ICPC 2022 网络赛 (I) 讲题

北京大学 吉如一

A. 01 Sequence

- 给一个环状 01 序列,求至少修改多少个数,可以通过下面的操作删完:
 - 删去相邻的三个数,中间的一个是 1。
- *q* 次区间询问。
- $3 \le n \le 10^6$, $1 \le q \le 10^6$ $_{\circ}$

A. 01 Sequence

- 考虑最多可以进行多少次删除操作。
- 对于连续 k 个 1,可以进行 $\left[\frac{k}{2}\right]$ 次操作。
- 优先进行不会导致 1 的连续段合并的操作。
- •如果所有删除都会导致1的连续段合并,则说明序列中没有相邻的0,显然能够删完。
- 而每次修改可以增加 1 次操作次数。
- 因此答案为 $\max\left\{0, \frac{r-l+1}{3} \sum \left[\frac{k_i}{2}\right]\right\}_{\circ}$
- 预处理左右连续段长度和前缀和,即可 O(1) 回答询问。

B

- 有 n 个电站,每个电站有参数 a[i],b[i],同时需要花费一单位的材料进行建造。建造电站不花费时间。
- 假定你在时刻 t 知道了编号为 i 的电站,则在时刻 t+a[i],t+2a[i],t+3a[i]… 该电站都能够产出恰好 b[i] 单位的材料。
- 初始时刻你有一个单位的材料,询问最少需要多少时间才能将所有电站建设完毕。
- $n \le 16$, $a[i] \le 10^6$, $b[i] \le n$

B

• 对于每个电站 i,我们记录用于建设其的材料是由哪个电站生产的。假定电站 j 生产了电站 i 建设需要的材料,则我们设 fa[i]=j, 据此我们可以得到一个树形结构,根节点为初始建设的电站。

- 据此我们可以设如下状态:
 - F[i][j]: 建设完了集合 i 的电站,根节点为 j,最少花费的时间
 - G[i][j]: 建设完了集合 i 的电站, 初始总共有 k 单位材料, 最少花费的时间。
- 两者状态的转移都只需要枚举其中的一颗/若干个子树对应的点集合即可,因此上述算法总复杂度 O(3^n*n)

B

• 当然,由于 n 仅有 16,选手完全可以采用爆搜加上剪枝的方式通过本题。也可以利用奇怪的乱搞来帮助骗分(笑)。

• --大家各凭本事,不管算法复杂度分析不分析的出来,能在时限 里跑出来的就是好算法!

C

- 给定一棵 n 个点的树, Alice可以进行两种操作:
 - 删除:把这个点和与之相邻的边删掉
 - 收缩:把一个二度点缩掉(删掉这个点和相邻的边,再把该点原本连着的另两个点连起来)
- •我们希望把这棵树删干净,问最少需要多少个"删除"操作。多组数据。
- ∑n <= 10^6, 时限1s

C

- 容易发现如果能"收缩"那一定会选择"收缩",且该操作除了把缩掉的那个点删了之外,其余所有点的度数不变。
- 在能"收缩"就"收缩"的情况下:对于一个"删除"操作,如果删的是一个>2度点,那么整张图里的0/1度点总数量一定不变;如果删的是一个0/1度点,那么整张图里的0/1度点总数量一定减一。
- 而把整棵树删完等价于整张图0/1度点总数量为0。
- 故每次操作我们一定删一个0/1度点,然后能缩就缩。答案即为整棵树中0/1度点的数量。
- 时间复杂度 O(n)。

- T 次询问,每次询问在一个区间 [l,r] 里找到一个数 x,满足 popcount(x)=ctz(x),或者声明没有。
- popcount是二进制位 1 的个数, ctz是末尾 0 的个数。
- $1 \le T \le 10^5$, $1 \le l \le r \le 10^9$

- 首先有个数位做法,考虑枚举1的个数/末尾0的个数,然后想 怎样找一个在[l, r]内的这样的数。
- 可以发现 $\leq r$ 的最大的数是很好求的,只要高位到低位贪心放 1, 能放就放,最后留一个 1 保证末尾 0 的个数就可以了。
- 于是直接做就好。单组复杂度 $O(\log n)$,实现的不好可能是 $O(\log^2 n)$,但常数良好应该也能通过。

D

本题还有一种偏暴力的做法。事实上范围内合法的数大约只有50万种,因此用各种方法搜出来,然后询问时候直接在里面二分就可以了。

- 给定点集 S, 每次操作可以选择 S 中的两个点, 并把它们之间线 段上的某一个点加入到 S 内
- 令 f(S, p) 表示最少操作多少次才能把 p 加入到 S 内, 如果无法加入则定义为 10⁹
- 给定初始点集 S, m 组询问, 每次给出点 p, 你需要计算
- $\sum_{T\subseteq S} f(T,p)$
- |S|, p ≤1000, 保证没有重点

- 当 p 位于 T 某两个点之间的线段上时, f(T,p)=1
- 当 p 位于 T 的凸包内时, f(T, p) = 2
- 其他情况 f(T, p) = 10⁹
- 问题转化成统计 S 有多少个子集 T 满足前两种情况
- 极角排序

F

- 给定n,k,求有多少个a[1...k]满足a[i]|a[i+1](i<k),a[k]<=n。
- n,k <= 10^9

F

- 令f(x)表示a[k]=x时的方案数。
- 不难发现f是积性函数, f(p^e)=C(e+k-1,e)。
- 使用积性函数前缀和的算法即可。
- 时间复杂度O(n^(3/4)/logn)。

G. Read the Documentation

- n 秒钟, 每秒钟读文档会有一个收益, 同时根据连续读的时间增加愤怒值。连续读 5 秒文档或者愤怒值超过 T 就会被禁赛。问最大收益。
- $1 \le n \le 100_{\circ}$

G. Read the Documentation

- DP_o
- 状态只需要记录长度为 1,2,3,4 的连续段数,设其分别为 a,b,c,d,则状态数为 $2a + 3b + 4c + 5d + e \le n + 1$ 的方案数,约 $\frac{n^5}{1200}$ 。
- 时间复杂度 $O(n^5)$, 空间复杂度 $O(n^4)$, 但常数极小。
- 也可以使用哈希表或 std::map 储存状态,均可通过。

H

• 给出一个 C- 程序, 你需要计算它运行时会调用 library 多少次

- arithmetic performs some arithmetic calculations.
- library invokes a function in the standard library of C--.
- ullet For any C-- expression e and integer $w\in [1,100]$, repeat e for w times repeats expression e for w times.
- ullet For any two C-- expressions e_1,e_2 , e_1 e_2 runs expressions e_1,e_2 in order.
 - 写一个简单的 parser 把程序结构还原出来即可直接计算

- 给定一个长度为 n 的排列, 将这个排列shift (把排列的第一项扔到最后一项) n 次能依次得到 n 个不同的排列。
- 求这 n 个的排名之和。
- 一个长度为 n 的排列的排名定义为将所有长为 n 的排列按字典序 排序之后的排名。
- n <= 2.5×10^5, 时限7.5s

• 考虑如何计算一个排列的排名。容易发现对于一个长度为 n 的排列 $p_1, p_2, ..., p_n$,它的排名等于这个式子:

$$1 + \sum_{i=1}^{n} (p_i - 1 - \sum_{j=1}^{i-1} [p_i > p_j])(n-i)!$$

- 其中 [p_i>p_i] 在 p_i>p_i 时为 1,否则为 0。
- 相当于对于每一位来说,假设这一位之前已经确定了,那么在这一位上还有多少比它小的选择,乘上后续的排列总数。

• 容易发现这个式子里只有 $\sum_i \sum_j$ 同时存在的那部分是难算的(包括考虑所有 n 个排列的排名之和)。故我们只关心这部分。

- 对于其中一个排列来说,一对 (i,j) 对答案产生的贡献是-[$p_i > p_j$](n-i)!。而我们把 n 个排列综合考虑进来,就会发现,若 i+n-j mod n=k,那么它们对答案产生的贡献是 -[$p_i > p_j$] $\sum_{m=0..n-k-1}$ m!。
- 换句话说,设 f[k]=∑_{m=0..n-k-1}m!,那么它们对答案的贡献就是 [p_i>p_j] f[i+n-j mod n]。再设 P 是 p 的逆排列,那么对答案的贡献就是 [i>j] f[P[i]+n-P[j] mod n]。

- 那么现在我们只需要对于每个 k,统计所有二元组 (I,J) 中有多少个二元组满足 P[I]+n-P[j] mod n=k。(其中 I>J)
- 考虑把排列分块,每块大小为 S,块数为 n/S。对于每个块内部直接用 O(S^2) 暴力统计,对于不同块之间的元素用单个块O(nlogn) 的复杂度卷积统计。
- 故总复杂度为 O(S^2*n/S+nlogn*n/S)=O(nS+n^2logn/S)。取 S=sqrt(nlogn),则复杂度为 O(nsqrt(nlogn))。足以通过本题。
- 但实际上由于常数等原因,将S取为7000往往程序运行得更快。如果你被卡常了,可以试试更改S的大小。(否则的话可以考虑带个常数更好的DFT板子)

- 设计如下抽卡系统,满足如下条件:
 - 假定上一次抽出 SSR 后,已经 p 抽没有抽出 SSR,则下一抽抽出 SSR 的概率为 a[p+1]
 - 保证 X 抽抽出一个 SSR,也就是 a[X]=1;但是不保证 X-1 抽抽出一个 SSR,也就是对于所有 x < X, a[x] < 1.
 - 保证每一抽抽出 SSR 的概率不为零,也就是 a[x]>0 恒成立
 - 在上述规则下,抽出一个 SSR 的期望恰好为 Y.
 - 你需要额外保证 a[p] 可以写成分数的形势,且分子分母绝对值不超过 10000.设计如下抽卡系统,满足如下条件:
- 保证 2 <= Y < X <= 100, 数据保证有解。

- 考虑 b[i] 表示抽出上一次 SSR 后,恰好花费 i 抽抽出 SSR 的概率。 根据 b[i] 不难得出 a[i] 的分数表示。
- 根据题目约束知道有:\sum b[i] = 1, \sum ib[i] = Y。
- 我们做如下最简单的假设:b[1]=···=b[i],b[i+1]=···=b[X],且据此解方程即可。
- 在取 i=1 或者 i=k-1 的时候,不难发现我们可以让 b[i] 的分母全部取 X(X-1)/2,且满足上述条件。因而我们得到的 a[i] 也满足题目中所描述的条件。

K

- 你有一个属性值为 1 的随从, 游戏会进行 n 个回合。每个回合你可以使用一次英雄技能, 使用结束后会进行一次战斗。
- 第 i 轮战斗需要属性值不低于 xi 才能获胜。
- 英雄技能有一个参数 w, 初值为 1。每一次使用有两种选项。
 - 将参数 w 的值永久加一。
 - 将随从的属性永久加 w。
- n, xi ≤ 5000

K

- $\Leftrightarrow m = (\max x_i)^{0.5}$
- 结论1:最多只会输 O(m) 场
- 简单策略:先进行 m 次操作 1, 之后全是操作 2。
- 结论2:最多只会进行 O(m) 次操作 1。
- 简单替换: 考虑把最后一次操作1替换成操作 2。
- 令 dp[i][j][k] 表示前 i 场选择了 j 次操作 2,输 k 场的情况下,最 大的属性值

- 给定字符串 s,t。
- 询问 s 的最长的子序列 s',使得 s'和t的最长公共子序列长度至多为 1.
- $|s|,|t| \le 500000$

- 假定 f[i][j] 代表在前 i 个字符中,子序列s '最后一个字符为 j,且 满足条件的情况下,最长可能的长度。
- 在进行末尾添加字符转移的时候,我们只需要检查 j+s[i] 是否作为 t 的子串,如果不是即可从 f[i-1][j] 转移到 f[i][s[i]]。 否则该转移不合法。
- 因而上述算法时间复杂度为 O(26n), 足以通过本题。

• 正确性证明:

- 如果 j+s[i] 没有出现在 t 的子序列中,但是之前选择的 k+s[i] 出现在了 t 的子序列中。我们尝试通过反证法证明上述情况不可能发生。
- 如果发生上述情况,则必然 j 在 t 中第一次出现的位置在 k 之后,因此 t 必然有子序列 k+j。同时由于 j 是我们选择的 s' 的最后一个字符,因此 k+j 也是我们选择的 s' 的子序列。这同 s' 和 t 最长公共子序列长度不超过 1 矛盾。