|  |  |
| --- | --- |
| CityPrice.Input | 系统应该允许总经理在添加城市和制定价格时使用键盘输入 |
| CityPrice.Input.Cancle | 在总经理输入取消命令（查询）时系统关闭当前任务，等待新的任务（输出），参见CityPrice.End |
| CityPrice.Input.City | 总经理输入城市信息后（输入）可以增加城市，参见CityPrice.City |
| CityPrice.Input.Price | 总经理输入标准快递的运费价格（输入）可以修改运费策略，参见CityPrice.Price |
| CityPrice.Input.InValid | 总经理输入城市距离（输入）不符合实际时系统提示单位为KM（输出） |
| CityPrice.City | 总经理可以增加新的城市 |
| CityPrice.City.Show | 系统可以显示即将添加的城市的信息（输出） |
| CityPrice.City.Confirm | 系统添加城市前要求得到总经理的确认（查询） |
| CityPrice.City.Change | 总经理不确认添加时可以修改城市信息（输出） |
| CityPrice.Price | 总经理可以制定新的运费策略 |
| CityPrice. Price.Calculate | 总经理输入标准快递的运费价格（输入）后系统自动计算经济快递，次晨快递的价格并显示（输出） |
| CityPrice.Price.Confirm | 修改价格前要求总经理确认（查询） |
| CityPrice.Price.Reset | 总经理可以重新设置标准快递的运费价格 |
| CityPrice.Update | 系统更新城市、价格数据（逻辑） |
| CityPrice.Update.City | 系统更新城市列表（逻辑） |
| CityPrice.End | 系统应该允许总经理结束该操作（查询），参见CityPrice. Close |
| CityPrice.Close.Next | 系统关闭本次任务，等待新的任务（输出） |

输入：4

输出：6

查询：4

逻辑文件：2