|  |  |
| --- | --- |
| Personnel.Input | 系统应该允许授权的用户在人员机构管理时使用键盘输入 |
| Personnel.Input.Cancle | 在授权的用户输入取消命令（查询）时系统关闭当前管理（输出），等待新的任务，参见Personnel.Close |
| Personnel.Input.Person | 在授权的用户输入部分人员信息（输入）后系统检索并显示（逻辑）符合该信息的人员列表（查询），参见Personnel.Search |
| Personnel.Input.Institution | 在授权的用户输入部分人员信息（输入）后系统检索并显示（逻辑）符合该信息的机构列表（查询），参见Personnel. Search |
| Personnel.Input.Incomplete | 授权的用户填写人员/机构信息不完整（逻辑）时系统显示填写不完整提示（输出） |
| Personnel.Input.Invalid | 授权的用户输入的信息无效时系统提示错误信息。参见Personnel.Invalid |
| Personnel.Input.choose | 授权的用户可以选择显示的列表项中的一项查看（查询）或编辑（查询）信息，参见Personnel.Person和Personnel.Institution |
| Personnel.Input.Done | 授权的用户输入编号结束（查询）后开始检索符合条件的信息，参见Personnel.Search |
| Personnel.Search | 用户检索信息输入结束后搜索符合条件的用户/机构信息（逻辑） |
| Personnel.Search.Show | 检索到相应信息后以列表的形式显示所有符合条件的人员/机构（输出） |
| Personnel.Search.NotFound | 没有找到符合条件的信息时，系统提示未找到（输出） |
| Personnel.Person | 系统可以显示、修改、删除某个用户的信息 |
| Personnel.Person.showInfo | 系统可以完整的显示人员编号、人员姓名、人员所属机构编号、人员职务、工资信息（逻辑 输出） |
| Personnel.Person.change | 授权的用户可以在已有信息的基础上编辑人员的信息（输入） |
| Personnel.Person.Delete | 授权的用户可以选择删除（查询）一个人员的信息记录 |
| Personnel.Institution | 系统可以显示、修改、删除某个机构的信息 |
| Personnel. Institution.showInfo | 系统可以完整的显示机构编号、机构名称、机构类型、机构地点（逻辑 输出） |
| Personnel. Institution.change | 授权的用户可以在已有信息的基础上编辑机构的信息（输入） |
| Personnel. Institution.Delete | 授权的用户可以选择删除一个机构的信息（查询） |
| Personnel.Add | 授权的用户可以新增人员和机构 |
| Personnel.Add.Person | 授权的用户可以增加人员进入员工列表（查询） |
| Personnel.Add.Institution | 授权的用户可以增加机构进入机构列表（查询） |
| Personnel.Invalid.Search | 用户输入的检索信息不符合检索要求（逻辑）时，系统提示检索信息不规范（输出） |
| Personnel.Invalid.Num | 用户输入的编号无效（逻辑）时，系统提示编号错误（输出） |
| Personnel.Confirm | 确认修改/增加时，用户确认操作（查询），系统更新数据，参见Personnel.Update |
| Personnel.Confirm.Return | 用户取消操作（查询），系统允许用户编辑信息 |
| Personnel.Update.Add | 增加人员/机构时系统将增加的人员/机构信息添加进列表（逻辑） |
| Personnel.Update.Change | 修改人员/机构时系统保存修改后的信息（逻辑） |
| Personnel.Update.Delete | 删除人员/机构时系统将该人员/机构移除（逻辑） |
| Personnel.Close.Next | 系统关闭本次管理任务（输出），等待下一次任务 |

输入：4

输出：9

查询：11

逻辑：11