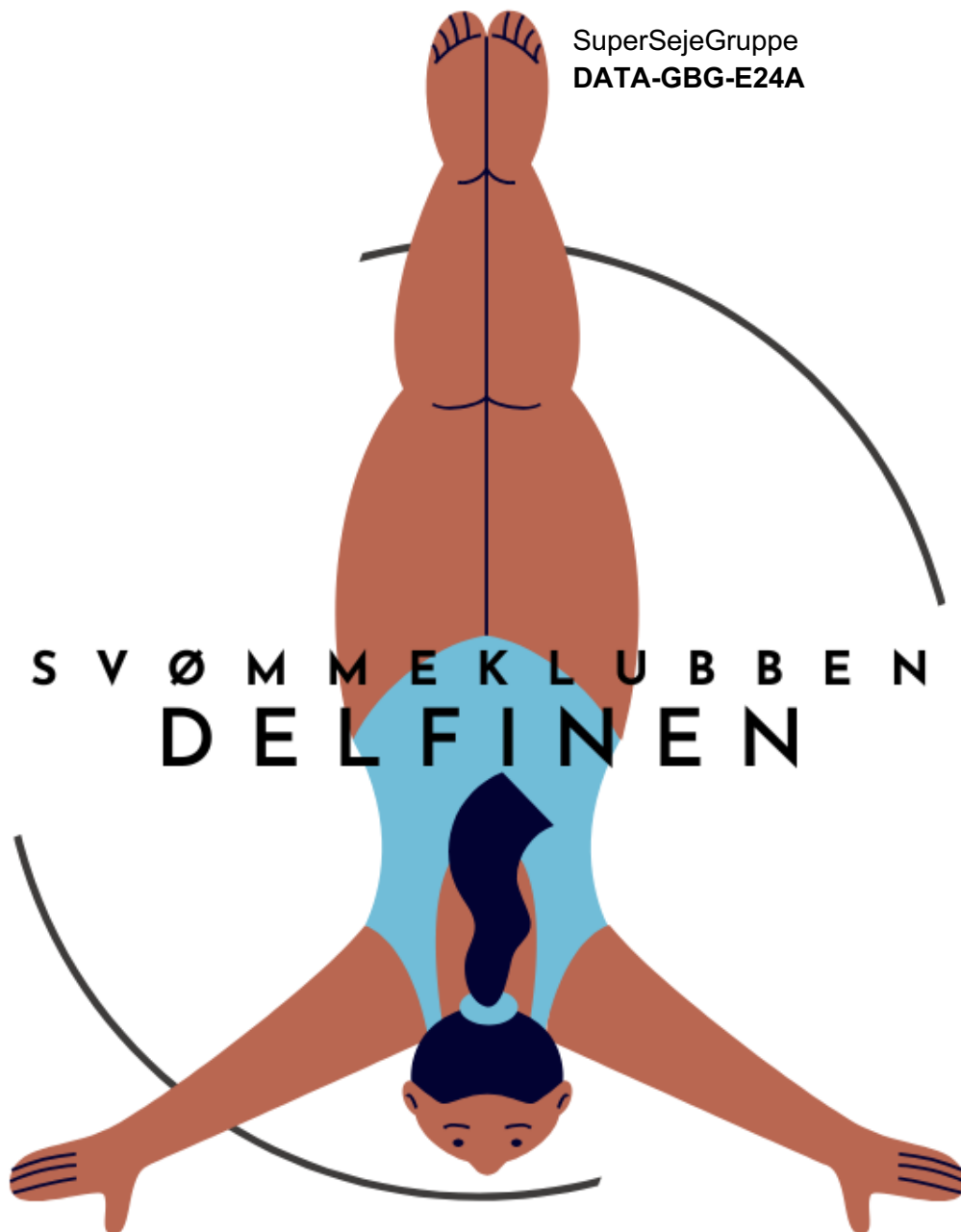


SuperSejeGruppe
DATA-GBG-E24A

S V Ø M M E K L U B B E N
D E L F I N E N



Git-Repository / Indledning

<https://github.com/nial0003/DelfinProjekt.git>

<i>Daniel Platz Nielsen</i>	Daniel-platz
<i>Mikkel Rosenbek</i>	MikkelRosenbek
<i>Nikolaj Nilaus Albrechtsen</i>	Nial0003
<i>Nana Tvorup Christensen</i>	Ntvorup

Denne rapport dokumenterer udviklingen og implementeringen af et administrativt system til Svømmeklubben Delfinen. Systemet er designet til at støtte svømmeklubbens vækst og sikre en effektiv håndtering af medlemsoplysninger, kontingentbetalinger og konkurrence-svømmeres resultater. Projektet er gennemført i overensstemmelse med kravene i fagene IT- og Forretningsforståelse, Programmering og Systemudvikling.

Systemet inkluderer en tekstbaseret brugergrænseflade, som understøtter de primære roller i klubben:

- **Formand:** Ansvarlig for medlemsregistrering og administration.
 - Kodeord: **1111**
- **Kasserer:** Ansvarlig for økonomisk administration og kontingentbetalinger.
 - Kodeord: **2222**
- **Træner:** Ansvarlig for trænings- og konkurrenceplanlægning.
 - Kodeord: **3333**

Adgangskodefunktionen sikrer, at hver bruger kun har adgang til de dele af systemet, som er relevante for deres ansvarsområde. Dette er med til at skabe et sikkert og brugervenligt system, der understøtter klubbens daglige drift.

Interessentanalyse

Interessentanalysen identificerer de personer eller grupper, der har interesse i, eller bliver påvirket af, projektet.

Interessent	Oplevede fordele	Oplevede ulemper	Konkrete handlinger	Ansvarlig/ deadline
Formand	Får et brugervenligt interface til stamdata, der gør registrering af medlemmer effektivt og simpelt	Problemer med at finde rundt i nyt system.	Workshops om brug af systemet	SCRUM-Master / Sprint 1
Kasserer	Får præcise rapporter og bedre overblik over økonomiske stamdata	Potentiel afhængighed af systemets stabilitet for at udføre økonomisk arbejde.	Sikring af korrekt beregning og oversigtsfunktion	SCRUM-Master / Sprint 2
Træner	Detaljerede oversigter over præstationer og placeringer, hvilket gør udtagelse til konkurrence lettere.	Risiko for manglende brugervenlighed	Design workshops med træneren som fokusgruppe	Produktteam / Sprint 2
Medlemmere/ Forældre til juniorsvømmere	Korrekt registrering af data og effektiv håndtering af betalinger	Usikkerhed omkring databehandling	Kommunikation om sikkerhed og nytteværdi	Kommunikationsteam
IT-Support	Adgang til klart struktureret system, der er nemt at vedligeholde.	Stort ansvar for vedligeholdelse	Tæt dialog med klubben og teamet for at minimere misforståelser.	SCRUM-Master

Interessentanalysen er også vedhæftet i vores git-repository – i docs mappen

Tabellen beskriver hver interessents oplevede fordele og ulemper ved det nye system, de konkrete handlinger, der skal udføres for at imødekomme deres behov, og hvem der er ansvarlig for implementeringen samt deadlines. For eksempel omfatter analysen formanden, der får et brugervenligt interface til medlemsregistrering, men også oplever udfordringer med at navigere i det nye system, hvilket adresseres gennem workshops. Analysen sikrer en målrettet tilgang til at håndtere både fordele og potentielle risici for alle interessenter i projektet.

Risikoanalyse

Risikoanalysen identificerer og vurderer potentielle udfordringer, som kan påvirke vores projekt med at udvikle et administrativt system for Svømmeklubben Delfinen. Gennem analysen kan vi proaktivt planlægge mitigerende tiltag for at reducere sandsynligheden og konsekvenserne af identificerede risici.

Ved at udføre risikoanalysen har vi skabt en struktureret tilgang til at identificere og afbøde udfordringer i projektet. Dette vil sikre, at vi som studiegruppe kan arbejde effektivt sammen og levere et kvalitetsprodukt til Svømmeklubben Delfinen. Risikoanalysen er løbende opdateret i takt med projektets udvikling, og er løbende implementeret i SCRUM møder.

Risiko-id	Dato	Forfatter	Risiko	Risikokonsekvens	Sand-synlig-hed	Konse-kvens	Risiko-værdi	Mitigerende tiltag
1	18/Nov	SuperSejeGruppe	Misforståelse af kravene	Systemet leverer ikke de ønskede funktioner, og projektet skal gentages.	3	5	15	Hyppige møder med interessenter for afklaring af krav.
2	18/Nov	SuperSejeGruppe	Manglende tekniske kompetencer	Nogle funktioner kan ikke implementeres korrekt	2	4	8	Dediker tid til læring og lær fra hinanden.
3	18/Nov	SuperSejeGruppe	Utilstrækkelig kommunikation	Fejlfortolkninger af kravene og misforståelser mellem teamet.	3	4	12	Indfør en klar kommunikationsstruktur og faste opdateringsmøder.
4	19/Nov	SuperSejeGruppe	Mistet data/arbejde	Tidslinjen bliver presset	3	4	12	Fokus på hyppige backups og databeskyttelse
5	04/Dec	SuperSejeGruppe	Manglende koordinering mellem gruppemedlemmer	Opgaver bliver ikke udført eller der bliver lavet dobbeltarbejde, der sætter os bagud på tid	3	2	6	Daglige SCRUM møder og opdatering af Trello board regelmæssigt
6	04/Dec	SuperSejeGruppe	Mangel på erfaring med SCRUM metoden	Metoden anvendes ikke korrekt, og arbejdet bliver ineffektivt	3	3	9	Læs op på SCRUM og forstå processen

Risikologgen er også vedhæftet i vores git-repository – i docs mappen