

Илья Пилипенко

Что больше всего запомнилось с сегодняшнего занятия? (Теория + тестирование маленького приложения)

age and price.html - было забавно посмотреть js функции и протестить их)

Как думаешь, важно ли тестировщику знать про принципы и пирамиду тестирования?

50/50 - так как с тем же unit тестированием тестировщик не взаимодействует (с этим работают разработчики) - то появляется вопрос о необходимости этих знаний из пирамиды. Но принципы тестирования сильно желательны для понимания того, что ты делаешь и для дальнейшего улучшения системы. Например принцип пестицида - важен для добавления новых тестов.

Вообще любые знания важны, поэтому имхо - важно)

Опиши баги, которые ты нашел в age and price.html

1) В функции getPriceByAge неправильные границы, а именно:

```
} else if (age >= 16 && age <= 25) {  
    return 1500;  
} else if (age >= 26 && age <= 60) {  
    return 1800;
```

по тз (из презентации) - в диапазоне 15-25 лет должна быть цена 1800 - по факту 1500.
В диапазоне 26-60 лет - должна быть 1500 - по факту

2) отрицательные числа (-1 например) принимает и выдает 500.

3) Использование экспоненты (например 21e3) принимается и выдает значение, соответствующее ответу для числа до e (например для 21 - 1500).

4) Принимает дробные числа (например 25,1 или 25.1) и выдает значение соответствующее ответу для 25 (1500)

[Тест-кейсы произвольно выбранного приложения](#)

[Баг репорты по игре kkrieger](#)

[Проект в Cisco Packet Tracer](#)