

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Вычислительные алгоритмы. Лабораторная работа №5.

«Построение и программная реализация алгоритмов численного интегрирования»

Студент	Трошкин Николай Романович					
Группа	ИУ7-46Б					
Студент		подпись, дата	Трошкин Н.Р. фамилия, и.о.			
Препода	ватель	подпись, дата	Градов В.М. фамилия, и.о.			

2021 г.

Цель работы

Получение навыков построения алгоритма вычисления двукратного интеграла с использованием квадратурных формул Гаусса и Симпсона.

Задание

Исходные данные

Построить алгоритм и программу для вычисления двукратного интеграла при фиксированном значении параметра τ.

$$\begin{split} \varepsilon(\tau) &= \frac{4}{\pi} \int\limits_0^{\pi/2} \!\! d\varphi \int\limits_0^{\pi/2} [1 - \exp(-\tau \frac{l}{R})] \; \cos\theta \; \sin\theta \; d\theta \; , \end{split}$$
 где
$$\frac{l}{R} = \frac{2\cos\theta}{1 - \sin^2\theta \cos^2\varphi},$$

Используется метод последовательного интегрирования, по одному направлению используется формула Гаусса, а по другому - формулу Симпсона. На входе количество узлов сетки по каждому из двух направлений и значение параметра т.

Требуемый результат

Описание алгоритма нахождения n корней полинома Лежандра степени n.

Исследование влияния количества узлов сетки по каждому направлению на точность расчетов.

Построение графика зависимости $\varepsilon(\tau)$ в диапазоне τ = 0.05...10 при конкретном количестве узлов.

Краткий алгоритм

Интегрирование по углу θ производится по формуле Гаусса, затем производится интегрирование по ϕ по формуле Симпсона.

Изначально интервал аргумента φ от 0 до $\frac{\pi}{2}$ разбивается на равные части, которых обязательно четное количество (узлов, соответственно, нечетное). Для каждого узла требуется вычислить интеграл по аргументу θ . Для этого используется формула Гаусса:

$$\int_{-1}^{1} f(t)dt = \sum_{i=1}^{n} A_{i} f(t_{i})$$

В этой формуле t_i - узлы, в которых рассматривается функция, интегрируемая на отрезке [-1, 1]. В качестве этих узлов используются корни полинома Лежандра степени n_{θ} , равной количеству узлов в направлении θ . Полином имеет вид:

$$P_n(x) = \frac{1}{2^n n!} \frac{d^n}{dx^n} [(x^2 - 1)^n], \quad n = 0,1,2,...$$

Этот полином n-й степени, во-первых, всегда имеет n действительных различных корней на отрезке [-1, 1], а во-вторых, его можно вычислять рекуррентно по формуле:

$$P_m(x) = \frac{1}{m} [(2m-1)x P_{m-1}(x) - (m-1)P_{m-2}(x)]$$

При этом $P_0(x) = 1$, $P_1(x) = x$.

Алгоритм определения корней полинома Лежандра степени n:

- Разбиваем отрезок [-1, 1] на 2n равных частей,
- Рассматривая і-й отрезок (от 0 до 2n 1), проверяем знак выражения $P_n(x_i)P_n(x_{i+1})$. Если оно меньше нуля, внутри отрезка есть корень, увеличиваем счетчик корней.
- Рассмотрев все отрезки, проверяем количество найденных корней: если их n штук, находим их методом половинного

деления, в ином случае увеличиваем количество разбиений отрезка в два раза и просматриваем отрезок заново.

Коэффициенты A_i из формулы Гаусса определяются из системы $n_{\scriptscriptstyle extstyle \theta}$ уравнений:

$$\sum_{i=1}^{n} A_i = 2,$$

$$\sum_{i=1}^{n} A_i t_i = 0,$$

.

$$\sum_{i=1}^{n} A_i t_i^n = 0$$
, если n нечетно, и $\frac{2}{n+1}$, если n четно

СЛАУ решается методом Гаусса.

Так как пределы интегрирования в данной задаче не равны [-1, 1], то требуется сделать преобразование:

$$\theta_i = \frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2}t_i = \frac{\pi}{4}(1 + t_i), i = 1, 2, ..., n$$

И тогда значение интеграла по аргументу θ равно

$$\int_{0}^{\pi/2} [1 - exp(-\tau \frac{l}{R})] \cos\theta \sin\theta d\theta = \frac{b-a}{2} \sum_{i=1}^{n} A_{i} f(\theta_{i}) = \frac{\pi}{4} \sum_{i=1}^{n} A_{i} f(\theta_{i})$$

Это значение по полученным значениям A_i и θ_i вычисляется для каждого узла направления ϕ . После этого происходит второе интегрирование по направлению ϕ по формуле Симпсона. Значение двукратного интеграла будет равно

$$\frac{h_x}{3}\sum_{i=0}^{n_{\phi}/2-1}(F_{2i}+4F_{2i+1}+F_{2i+2})$$
, где F_i - значение интеграла,

вычисленного по формуле Гаусса для значения

$$\varphi = \varphi_i, i = 0, 1, ..., n_{\varphi}.$$

После вычисления интеграла нужно не забыть домножить результат на $\frac{4}{\pi}$.

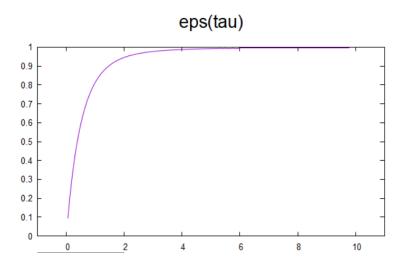
Полученный результат

Алгоритм нахождения п корней полинома Лежандра степени п описан выше. Исследуем влияние количества узлов сетки по каждому из направлений на точность расчетов. Возьмем $\tau=0.5$. По расчетам программы WolframAlpha, точное значение выражения $\epsilon(\tau)=0.595953$.Получим значения выражений для разных $n_{_{\theta}}$ и $n_{_{\phi}}$.

$n_{\theta} \rightarrow$	3	5	7	9	11
n_{ϕ}^{\downarrow}					
3	0.58518	0.58716	0.58708	0.58708	0.58708
5	0.59278	0.59509	0.59524	0.59523	0.59523
7	0.59427	0.59580	0.59598	0.59602	0.59602
9	0.59422	0.59593	0.59599	0.59603	0.59605
11	0.59407	0.59594	0.59596	0.59599	0.59600

Таким образом, уже при 7 узлах в каждом направлении алгоритм показывает высокую точность (4 знака после точки), это позволяет достаточно быстро вычислять двукратные интегралы.

График зависимости $\epsilon(\tau)$ в диапазоне τ = 0.05...10 при 7 узлах в каждом из направлений интегрирования.



Ответы на вопросы

1. В каких ситуациях теоретический порядок квадратурных формул численного интегрирования не достигается?

Теоретический порядок точности квадратурных формул не достигается в случае, если подынтегральная функция не имеет соответствующих производных, например, если функция не имеет 3-й и 4-й производных, то порядок точности формулы Симпсона будет второй, хотя теоретический порядок равен 4.

2. Построить формулу Гаусса численного интегрирования при одном узле.

Один узел - корень полинома Лежандра первой степени:

$$P_1(t) = t; t_1 = 0.$$

Тогда
$$A_1 = 2$$
 и $\int_{-1}^{1} f(t)dt = 2 f(0)$

3. Построить формулу Гаусса численного интегрирования при двух узлах.

Два узла - два корня полинома Лежандра второй степени:

$$P_2(t) = \frac{1}{2}(3x^2 - 1); \quad t_{1.2} = \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$$

Тогда имеем систему уравнений:

$$A_1 + A_2 = 2$$
,

$$\frac{\sqrt{3}}{3}A_1 - \frac{\sqrt{3}}{3}A_2 = 0.$$

Следовательно, $A_1 = A_2 = 1$. Формула Гаусса имеет вид:

$$\int_{-1}^{1} f(t)dt = f(\frac{\sqrt{3}}{3}) + f(-\frac{\sqrt{3}}{3})$$

4. Получить обобщенную кубатурную формулу, аналогичную (6.6) из лекции №6, для вычисления двойного интеграла методом

последовательного интегрирования на основе формулы трапеций с тремя узлами по каждому направлению.

Имеем по три узла:
$$x_{0'}$$
, x_{1} , $x_{2'}$, $y_{0'}$, $y_{1'}$, $y_{2'}$.
$$\int\limits_{a}^{b}\int\limits_{c}^{d}f(x,y)dxdy=\int\limits_{a}^{b}dx\int\limits_{c}^{d}f(x,y)dy=\int\limits_{a}^{b}F(x)dx=h_{x}[\frac{F_{0}+F_{2}}{2}+F_{1}]$$
 При этом $F_{i}=\int\limits_{c}^{d}f(x_{i'},y)dy=h_{y}[\frac{f(x_{i'},y_{0})+f(x_{i'},y_{2})}{2}+f(x_{i'},y_{1})]$ В итоге:
$$\int\limits_{a}^{b}\int\limits_{c}^{d}f(x,y)dxdy=\frac{h_{x}h_{y}}{4}[f(x_{0'},y_{0})+f(x_{0'},y_{2})+f(x_{2'},y_{0})+f(x_{2'},y_{2}$$

Код программы

Основная функция приложения:

```
int main(void)
{
    show_info(); // информация о программе
    double tau = get_argument(); // получение параметра t

// количество узлов для формулы Симпсона должно быть нечетно
    size_t n_fi = get_nodes("fi");

// количество узлов для формулы Гаусса
    size_t n_theta = get_nodes("theta");

// разбиваем направление fi на равные подынтервалы
    double *fi_arr = malloc(sizeof(double) * n_fi);
    if (!fi_arr)
        return EXIT_FAILURE;

fi_arr[0] = 0;
    double step = M_PI_2 / (n_fi - 1);
    for (size_t i = 1; i < n_fi; i++)
        fi_arr[i] = fi_arr[i - 1] + step;
```

```
// вычисляем интегралы для каждого fi по формуле Гаусса
double *fi_integrals = gauss_integral(tau, fi_arr, n_fi, n_theta);
if (!fi_integrals)
  free(fi_arr);
  return EXIT_FAILURE;
}
// вычисление итогового интеграла формулой Симпсона
double res = 0;
for (size_t i = 0; i < (n_fi - 1) / 2; i++)
  res += fi_integrals[2 * i] + 4 * fi_integrals[2 * i + 1] \
     + fi_integrals[2 * i + 2];
res *= step / 3.0 / M_PI_4;
printf("%.3lf", res);
free(fi_integrals);
free(fi_arr);
return EXIT_SUCCESS;
```

Функции, использованные в начинке программы:

```
// вычисление значения полинома Лежандра степени n в точке x static double legendre (double x, int x) {

if x = 0 return 1;

if x = 1 return x;

double leg0 = 1;

double leg1 = x;

double leg2;

for x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 (int x = 1) return x = 1;

x = 1 retur
```

```
return leg2;
// нахождение корня методом половинного деления
static double bisection(double left, double right, int deg)
  double middle = (left + right) / 2;
  do
  {
    if (fabs(legendre(middle, deg)) < EPS) // EPS = 1e-7
       return middle:
    if (legendre(left, deg) * legendre(middle, deg) < 0)
       right = middle;
    else
       left = middle;
    middle = (left + right) / 2;
  while (right - left > EPS);
  return middle;
// нахождение корней полинома Лежандра степени deg
static double *find_roots(size_t deg)
  double *roots = malloc(sizeof(double) * deg); // массив корней
  if (!roots)
    return NULL;
  size_t roots_num;
  double step = 2.0 / deg;
  do
    step /= 2.0; // ширина подынтервала поиска
    roots num = 0;
    double a = -1;
    double b = a + step;
    while (a < 1)
       if (legendre(a, deg) * legendre(b, deg) < 0) // разные знаки - корень есть
          roots_num++;
```

```
a = b:
       b += step;
    }
  }
  while (roots_num < deg); // должно найтись deg корней
  double a = -1;
  double b = a + step;
  size_t i = 0;
  while (a < 1 \&\& i < deg)
    if (legendre(a, deg) * legendre(b, deg) < 0)
       roots[i] = bisection(a, b, deg);
       j++;
    a = b;
    b += step;
  return roots;
// подынтегральная функция
static double func(double fi, double theta, double tau)
  double I_div_R = 2 * cos(theta) / (1 - sin(theta) * sin(theta) * cos(fi) * cos(fi));
  return cos(theta) * sin(theta) * (1 - exp(-tau * I_div_R));
// получение коэффициентов СЛАУ из найденных корней полинома Лежандра
static int get_slae_coeffs(double **slae_A, double *slae_Y, size_t n_theta, double *roots)
  // здесь будут храниться коэффициенты одной строки матрицы СЛАУ
  // сделано, чтобы не приходилось каждый раз высчитывать степень t_i
  double *coeffs = malloc(n_theta * sizeof(double));
  if (!coeffs)
    return -1;
```

```
// заполнение правой части СЛАУ
  for (size_t i = 0; i < n theta; i++)
    if (i \% 2 == 0)
       slae_Y[i] = 2.0 / (i + 1);
    else
       slae Y[i] = 0;
  // инициализация нулевой строки матрицы СЛАУ
  for (size_t i = 0; i < n_theta; i++)
    coeffs[i] = 1;
  // заполнение матрицы СЛАУ
  for (size_t i = 0; i < n theta; i++)
    for (size_t j = 0; j < n theta; j++)
       slae_A[i][j] = coeffs[j];
       coeffs[j] *= roots[j];
  free(coeffs);
  return 0;
// вычисление интегралов для массива аргументов fi по формуле Гаусса
double *gauss_integral(double tau, double *fi, size_t n fi, size_t n theta)
  double *roots = find_roots(n_theta); // корни полинома Лежандра
  // матрицы СЛАУ для нахождения коэффициентов
  double **slae_A = malloc(n_theta * sizeof(double *) + n_theta * n_theta * sizeof(double));
  double *slae_Y = malloc(n_theta * sizeof(double));
  // массив вычисленных значений интеграла при фиксированных fi
  double *integrals = malloc(n fi * sizeof(double));
  if (!slae_A || !slae_Y || !roots || !integrals)
    free(slae_A);
    free(slae_Y);
    free(roots);
    free(integrals);
    return NULL;
```

```
// распределение памяти под матрицу СЛАУ
double *split = (double *)((char *)slae_A + n_theta * sizeof(double *));
for (size_t i = 0; i < n_theta; i++)
  slae_A[i] = split + i * n_theta;
int rc = get_slae_coeffs(slae_A, slae_Y, n_theta, roots);
if (rc)
{
  free(integrals);
  integrals = NULL;
}
else
{
  // решение СЛАУ
  solve_slae(slae_A, slae_Y, n_theta);
  // преобразование к новому отрезку [0, рі/2]
  for (size_t i = 0; i < n theta; i++)
     roots[i] = M_PI_4 * (1 + roots[i]);
  // вычисление интегралов для каждого аргумента fi
  for (size_t i = 0; i < n_fi; i++)
  {
     integrals[i] = 0;
     for (size_t j = 0; j < n_theta; j++)
       integrals[i] += slae_Y[j] * func(fi[i], roots[j], tau);
     integrals[i] *= M_PI_4;
  }
free(slae_A);
free(roots);
free(slae_Y);
return integrals;
```