|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档类别 | 数据度量文档 | 文档编号 | DM21 |
| 创建人 | 杜天蛟 | 创建时间 | 2015/10/11 |
| 最后一次修改人 | 杜天蛟 | 最后一次修改时间 | 2015/10/12 |

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Salary.Input | 系统应该允许总经理在添加城市和制定价格时使用键盘输入 |
| Salary.Input.Cancle | 在总经理输入取消命令（查询）时系统关闭当前任务（输出），等待新的任务，参见Salary.End |
| Salary.Input.Location | 总经理输入要修改的地区后（输入），系统显示该地区的薪水策略（输出），参见Salary. Strategy |
| Salary.Input.Confirm | 总经理确认修改后（查询）系统更新薪水策略信息（逻辑），参见Salary.Update |
| Salary.Strategy | 总经理查看并修改某个地区的薪水策略（查询和输入） |
| Salary.Strategy.Show | 系统可以显示该地区的薪水策略：员工类型和薪水（输出） |
| Salary.Strategy.Invalid | 总经理变更的薪水策略数值超出预设范围（逻辑），系统显示警告信息（输出） |
| Salary.Strategy.Change | 系统允许总经理修改薪水策略（输入） |
| Salary.Strategy.Confirm | 总经理修改薪水策略后系统要求确认（查询），否则继续修改，参见Salary.Strategy.Change |
| Salary.Update | 系统该地区薪水策略信息（逻辑） |
| Salary.Update.Log | 系统更新操作日志（逻辑） |
| Salary.End | 系统应该允许总经理结束该操作（查询），参见Salary. Close |
| Salary.End.Update | 系统结束操作时更新变更的薪水策略（逻辑） |
| Salary.Close.Next | 系统关闭本次任务（输出），等待新的任务 |

输入：3

输出：5

查询：5

逻辑文件：5

对外接口：0

59.28