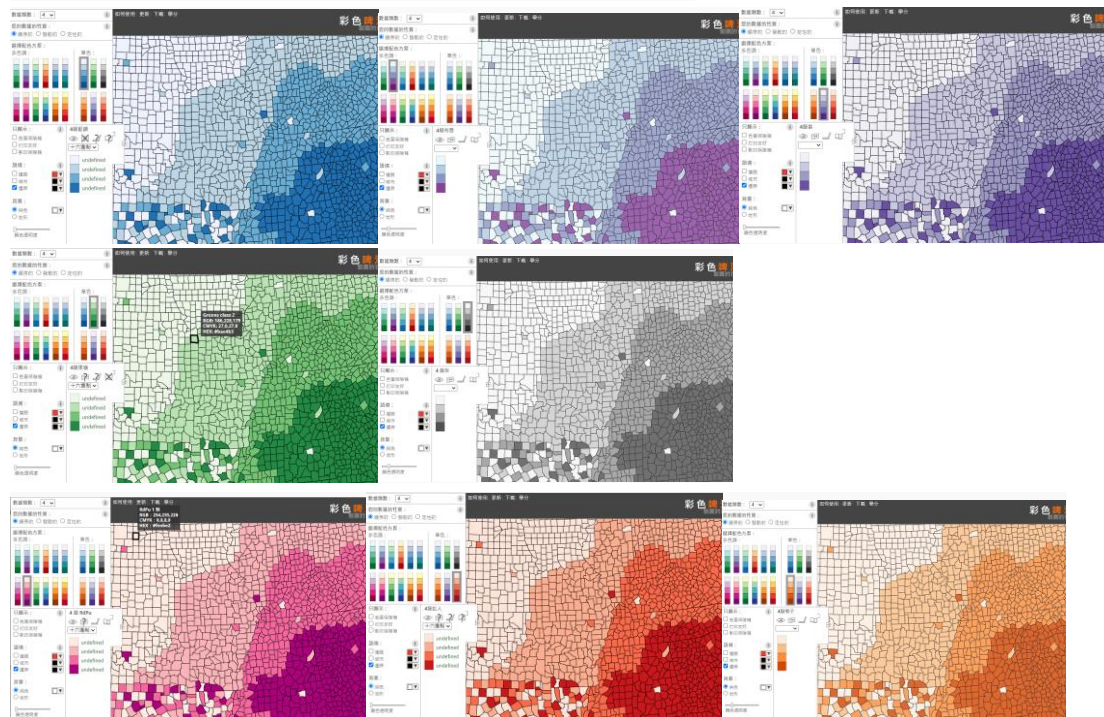


1. 一班小學生的各科分數(30 個樣本，8 個變數，介於 0-100)

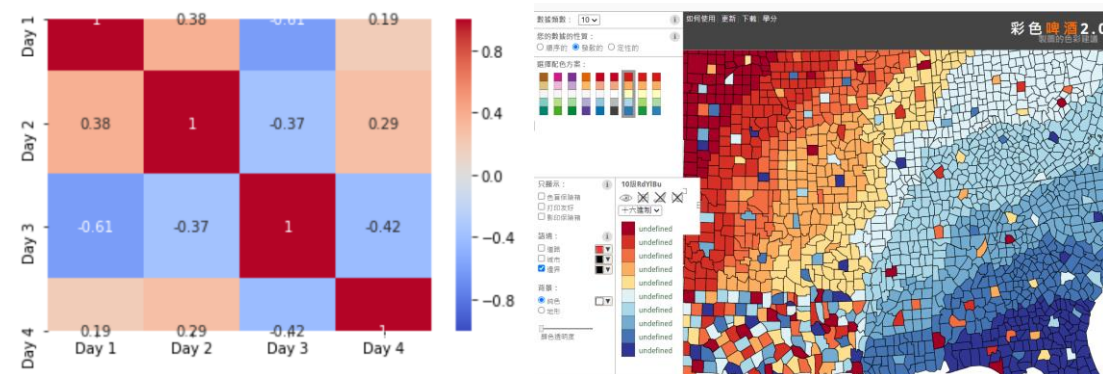
分數是連續型資料，用漸層色是個好選擇，有 8 個變數所以選 8 種顏色，因為考慮整個班級，而不是個人，那 30 個樣本的顏色利用邊界區分一塊塊以顯示各類別分數的個數

(漸層大概拆 80+、60-80、40-60、40-，四種顏色，分數越高越飽和)。

盡量選不會混淆的顏色(如果只靠顏色區分、且資料散布時)



2. 十個變數的相關係數 (10x10 的矩陣，有 45 種可能數值，界於-1 與 1 之間，0 代表不相關)



(亮度:加白加黑；飽和:加灰)

相關係數:正相關、零相關、負相關，分三類挑 2 種對比色中間灰白色過度以明顯區分

越相關顏色亮度越低，正相關選相對刺激的暗紅色；負相關選較沉穩的深藍。

從亮度低、彩度高的暗紅加白變淡到白再慢慢加黑到亮度低、彩度高深藍，

10 個變數亮度低、飽和度高讓人比較看得下去，眼睛受到刺激較緩和。

3. 某地圖要標示八種不同設施的位置，每種設施以不同顏色標示。



設施要選讓人一看就發現的顏色，可以考慮地圖的對比色、飽和度高的純色；通常地圖的顏色都是淺灰、淺藍、淺綠等高明度、低飽和的顏色，所以顏色上還要考慮亮度，不能太高。