 식당 초간편 검색	메뉴에 따른 근처 식당 검색 어플	1. 음식 종류에 따른 근처 식당 검색 기능	음식 종류에 따른 주변 식당 추천	2017.11.21

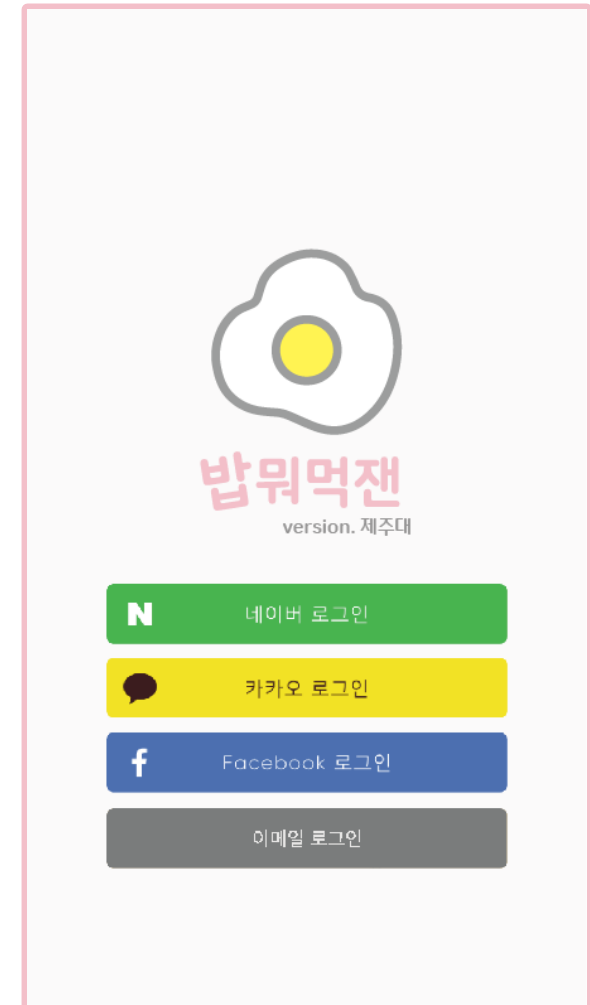
03 APP Activity Map





1. 로딩화면

저작권 표시



1-2. 로그인화면

SNS 계정 로그인

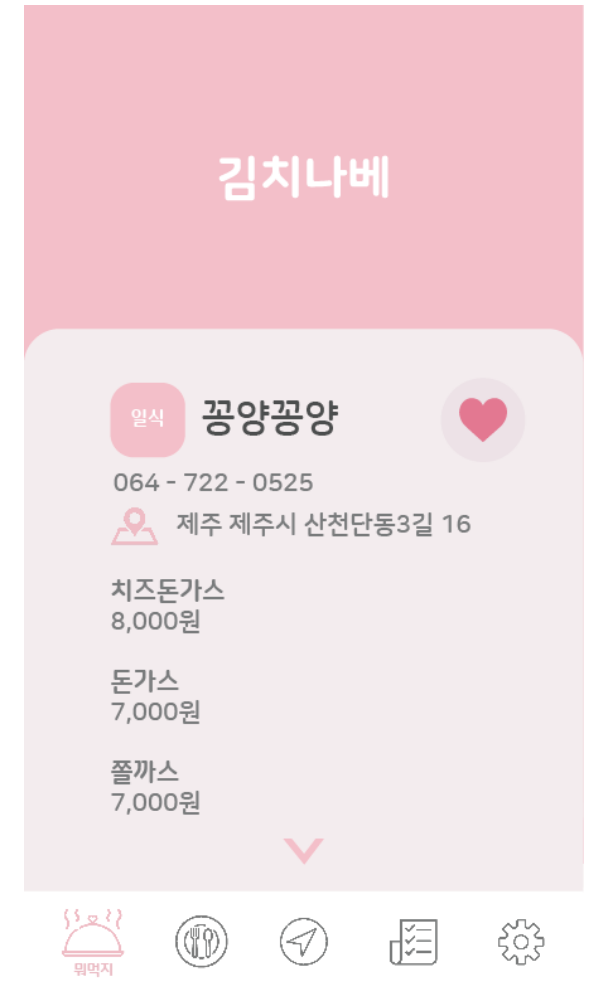
04
APP
화면&기능
설계



2-1
메인화면(뭐먹지)
랜덤 타입 선택



ALL RANDOM에 따른 메뉴 및 식당 정보 표시



2-1.1
ALL RANDOM (뭐먹지)

04
APP
화면&기능
설계



2-1.2
MENU CHOICE
(뭐먹지)

MENU CHOICE에
따른 메뉴 및 식당 표시

04
APP
화면&기능
설계

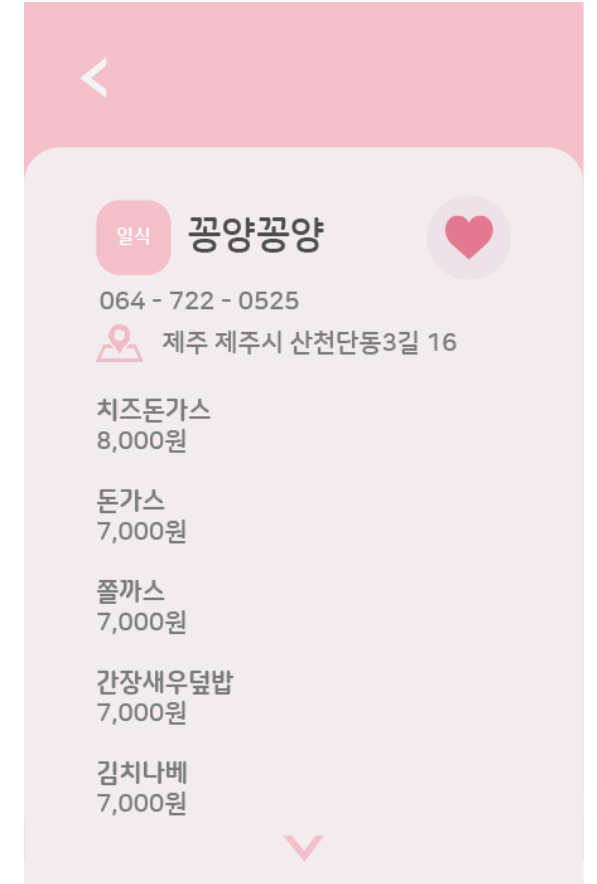


2-2
어디까지화면
랜덤 타입 선택



2-2.1
ALL RANDOM (어디까지)

ALL RANDOM에 따른 메뉴 및 식당 정보 표시



04
APP
화면&기능
설계



2-2.2
MENU CHOICE
(어디까지)

MENU CHOICE에
따른 메뉴 및 식당 표시

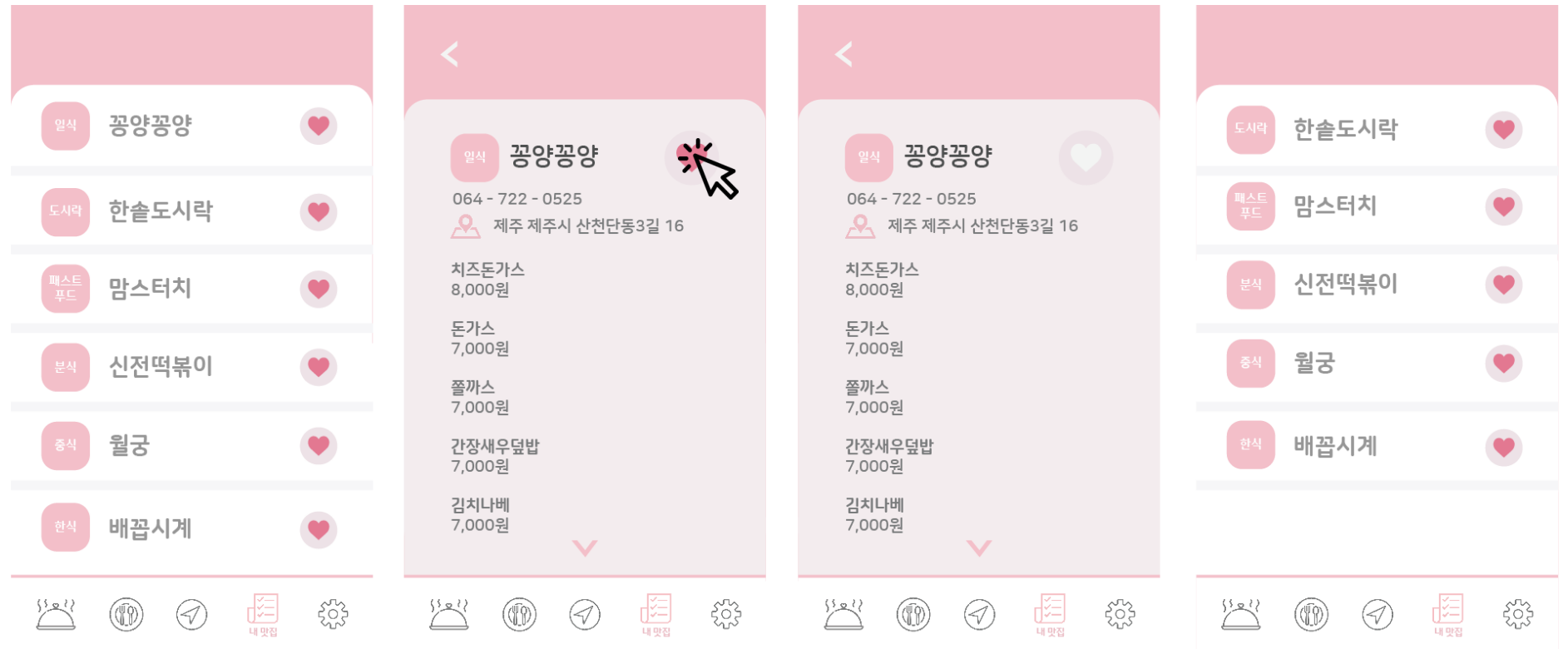
04
APP
화면&기능
설계



2 - 3
내근처
화면

gps를 활용하여
근처 식당 표시

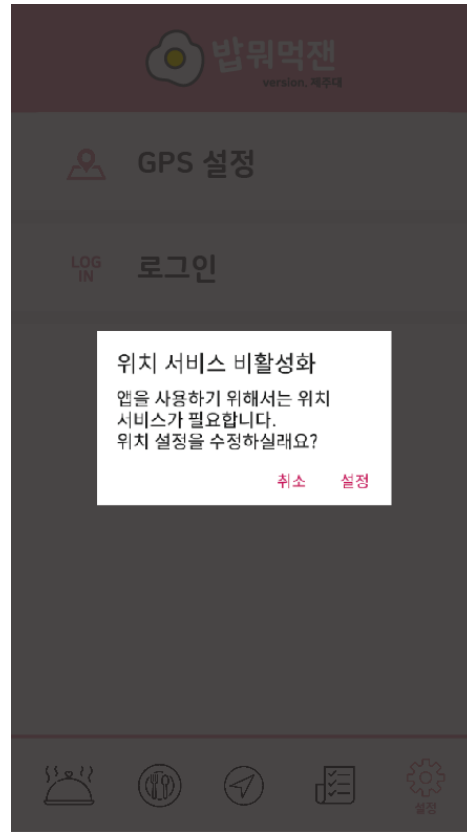
04 APP 화면&기능 설계



2 - 4 내맛집 화면

내가 찜표시한 음식점
리스트를 한눈에 볼 수 있음

04
APP
화면&기능
설계



2-5
설정 화면

GPS 설정 및
로그인/로그아웃 기능

05

APP 개발 환경

하드웨어

사용기종	갤럭시노트FE
운영체제	안드로이드9.0
사용버전	API 28 PIE

소프트웨어

프로그램	안드로이드스튜디오
사용언어	JAVA

06. APP 화면&기능 설계



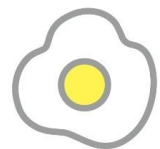
1. 로딩화면 저작권 표시

```
24         android:name="com.kakao.sdk.AppKey"
25         android:value="263ce81b3b090dedd56ad573757d1009" />
26     <activity android:name=".SplashActivity">
27         <intent-filter>
28             <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
29             <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
30                 android:layout_width="match_parent"
31                 android:layout_height="match_parent"
32                 android:background="@drawable/activity_splash">
33             </LinearLayout>
34         </intent-filter>
35     </activity>
36
37 package com.example
38
39 import ...
40
41 public class SplashActivity extends Activity {
42
43     @Override
44     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
45         super.onCreate(savedInstanceState);
46
47         setContentView(R.layout.activity_splash);
48
49         Handler hd = new Handler();
50         hd.postDelayed(new splashhandler(), delayMillis: 3000); // 1초 후에 hd handler 실행 3000ms = 3초
51     }
52
53     private class splashhandler implements Runnable{
54         public void run(){
55             startActivity(new Intent(getApplicationContext(), LoginActivity.class)); //로딩이 끝난 후, ChoiceFunction 이동
56             SplashActivity.this.finish(); // 로딩페이지 Activity stack에서 제거
57         }
58     }
59
60     @Override
61     public void onBackPressed() {
62         //초반 플래시 화면에서 넘어갈때 뒤로가기 버튼 못누르게 함
63     }
64 }
```

06. APP 화면&기능 설계

SKT 4:23

44%



밥뭉먹젠
version, 제주대



카카오 로그인

SKT 4:24

44%

카카오계정 로그인

이메일 또는 전화번호

비밀번호

로그인

[로그인 정보를 잊으셨나요?](#)

새로운 카카오계정 만들기

<meta-data

android:name="com.kakao.sdk.AppKey"

android:value="263ce81b3b090dedd56ad573757d1009" />

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#FFF"
    >
    <Button
        android:id="@+id/btn_custom_login"
        android:layout_width="250dp"
        and
        public class LoginActivity extends Activity {
        and
        private Context mContext;
        and
        private Button kakaoLogin;
        and
        private SessionCallback callback; //콜백 선언
        app
        app
        app
        @Override
        app
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        and
        super.onCreate(savedInstanceState);
        and
        setContentView(R.layout.activity_login);
        and
        //kakaotok
        and
        kakaoLogin = (Button) findViewById(R.id.btn_custom_login);
        and
        kakaoLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        and
        @Override
        app
        public void onClick(View view) {
        app
        Session session = Session.getCurrentSession();
        app
        session.addCallback(new SessionCallback());
        app
        session.open(AuthType.KAKAO_LOGIN_ALL, callerActivity: LoginActivity.this);
        </android.>
```

@Override

protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {

if (Session.getCurrentSession().handleActivityResult(requestCode, resultCode, data)) {
 return;
}

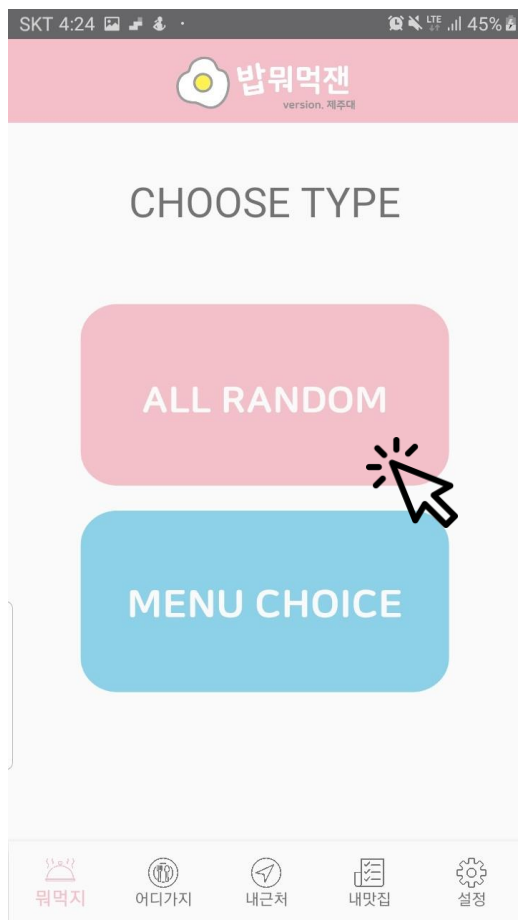
super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);

@Override

protected void onDestroy() {

1-2. 로그인화면 SNS 계정 로그인

06. APP 화면&기능 설계



2-1 메인화면(뭇먹지)

```
public class HomeFragment extends Fragment {
    private Button all_random;
    private Button menu_choice;

    @Nullable
    @Override
    public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
        LinearLayout layout = (LinearLayout) inflater.inflate(R.layout.fragment_home, container, attachToRoot: false);

        all_random = (Button)layout.findViewById(R.id.all_random);
        menu_choice = (Button)layout.findViewById(R.id.menu_choice);
        all_random.setOnClickListener((view) -> {
            ((MainActivity) getActivity()).random_menu(menu_choice: "no_menu");
        });
        menu_choice.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).onMenu_choi
            }
        });

        return layout;
    }

    android:gravity="center"
    android:textSize="33dp"/>
    <Button
        android:id="@+id/all_random"
        android:layout_width="295dp"
        android:layout_gravity="center_vert
        android:layout_height="145dp"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:background="@drawable/all_r
        android:text="" />

    <Button
        android:id="@+id/menu_choice"
        android:layout_width="295dp"
        android:layout_gravity="center_vert
        android:layout_height="145dp"

    case R.id.navigation_Home: {
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_home).commitAllowingStateLoss();
        break;
    }
    case R.id.navigation_Place: {
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_place).commitAllowingStateLoss();
        break;
    }
    case R.id.navigation_Near: {
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_near).commitAllowingStateLoss();
        break;
    }
    case R.id.navigation_My: {
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_my).commitAllowingStateLoss();
        break;
    }
    case R.id.navigation_setting: {
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_setting).commitAllowingStateLoss();
        break;
    }
}
```

06. APP 화면&기능 설계



2-1.1

ALL RANDOM (뽕먹지)

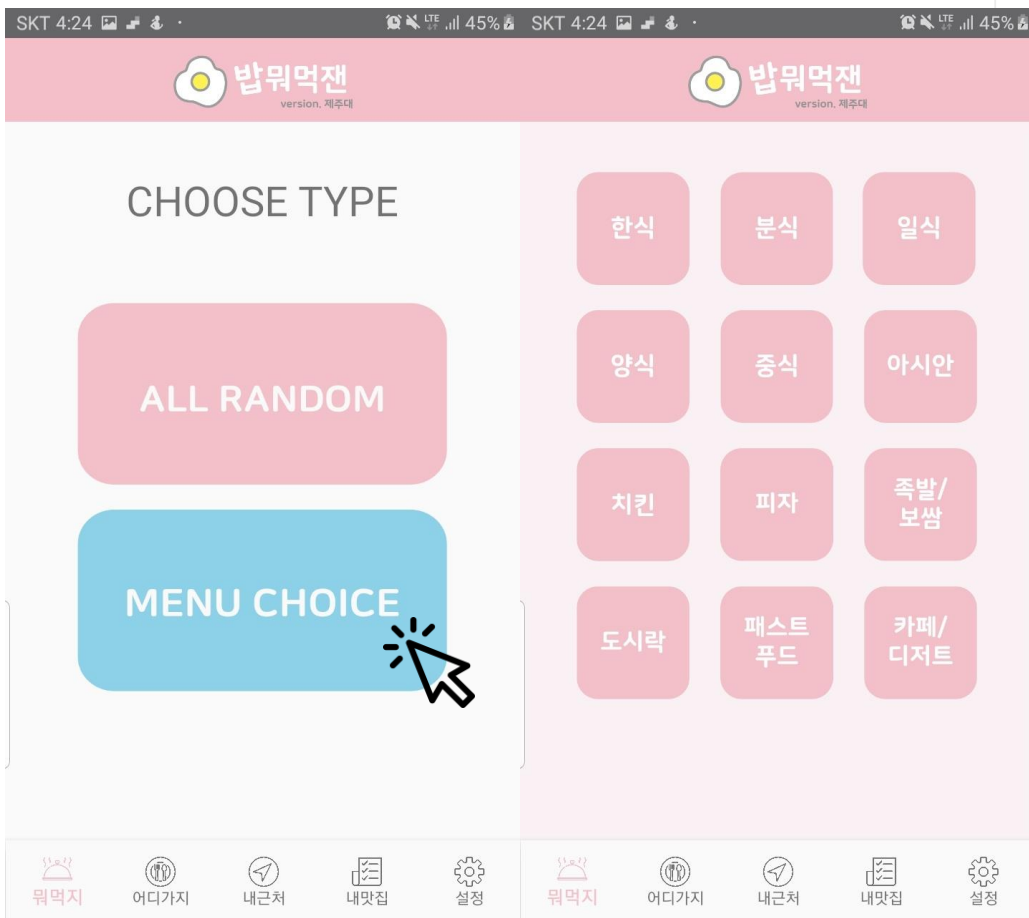
ALL RANDOM에 따른 메뉴 및 식당 정보 표시

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_random_menu);  
  
    menu = findViewById(R.id.menu);  
    menu_title = findViewById(R.id.menu_title);  
    tel = findViewById(R.id.tel);  
    location = findViewById(R.id.location);  
    menutxt = findViewById(R.id.menutxt);  
    menutxt.setMovementMethod(ScrollingMovementMethod.getInstance());  
    kind = findViewById(R.id.kind);  
    close_button = findViewById(R.id.close_button);  
  
    Intent intent = getIntent();  
    menu_choice = intent.getStringExtra("name: menu_choice");  
  
    else {  
        String[] random_menu = {"김치나베", "부대찌개", "매콤치즈갈비", "두루치기", "갈비찜", "소고기해장국",  
            "감자튀김김밥", "햄버거", "치즈떡볶이", "베이컨 베스트", "매운멸치김밥", "매력당밥", "아우리",  
            "이탈리안 비엠티", "부리도", "B.L.T.C", "짜장면", "마라탕", "짬뽕", "황수방우육면", "양념치킨",  
            "치즈 프리스타버거", "언발리버블버거"};  
        String[] random_menu_title = {"공양공양", "콘킹부대찌개", "밥막젠", "학교종이뽕뽕", "삼아담식",  
            "김밥천국제주대점", "봉구수밥버거", "신전떡볶이", "이삭토스트", "제주대김밥", "매력식당", "아두",  
            "썸브웨이", "도스마스", "월드소울", "진성반점", "신룡푸마라탕", "짬스짬스", "백일흑야", "아라리",  
            "토니버거", "맘스터치"};  
        String[] random_tel = {"064-722-0525", "064-757-3379", "064-711-0708", "064-723-4236", "064-755-3938", "064-702-6009", "064-757-3379", "064-723-4448", "064-726-3223",  
            "064-752-7739", "064-748-1253", "010-3231-7090", "064-725-3369", "064-702-8688", "064-725-1016", "064-753-6700", "064-702-3131", "064-726-9299"};  
        String[] random_location = {"제주시 산천단동3길 16", "제주시 제주대학교로7길 5-2", "제주시 제주대",  
            "제주시 제주대학교 115", "제주시 산천단동2길 15", "제주시 산천단동3길 26", "제주시 제주대",  
            "제주시 제주대학교 103-1", "제주시 제주대학교로7길 6", "제주시 제주대학교로7길 6-1", "제주시",  
            "제주시 제주대학교로7길 9", "제주시 제주대학교 109", "제주시 제주대학교 102", "제주시 제주대",  
            "제주시 제주대학교 109", "제주시 산천단동2길 24", "제주시 산천단동3길 31", "제주시 산천단",  
            "제주시 산천단동3길 31", "제주시 제주대학교 107", "제주시 제주대학교 107", "제주시 제주대"};  
        String[] random_menutxt = {"김치나베 7,000원", "통김치부대전골 8,000원", "치즈돈가스 8,000원", "돈가스 7,000원", "쫄까스 7,000원",  
            "부대찌개 7,000원", "통김치부대전골 8,000원",  
            "매콤치즈갈비 6,500원", "순두부 6,000원", "제주대떡볶이 6,000원", "양념갈비 6,500원",  
            "두루치기 6,000원", "갈비찜 (소) 23,000원", "의정부 부대찌개 (소) 20,000원", "동태찌개 (소) 20,000원",  
            "갈비찜 7,000원", "대표돈가스 6,000원", "김치찌개 6,000원", "순두부 6,000원", "원장찌개 6000원",  
            "소고기해장국 8,000원", "수제돈가스 8,000원",  
            "뽕배기삼겹살 7,000원",  
            "두루치기 6,000원", "부대찌개 (소) 18,000원", "닭볶음탕 25,000원", "닭곰탕 6,000원", "김치찌개 6,000원",  
            "전식 7,000원", "트식돈가스 6,000원", "불닭떡볶이 6,000원"};
```

```
int i = (int)(Math.random() * random_menu.length);  
menu.setText(random_menu[i]);  
menu_title.setText(random_menu_title[i]);  
tel.setText(random_tel[i]);  
location.setText(random_location[i]);  
menutxt.setText(random_menutxt[i]);
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:background="#F4ECEF"  
    android:scrollbars="vertical">  
    <RelativeLayout  
        android:layout_width="match_parent"  
        android:layout_height="212dp"  
        android:background="#F4BFC9">  
        <TextView  
            android:id="@+id/menu"  
            android:layout_width="wrap_content"  
            android:layout_height="wrap_content"  
            android:textColor="#FFFFFF"  
            android:textStyle="bold"  
            android:textSize="30sp"  
            android:layout_centerVertical="true"  
            android:layout_centerHorizontal="true"  
            android:text="Menu" />  
        <ImageButton  
            android:id="@+id/close_button"  
            android:layout_width="66dp"  
            android:layout_height="72dp"  
            android:background="@null"  
            android:gravity="center|center"
```


06. APP 화면&기능 설계



2-1.2

MENU CHOICE (뭐먹지)

MENU CHOICE에 따른 메뉴 및 식당 표시

```
public class HomeFragment extends Fragment {
    private Button all_random;
    private Button menu_choice;

    @Nullable
    @Override
    public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
        LinearLayout layout = (LinearLayout) inflater.inflate(R.layout.fragment_home, container, attachToRoot: false);

        all_random = (Button) layout.findViewById(R.id.all_random);
        menu_choice = (Button) layout.findViewById(R.id.menu_choice);
        all_random.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).onMenu_choice_home();
            }
        });
        menu_choice.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).onMenu_choice_home();
            }
        });

        return layout;
    }

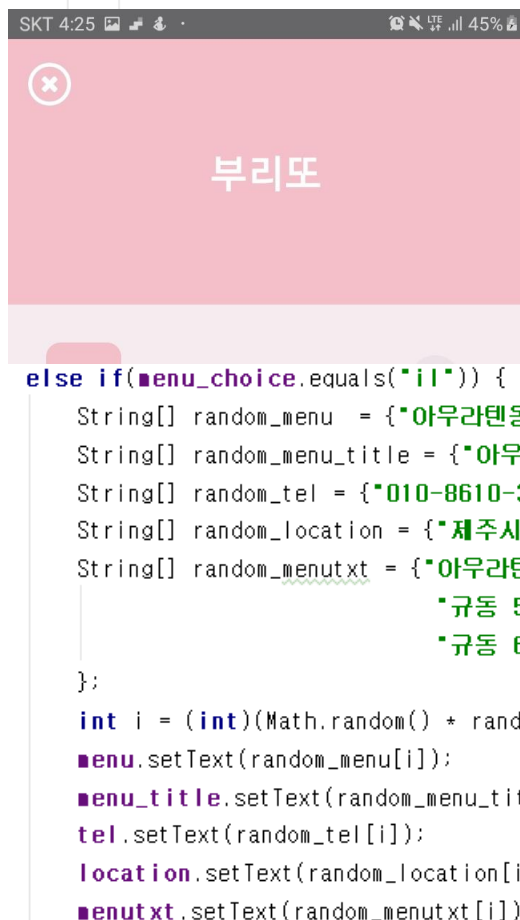
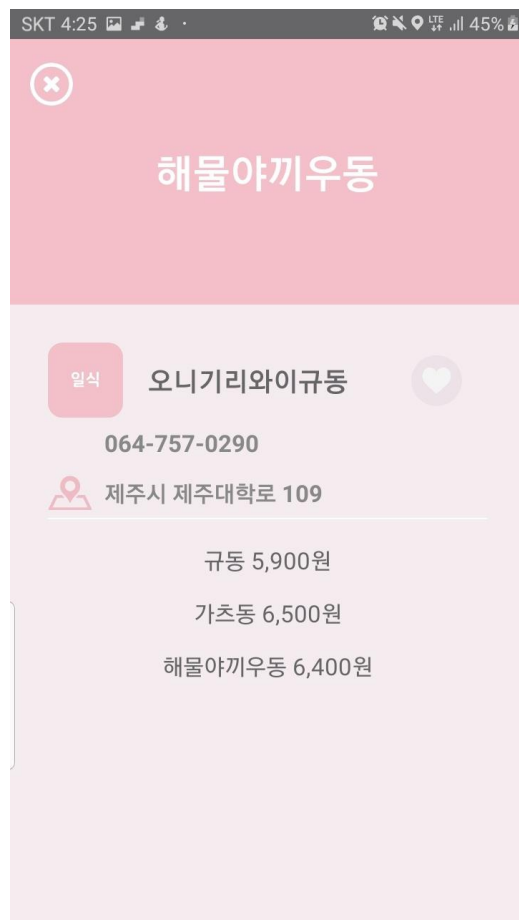
    public void onMenu_choice_home() {
        FragmentTransaction transaction = fragmentManager.beginTransaction();
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_menuchoice_home).commitAllowingStateLoss();
    }
}

public class Menuchoice_homeFragment extends Fragment {
    private ImageButton han, bun, il, yang, jung, asian, chicken, pizza, jokbal, dosirak, fast food, cafe;

    @Nullable
    @Override
    public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
        LinearLayout layout = (LinearLayout) inflater.inflate(R.layout.fragment_menuchoice_home, container, attachToRoot: false);

        han = layout.findViewById(R.id.han);
        han.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).random_menu(menu_choice: "han");
            }
        });
        bun = layout.findViewById(R.id.bun);
        bun.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).random_menu(menu_choice: "bun");
            }
        });
        il = layout.findViewById(R.id.il);
        il.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ((MainActivity) getActivity()).random_menu(menu_choice: "il");
            }
        });
        yang = layout.findViewById(R.id.yang);
    }
}
```

06. APP 화면&기능 설계



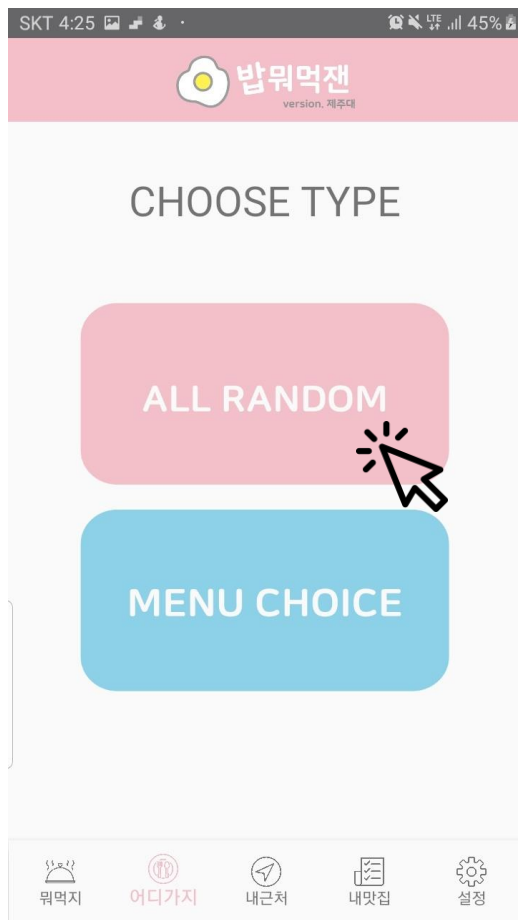
```
else if(menu_choice.equals("bun")) {
    String[] random_menu = {"감자튀김김밥", "햄밥버거", "치즈떡볶이", "베이컨 베스트", "매운멸치김밥", "매트
    String[] random_menu_title = {"김밥천국제주대점", "봉구스밥버거", "신전떡볶이", "이삭토스트", "제주대김밥
    String[] random_tel = {"064-702-6009", "064-757-3379", "064-723-4448", "064-726-3223", "064-7
    String[] random_location = {"제주시 제주대학교로 103-1", "제주시 제주대학교로7길 6", "제주시 제주대학교로7
    String[] random_menutxt = {
        "참치볶음밥 6,000원\n야채비빔밥 5,000원\n원장짜개 5,000원\n순두부찌개 5,500원\n돌솥비빔밥
        "봉구스밥버거 2,000원\n햄밥버거 2,500원\n치즈밥버거 2,500원\n햄치즈밥버거 3,000원\n제주대
        "떡볶이(순한맛/중간맛/매운맛) 3,500원\n치즈떡볶이(순한맛/중간맛/매운맛) 4,500원\n오징어튀김(
        "베이컨 베스트대표 3,000원\n불갈비 MVP 3,600원\n핫치킨 MVP 3,400원\n불고기 MVP 3,200원
        "김밥 3,500원\n돈까스김밥 3,500원\n치즈김밥 3,500원\n매운멸치김밥
        "떡볶이(2인) 12,000원\n치킨마요덮밥 7,000원\n닭볶음탕(2인) 12,000
    };

    int i = (int)(Math.random() * random_menu.length);
    menu.setText(random_menu[i]);
    menu_title.setText(random_menu_title[i]);
    tel.setText(random_tel[i]);
    location.setText(random_location[i]);
    menutxt.setText(random_menutxt[i]);
    kind.setImageResource(R.drawable.il);
}

else if(menu_choice.equals("il")) {
    String[] random_menu = {"아우라텐동", "해물야끼우동", "돈고초라멘"};
    String[] random_menu_title = {"아우라치킨", "오니기리와의이규동", "세이쑤"};
    String[] random_tel = {"010-8610-3774", "064-757-0290", "064-753-2006"};
    String[] random_location = {"제주시 제주대학교로7길 9", "제주시 제주대학교로 109", "제주시 제주대학교로 102"};
    String[] random_menutxt = {"아우라텐동 7,000원\n예비텐동 10,000원\n전복텐동 13,000원\n차돌우동 8,000원
        "규동 5,900원\n가츠동 6,500원\n해물야끼우동 6,400원",
        "규동 6,500원\n가츠동 7,000원\n데리야끼동 6,400원\n돈고초라멘 6,500원"
    };

    int i = (int)(Math.random() * random_menu.length);
    menu.setText(random_menu[i]);
    menu_title.setText(random_menu_title[i]);
    tel.setText(random_tel[i]);
    location.setText(random_location[i]);
    menutxt.setText(random_menutxt[i]);
    kind.setImageResource(R.drawable.il);
}
```

06. APP 화면&기능 설계



2-2 어디가지화면 랜덤 타입 선택

```
public class PlaceFragment extends Fragment {  
    private Button all_random;  
    private Button menu_choice;  
    @Nullable  
    @Override  
    public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {  
        LinearLayout layout = (LinearLayout) inflater.inflate(R.layout.fragment_place, container, attachToRoot: false);  
  
        all_random = (Button) layout.findViewById(R.id.all_random);  
        menu_choice = (Button) layout.findViewById(R.id.menu_choice);  
        all_random.setOnClickListener((view) -> {  
            ((MainActivity) getActivity()).random_place(menu_choice: "no_menu");  
        });  
        menu_choice.setOnClickListener((view) -> {  
            ((MainActivity) getActivity()).random_place(menu_choice: "menu_choice");  
        });  
    }  
    public void random_place(String menu_choice){  
        Intent intent = new Intent(packageContext: this, Random_place.class);  
        intent.putExtra(name: "menu_choice", menu_choice); /*송신*/  
        startActivity(intent);  
    }  
    return layout;  
}  
  
android.support.design.widget.Button  
android:padding="40dp"  
android:gravity="center"  
android:textSize="33dp"/>  
<Button  
    android:id="@+id/all_random"  
    android:layout_width="295dp"  
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"  
    android:layout_height="145dp"  
    android:layout_marginTop="20dp"  
    android:background="@drawable/all_random"  
    android:text="" />  
  
<Button  
    android:id="@+id/menu_choice"  
    android:layout_width="295dp"  
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"  
    android:layout_height="145dp"
```

06. APP 화면&기능 설계



2-2.1

ALL RANDOM (어디까지)

ALL RANDOM에 따른 메뉴 및 식당 정보 표시

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_random_place);

    Random rand = new Random();

    menu_title = findViewById(R.id.menu_title);
    tel = findViewById(R.id.tel);
    location = findViewById(R.id.location);
    menutxt = findViewById(R.id.menutxt);
    menutxt.setMovementMethod(ScrollingMovementMethod.getInstance());
    kind = findViewById(R.id.kind);
    close_button = findViewById(R.id.close_button);
}
```

```
Intent intent = getIntent();
```

```
menu_choice = intent.getStringExtra("name: menu_choice");
```

```
String[] random_location = {"제주시 산천단동3길 16", "제주시 제주대학교로7길 5-2", "제주시 제주대학교로 107", "제주시 제주대학교로 113", "제주시 제주대학교로7길 6", "제주시 제주대학교로 115", "제주시 산천단동2길 15", "제주시 산천단동3길 26", "제주시 제주대학교로7길 6", "제주시 제주대학교로 103-1", "제주시 제주대학교로7길 6", "제주시 제주대학교로7길 6-1", "제주시 제주대학교로 73", "제주시 산천단동3길 26", "제주시 산천단동1길 9", "제주시 제주대학교로 109", "제주시 제주대학교로 102", "제주시 제주대학교로 113", "제주시 제주대학교로 115", "제주시 산천단동2길 4", "제주시 제주대학교로 109", "제주시 산천단동2길 24", "제주시 산천단동3길 31", "제주시 산천단동3길 26", "제주시 산천단동3길 13-2", "제주시 산천단동3길 1", "제주시 산천단동3길 31", "제주시 제주대학교로 107", "제주시 제주대학교로 107", "제주시 제주대학교로 115"}
```

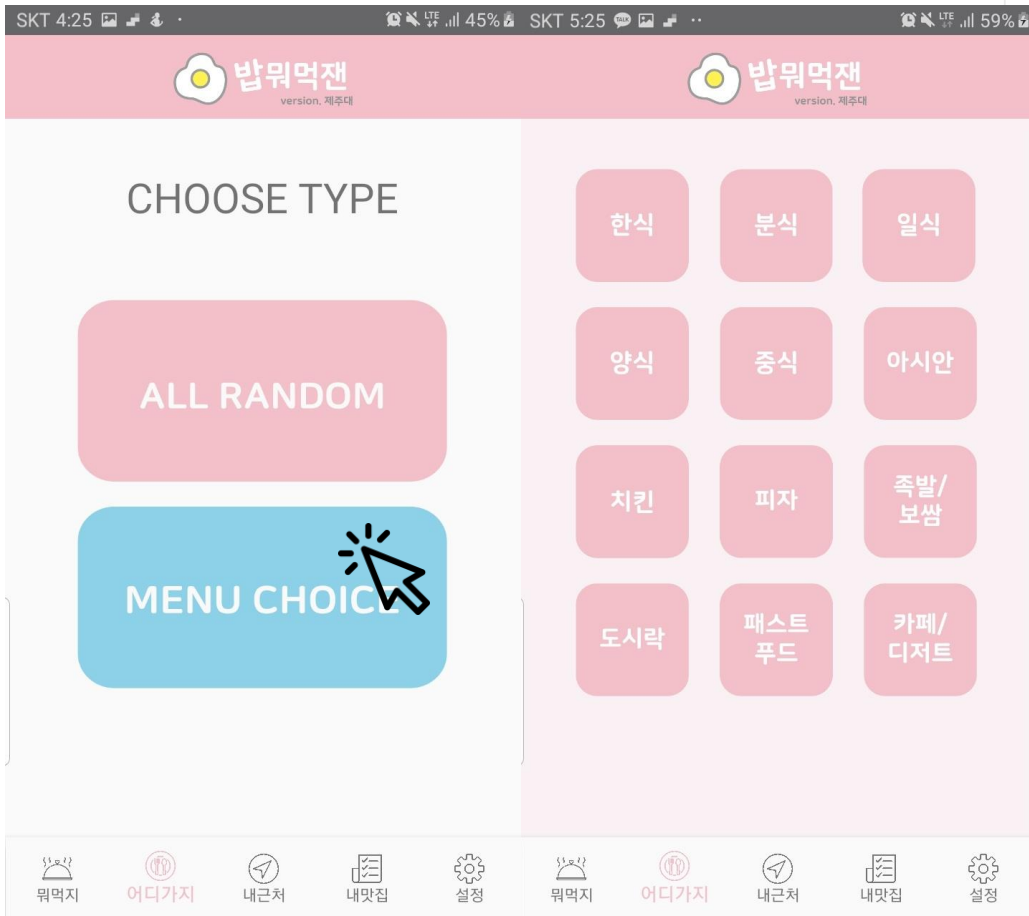
```
String[] random_menutxt = {"김치나베 7,000원\n치즈돈가스 8,000원\n돈가스 7,000원\n쫄까스 7,000원",
    "부대찌개 7,000원\n통김치부대찌개 8,000원",
    "매콤치즈갈비 6,500원\n순두부 6,000원\n제주육밥 6,000원\n양념갈비 6,500원",
    "두루치기 6,000원\n갈비찜(소) 23,000원\n의정부 부대찌개(소) 20,000원\n동태찌개(소) 20,000원",
    "갈비찜 7,000원\n대표돈까스 6,000원\n김치찌개 6,000원\n순두부 6,000원\n원장찌개 6000원",
    "소고기해장국 8,000원\n수제돈가스 8,000원",
    "족배기삼겹살 7,000원",
    "두루치기 6,000원\n부대찌개(소) 18,000원\n닭볶음탕 25,000원\n닭곰탕 6,000원\n김치찌개 6,000원",
    "정식 7,000원\n등심돈가스 6,000원\n불닭덮밥 6,000원",
    "고기국수 6,000원\n멸치국수 5,000원\n비빔국수 5,500원\n국밥 6,000원\n비빔밥 5,500원",
    "참치볶음밥 6,000원\n야채비빔밥 5,000원\n원장찌개 5,000원\n순두부찌개 5,500원\n돌솥비빔밥 6,000원\n오므라이스 6,000원",
    "봉구스밥버거 2,000원\n햄밥버거 2,500원\n치즈밥버거 2,500원\n햄치즈밥버거 3,000원\n제주육밥버거 2,800원",
    "떡볶이(순한맛/중간맛/매운맛) 3,500원\n치즈떡볶이(순한맛/중간맛/매운맛) 4,500원\n오뎅튀김(5개) 1,500원",
    "베이컨 베스트대표 3,000원\n볼갈비 nvp 3,600원\n핫치킨 nvp 3,400원\n불고기 nvp 3,200원",
    "제주대찌반 2,500원\n참치찌반 3,500원\n돈까스찌반 3,500원\n치즈찌반 3,500원\n매운떡찌반 3,500원"}
```

```
int i = (int)(Math.random() * random_menu_title.length);
menu_title.setText(random_menu_title[i]);
tel.setText(random_tel[i]);
location.setText(random_location[i]);
menutxt.setText(random_menutxt[i]);
```

'상아탑식당', '계수광해장국', '배꼽시계', '종합강의실', '뽕뽕네정식', '아우라치킨', '오니기리와의이동', '세이썬', '아라주는엄마치킨', '푸라닭', '멕시카나치킨', '토마토도시락', '한솔도

'36', '064-702-0155', '064-712-5355', '064-724-4656', '064-7

06. APP 화면&기능 설계



2-1.2

MENU CHOICE (뭐먹지)

MENU CHOICE에 따른 메뉴 및 식당 표시

```
public class PlaceFragment extends Fragment {  
    private Button all_random;  
    private Button menu_choice;  
    @Nullable  
    @Override  
    public View onCreateView(  
        LayoutInflater inflater,  
        ViewGroup container,  
        Bundle savedInstanceState) {  
        setContentView(R.layout.fragment_menuchoice_place);  
        all_random = (Button) layout.findViewById(R.id.all_random);  
        menu_choice = (Button) layout.findViewById(R.id.menu_choice);  
        all_random.setOnClickListener((view) -> {  
            ((MainActivity) getActivity()).random_place(menu_choice: "no_menu");  
        });  
        menu_choice.setOnClickListener((view) -> {  
            ((MainActivity) getActivity()).onMenu_choice_place();  
        });  
        return layout;  
    }  
    public void random_place(String menu_choice){  
        Intent intent = new Intent(packageContext: this, Random_place.class);  
        intent.putExtra(name: "menu_choice", menu_choice); /*송신*/  
        startActivity(intent);  
    }  
    public void onMenu_choice_place(){  
        FragmentTransaction transaction = fragmentManager.beginTransaction();  
        transaction.replace(R.id.frame_layout, fragment_menuchoice_place).commitAllowingStateLoss();  
    }  
}
```



```
Intent intent = getIntent();
```

```
menu_choice = intent.getStringExtra( name: "menu_choice");
```

```
if(menu_choice.equals("han")) {
```

```
String[] random_menu_title = { "짬뽕짬뽕", "콘키부대찌개", "밥먹젠", "학교종이떡볶볶", "삼아담식당", "깨소쿠리장국", "배꼽시계", "종합강의실", "뽕뽕네정식", "산이
```

```
String[] random_tel = {"064-722-0525", "064-757-3379", "064-711-0708", "064-723-4236", "064-702-0155", "064-712-5355", "064-724-4656", "064-721-45
```

```
, "064-755-3938"};
```

```
String[] random_location = {"제주시 산천단동3길 16", "제주시 제주대학로7길 5-2", "제주시 제주대학로 107", "제주시 제주대학로 113", "제주시 제주대학로7길 6-1",
```

제주시 제주대학로 115, *제주시 산천단동2길 15*, *제주시 산천단동3길 26*, *제주시 제주대학로7길 6*, *제주 제주시 산천단동3길 25*)

$$= \{ \text{"김치나베 7,000원"} \cup \text{"치즈돈가스 8,000원"} \cup \text{"돈가스 7,000원"} \cup \text{"폴까스 7,000원"} \}$$

•부대찌개 7,000원▶통김치부대전골 8,000원•

매콤치즈갈비 6,500원 n 순두부 6,000원 n 제육덮밥 6,000원 n 양념갈비 6,500원

두루치기 6,000원▶갈비찜(소) 23,000원▶의정부 부대찌개(소) 20,000원▶동태찌개(소) 20,000원

갈비찜 7,000원▶대표돈까스 6,000원▶김치찌개 6,000원▶순두부 6,000원▶된장찌개 6000원

· 소고기해장국 8,000원  수제돈까스 8,000원

▪ **뚝배기삼겹살 7,000원**▪

두루치기 6,000원▶부대찌개(소) 18,000원▶닭볶음탕 25,000원▶닭곰탕 6,000원▶김치찌개 6,000원

정식 7,000원 등심돈가스 6,000원 불닭덮밥 6,000원

고기국수 6,000원▶멸치국수 5,000원▶비빔국수 5,500원▶국밥▶6,000원▶비빔밥 5,500원

```
andom_menu_title.length);
```

```
ndom_menu_title[i]);
```

```
[i]);
```

```
om location[i]);
```

```
    menuext[i]);
```

```
else if (menu_choice.equals("bun")) {
```

```
String[] random_menu_title = {"기바치구제조대저", "보구스바버거", "시저떡"};
```

```
String[] random_val = {1064, 792, 6000, 1064, 753, 9230, 1064, 722, 111
```

```
strings[] random_text = { "004 162 8889", "004 191 9919", "004 129 444",  
                           "004 177 4444", "004 177 4444", "004 177 4444",
```

```
String[] random_location = {"세주시 세주내역도 103-1", "세주시 세주내역도 103-2"};
```

```
String[] random_menu_txt = {
```

*참치볶음밥 6,000원, 야채비빔밥 5,000원, 된장찌개 5,000원, 순.

▪ **보구스반버거 2,000원** **해반버거 2,500원** **치즈반버거 2,500원**

■ **원본식/수취만/추가만/배우만** 2,522원 ■ **차지원본식/수취만/추가만**

극락이(본관사) 공관사(배관사) 9,900원 배서=극락이(본관사) 공관사,

■ 베이컨 세트 대표 3,000원 ■ 훈장비 ■ v.p 3,600원 ■ 핫치킨 ■ v.p 3,

• 제대김밥 2,500원 • 참치김밥 3,500원 • 돈까스김밥 3,500원 • 치즈

*매일덮밥 6,000원, 국물떡볶이(2인) 12,000원, 치킨마요덮밥 7,000원

} ;

```
int i = rand.nextInt(random_menu_title.length);
```

```
menu_title.setText(random_menu_title[i]);
```

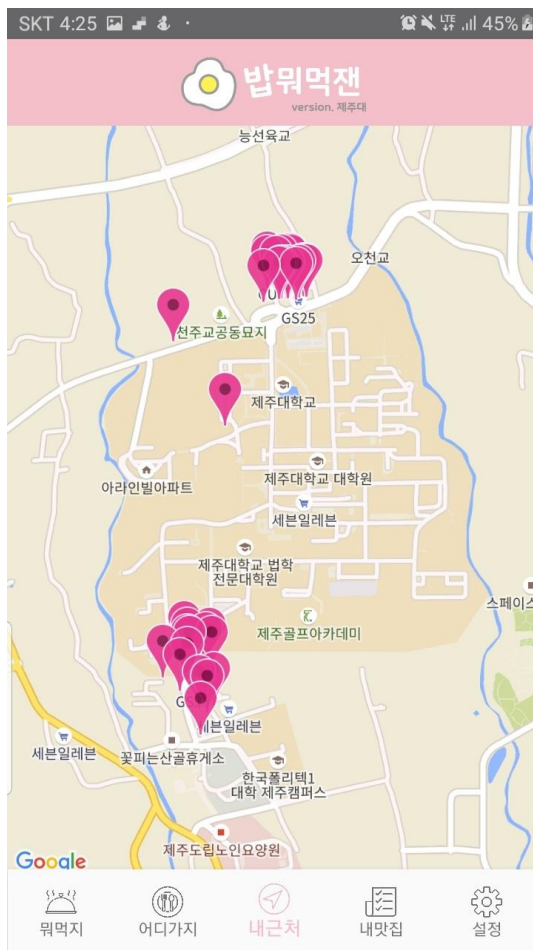
```
tel.setText(random_tel[i]);
```

```
location.setText(random_location[i]);
```

```
■enutxt.setText(random_menuutxt[i]);
```

```
kind.setImageResource(R.drawable.bun);
```


06. APP 화면&기능 설계



2 - 3 내근처 화면

gps를 활용하여근처 식당 표시

```
public class NearFragment extends Fragment implements OnMapReadyCallback {
    View rootView;
    MapView mapView;

    public NearFragment() {
    }

    @Override
    public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater inflater) {
    }

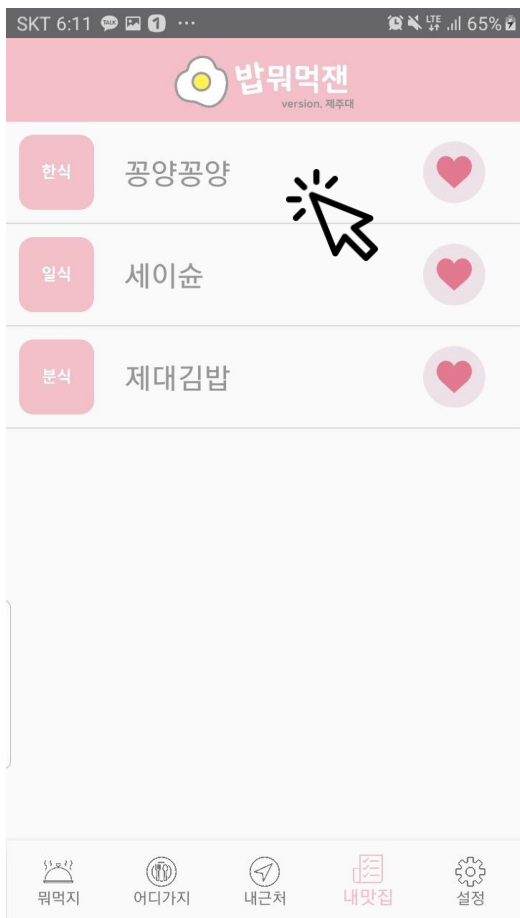
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        setHasOptionsMenu(true);
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                             Bundle savedInstanceState) {
        rootView = inflater.inflate(R.layout.fragment_near, container, attachToRoot: false);
        mapView = (MapView) rootView.findViewById(R.id.mapview);
        mapView.onCreate(savedInstanceState);
        mapView.getMapAsync(onMapReadyCallback: this);
        return rootView;
    }

    @Override
    public void onF
        mapView.onR
        super.onRes

    @Override
    public void onF
        <com.google.android.gms.maps.MapView
            android:id="@+id/mapview"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent" />
    </LinearLayout>
```

06. APP 화면&기능 설계



2 - 4 내맛집 화면

내가 찜표시한 음식점
리스트를 한눈에 볼 수 있음

//fragment에서는

```
Intent intent = new Intent(getActivity(), EventActivity.class);  
intent.putExtra( name: "titleStr",titleStr );  
startActivity(intent);
```

```
public class MyFragment extends ListFragment {
```

```
    ListViewAdapter adapter ;
```

```
    @Override
```

```
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,  
        Bundle savedInstanceState) {
```

```
        // Adapter 생성 및 Adapter 지정.
```

```
        adapter = new ListViewAdapter() ;
```

```
        setListAdapter(adapter) ;
```

```
        adapter.addItem(ContextCompat.getDrawable(getActivity(), R.drawable.han),  
            title: "공양공양" ) ;
```

```
        adapter.addItem(ContextCompat.getDrawable(getActivity(), R.drawable.il),  
            title: "세이쑤" ) ;
```

```
        adapter.addItem(ContextCompat.getDrawable(getActivity(), R.drawable.bun),  
            title: "제대김밥" ) ;
```

```
    return super.onCreateView(inflater, public class EventActivity extends AppCompatActivity {
```

```
        private TextView event_title;
```

```
        private TextView tel;
```

```
        private TextView location;
```

```
        private TextView etc;
```

```
        private ImageButton close_button;
```

```
        private ImageView kind;
```

```
        private String str,telstr,locationstr;
```

```
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
            super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
            setContentView(R.layout.activity_event);
```

```
            close_button = (ImageButton)findViewById(R.id.close_button);
```

```
            close_button.setOnClickListener((view) -> { finish(); });
```

```
            //리스트뷰에서 누른 객체 인텐트로 보내 받음
```

```
            Bundle extras = getIntent().getExtras();
```

```
            String titleStr = extras.getString( key: "titleStr");
```

```
            event_title = (TextView)findViewById(R.id.menu_title);
```

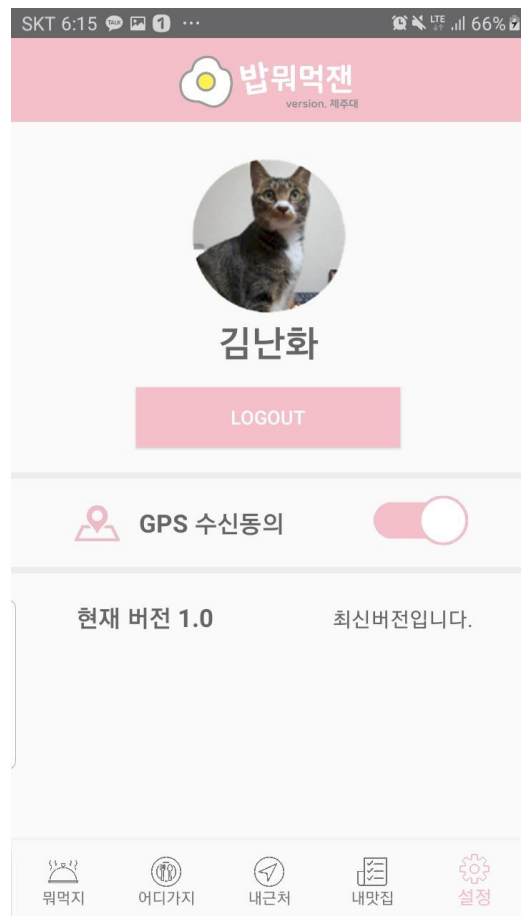
```
            event_title.setText(titleStr);
```

```
            tel = (TextView)findViewById(R.id.tel);
```

```
            etc = (TextView)findViewById(R.id.menu_txt);
```

```
            location = (TextView)findViewById(R.id.location);
```

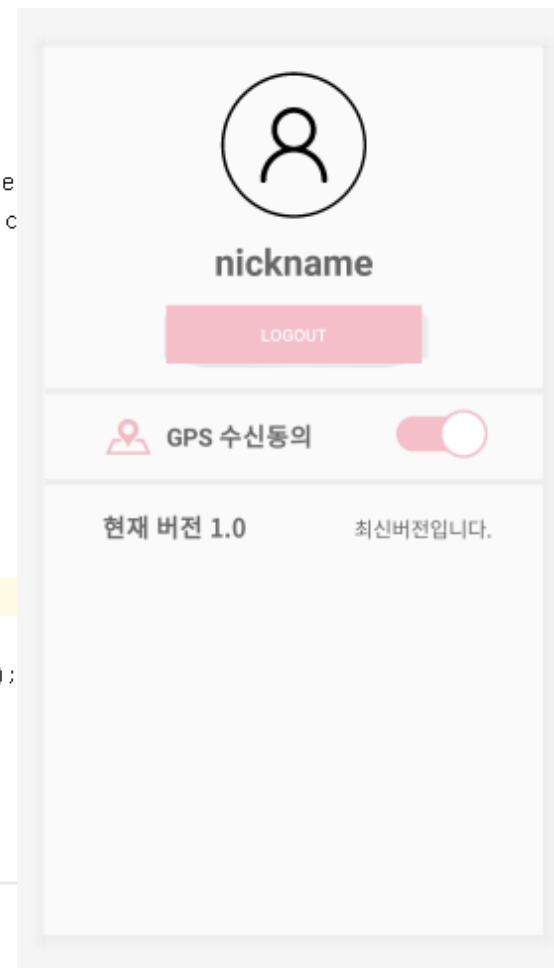

06. APP 화면&기능 설계



2-5 설정 화면 로그인/로그아웃 기능

```
public class SettingFragment extends Fragment {  
    @Nullable  
    @Override  
    public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container,  
        LinearLayout layout = (LinearLayout) inflater.inflate(R.layout.fragment_setting, container, false);  
        TextView nicknamet = layout.findViewById(R.id.nickname);  
        ImageView profileImage = layout.findViewById(R.id.profile);  
        Button button = (Button) layout.findViewById(R.id.btn_logout);  
        button.setOnClickListener((v) -> {  
            //메인액티비티에있는 로그아웃기능 실행  
            ((MainActivity) getActivity()).onClickLogout();  
        });  
        //nickname 정보 받아옴  
        String nickname = this.getArguments().getString( key: "nickname");  
        nicknamet.setText(nickname);  
        //프로필 사진 정보 받아옴  
        String profileImagePath = this.getArguments().getString( key: "profileImagePath");  
        Glide.with( fragment: this).load(profileImagePath).into(profileImage);  
  
        return layout;  
    }  
}
```

```
//로그아웃기능  
public void onClickLogout() {  
    UserManagement.requestLogout(() -> {  
        final Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, LoginActivity.class);  
        startActivity(intent);  
        finish();  
    });  
}
```



07

Youtube URL

<https://www.youtube.com/watch?v=LI1Bp5YYlpw>