

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio
Taller de usabilidad y accesibilidad

Juan Ramón Rodríguez - 66875
William Machado - 134168



Docente: Santiago Fagnoni

2015

Índice

Introducción.....	3
Contenidos.....	3
Requisitos.....	4

Introducción

Esta entrega consta del desarrollo de una interfaz gráfica para una aplicación web de una librería. A través de la misma y por medio de un menú de navegación en forma de pestañas, se puede acceder a una página de bienvenida con distintos elementos multimedia, a un listado compuesto por los libros disponibles, a los detalles específicos de un libro en particular y a un formulario de registro para nuevos usuarios.

Para la creación de dicha interfaz se ha utilizado el framework customizado de Bootstrap, además de una hoja propia de estilos CSS y algunos comportamientos controlados por JavaScript (jquery).

Contenidos

Página de bienvenida

Esta página es la primera que nos aparece al visitar el sitio y está formada por un carrusel de imágenes, un bloque de vídeos incrustados de Youtube, una galería con imágenes de las tapas de los libros disponibles y distintos bloques de texto.

El carrusel es responsivo hasta que al llegar al tamaño de grilla xs desaparece dejando como primer objeto el primer bloque de texto.

Los bloques de texto son simples párrafos aunque en el primero hay una palabra que sirve de ancla para desplazarse hasta una palabra específica del tercer bloque de texto, provocando un desplazamiento vertical al final de la página.

La sección de videos es responsiva en los tamaños de grilla mayores, luego, en el tamaño sm prescindimos del último de los tres elementos de vídeos y en el tamaño xs prescindimos de los 2 últimos elementos, cediendo protagonismo al primero de ellos, que es el único que queda visible.

La galería varía la disposición y el tamaño de las imágenes según los distintos tamaños de grilla.

Página de catálogo

Esta página consta de un listado de los libros disponibles.

Se ha dispuesto cada elemento de ese listado con una forma de bloque en el cual constan datos como el título, la editorial, y una miniatura en la cual constan también el título y una pequeña

descripción, además de la imagen de la tapa de cada libro y un botón que actúa como ancla para dirigirse a la sección detallada de cada ítem en particular.

Los distintos elementos del listado se agrupan de a 4, 3, 2 y finalmente de a 1 elemento, según los distintos tamaños de grilla que estemos visualizando (lg, md, sm, xs, respectivamente).

Página de ítem

Esta página es donde podemos ver detalladamente la información acerca de cada libro.

Básicamente es una tabla de 2 columnas y sólo 1 fila, en la cual a un lado vemos una imagen de la tapa y del otro la descripción más extensa de cada libro, además de un botón para volver al catálogo de libros disponibles.

Este comportamiento cambia cuando usamos el tamaño de grilla xs, ya que la imagen pasa a ocupar el lugar superior de una entonces ahora “tabla vertical” formada por una columna y dos filas, en la cual la descripción del libro pasa a posicionarse en la fila inferior.

Página de registro

En esta sección disponemos de un formulario de registro de nuevos usuarios, con controles de validación frontend.

Hay elementos inputs de texto, elementos radio, checkbox, options y text-field.

Se han utilizado glyphs para darle una mejor presentación visual a los resultados de las validaciones, así como también el uso de popovers para indicar por ejemplo que no haya alguna opción seleccionada para “sexo”.

Requisitos

Se necesita de muy pocos requisitos para la correcta visualización del sitio, básicamente disponer de conexión a internet para visualizar algunos elementos incrustados (vídeos de Youtube) y un navegador compatible con Bootstrap 3.0.

Según el sitio oficial de Bootstrap, en Windows y Mac OS, hay compatibilidad completa con los navegadores más utilizados (Chrome, Firefox, Opera e Internet Explorers o Safari respectivamente), pero tanto en Android como en iOS, el navegador Opera no soporta el uso de Bootstrap 3.0.