

為什麼人們製作糟糕的圖表？(and What to Do?)

1.他們在說謊：利用圖表來強化謊言。利用圖表來顯示數據不代表的東西。

因為圖表以準確性和真實性著稱。(數據、確鑿的事實)。

What to Do：通過說出它們的問題來突出謊言圖表。

2.他們想說明一點：人們都會強調對他們有利的事實。公然只挑選對自己有利的東西。

What to Do：製作一個能夠更好地顯示數據上下文的圖表。

更廣泛的時間跨度、數據擬合到更合適的比例、使用能突出圖案的顏色。

3.他們是初學者：每個人都必須從某個地方開始，在學習的過程中，你應該犯錯誤。

What to Do：對人好點，不要做個混蛋。

4.他們不關心圖表設計：使用軟件默認值，可能會導致可讀性差、

顏色和數值尺度有問題，或不適合數據的可視化方法。

What to Do：提供設計建議、具體的圖表示例。

5.他們關心但時間有限：可視化不是主要工作，所以會利用自己的時間做主要的事情。

What to Do：與效率有關。通過向人們指出有用的工具並提供圖表替代方案。

6.他們想要的不僅僅是精確：目標是定量(quantitative)洞察力：最有效、準確地顯示數據。

目標是定性的(qualitative)：一種感覺、嬉戲、意識。

「數據即世界中有一股認為一切都可以是條形圖的觀點。這可能是真的，但也可能是一個沒有歡樂的世界。」— Amanda Cox

What to Do：不同的項目服務於不同的目的。

7.他們在試驗：人們喜歡嘗試新事物。有人認為用幾何形狀表示數據可能會很有趣，

因此誕生了條形圖、折線圖、點圖。

What to Do：提供建設性的反饋。很可能這個人已經知道缺點和權衡。

關於可視化的 5 個誤解

1.可視化是為了讓數據浮華：始終都是數據第一。某些圖形之所以引人注目，

是因為它們顯示了在表格中看不到的東西。

2.軟件無所不能：可視化「最好的」選項會根據您詢問的對象而改變。沒有一款軟件可以

為您做所有事情。有些軟件適合特定類型的分析，有些適合講故事。

3.單個圖形中的信息越多越好：某些時候最好將一個圖表分成兩個或三個圖表。

通常，簡單明了比聰明緊湊要好。

4.可視化太偏向而無用：可視化都會有一定的主觀性。

通過專注於數據的一部分，可能會無意中混淆另一部分。

了解您正在處理的數據，並忠實於那裡的數據。

5.必須準確：可視化不是關於個體價值，而是關於它們在時間和空間上的分佈。

您正在尋找（或展示）模式。

您在比較和對比。

如果只關心單個數據點，不妨將其放在一個表格中。