

Андрей Герасимов

Посетил каждое занятие, выполнил все задания, очень понятно формулирует мысли.

Ответы на некоторые вопросы:

Как думаешь, важно ли тестировщику знать про принципы и пирамиду тестирования?

Да, поскольку это базис, поверх которого уже наращиваются другие знания и практические навыки. Чем лучше тестировщик знает эту основу, тем эффективнее будет идти работа и целесообразнее распределяться задачи

Какая техника тест-дизайна показалась не очень нужной?

Я не очень понял таблицу принятия решения, но всё же думаю, что все они в равной мере нужны, это зависит от задачи и подхода. Состояние переходов достаточно специфическая техника под одну конкретную ситуацию, поэтому она мне кажется наименее необходимой из остального числа

Что запомнилось с сегодняшнего занятия (методологии)

Было интересно послушать про Agile, увидел много параллелей с форматом, в котором работал какое-то время назад на одном проекте. Было круто услышать это в формате теории

Как тебе баланс теория/практика на наших занятиях? Хотелось бы добавить что-то?

Очень гармонично, теория лёгкая и понятная, на практику тоже остаётся достаточно времени. Можно для большего удобства сделать отдельный чат в группе ТГ, где ребята смогут задавать вопросы и помогать друг другу, не боясь засорить основной чат

[Написанные Андреем тест-кейсы по сайту игры](#)

[Анализ Ред Адма](#)

[Баг-репорты по игре kkrieger](#)