概述

什么是XML?

XML 指可扩展标记语言(eXtensible Markup Language)。 XML 被设计用来传输和存储数据。

XML是一套定义语义标记的规则,这些标记将文档分成许多部件并对这些部件加以标识。

它也是元标记语言,即定义了用于定义其他与特定领域有关的、语义的、结构化的标记语言的句法语言。

xml构成

XML由3个部分构成,它们分别是:

- 文档类型定义(Document Type Definition,DTD),即XML的布局语言
- 可扩展的样式语言(Extensible Style Language, XSL),即XML的样式表语言
- 可扩展链接语言(Extensible Link Language, XLL)

Python解析xml的方法

常见的XML编程接口有DOM和SAX,这两种接口处理XML文件的方式不同,当然使用场合也不同。

python有三种方法解析XML,SAX,DOM,以及ElementTree:

- 1. SAX (simple API for XML)
 - python 标准库包含SAX解析器,SAX用事件驱动模型,通过在解析XML的过程中触发一个个的事件并调用用户定义的回调函数来处理XML文件。
- 2. DOM(Document Object Model)

将XML数据在内存中解析成一个树,通过对树的操作来操作XML。

3. ElementTree(元素树)

ElementTree就像一个轻量级的DOM,具有方便友好的API。代码可用性好,速度快,消耗内存少。

本文只介绍ElementTree方式解析xml。

一个基本xml片段

下面我们尝试解析下面这一段xml:

或是将上面这段xml内容保存至xml_data.xml中。

代码示例

下面通过一段完整的代码演示如何读取、修改和保存xml。

```
#-*- coding:utf-8 -*-
__author__ = "苦叶子"
# 导入ElementTree
import xml.etree.ElementTree as ET
if __name__ == "__main__":
    print("python xml解析实例")
    data = """<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank>1</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank>4</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
    <country name="Panama">
        <rank>68</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
```

```
<neighbor name="Costa Rica" direction="W"/>
       <neighbor name="Colombia" direction="E"/>
   </country>
</data>
   # 载入xml的两种方式,一种从文件,一种从xml字符串
   # 注意区别:从xml字符串加载的xml直接返回root元素对象
   # 而从文件加载xml返回是xml树
   # 大家根据实际情况来决定用哪种方式即可
   # 本示例从xml字符串载入进行演示
   # 从文件加载xml, 获取xml tree节点
   # tree = ET.parse('xml data.xml')
   # 获取根节点
   # root = tree.getroot()
   # 从字符串加载xml
   root = ET.fromstring(data)
   # 打印下根节点的节点tag, 输出data
   print(root.tag)
   # 遍历下根节点的所有子节点及其属性
   print("---" * 10)
   for child in root:
       print(child.tag, " ", child.attrib)
   # 找所有的year节点玩下
   print("---" * 10)
   for child in root.iter("year"):
       # 打印出year节点的tag和text
       print(child.tag, " ", child.text)
   # 修改下节点的text试试, 把year节点所有2011修改为2017
   print("---" * 10)
   for child in root.iter("year"):
       if child.text == "2011":
          child.text = "2017"
          child.set('updated', 'yes')
   # 打印下修改后的xml所有的year节点
   print("将2011 -> 2017")
   for child in root.iter("year"):
       # 打印出year节点的tag和text
       print(child.tag, " ", child.text)
   # 给每个country节点新增一个<wx>开源优测</wx>的节点试试
   print("---" * 10)
   for child in root.iter("country"):
      wx = ET.SubElement(child, "wx")
```

```
wx.text = "开源优测"
# 遍历wx节点,并打印
for child in root.iter("wx"):
   print(child.tag, " ", child.text)
# 下面演示删除所有的neighbor节点
# 当然你自己可以加判断条件删除指定的节点,自行尝试吧
print("---" * 10)
for child in root.findall("neighbor"):
   root.remove(child)
# 保存上述操作后的xml至xml write data.xml
xml update data = ET.tostring(root, encoding="unicode")
# 写入xml write data.xml
import codecs
fp = codecs.open("xml_write_data.xml","w","utf-8")
fp.write(xml_update_data)
fp.close()
```

经过上述一系列代码操作后保存至xml_write_data.xml中的xml内容如下:

```
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank>1</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor direction="E" name="Austria" />
        <neighbor direction="W" name="Switzerland" />
    <wx>开源优测</wx></country>
    <country name="Singapore">
        <rank>4</rank>
        <year updated="yes">2017</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor direction="N" name="Malaysia" />
    <wx>开源优测</wx></country>
    <country name="Panama">
        <rank>68</rank>
        <year updated="yes">2017</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
        <neighbor direction="W" name="Costa Rica" />
        <neighbor direction="E" name="Colombia" />
    <wx>开源优测</wx></country>
</data>
```

小结

本文所述仅仅是ElementTree的极小部分功能,更多的功能请参见官方文档学习。

扫一扫关注微信公众号:

