体系结构逻辑设计

初稿

倪安松 杜天蛟 崔浩 高露

2015

1. 选择体系结构风格

因开发人员不熟悉Web技术，所以选择分层体系结构风格。分层体系结构风格将系统分为3层:展示层（presentation）、业务逻辑层（businesslogic）、数据层(data)。展示层负责用户交互的实现、业务逻辑层附则业务逻辑处理的实现、数据层负责数据的持久化和访问。

二、软件体系结构逻辑设计

物流管理系统的初步概要功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 功 能 | 对应逻辑包 |
| 运输 | transportui ,transportbl ,transportdata  warehousebl, warehousedata  listdata |
| 仓库 | warehouseui, warehousebl, warehousedata,  transportbl, transportdata  listdata |
| 人员 | personnelui, personnelbl, personneldata  departmentbl, departmentdata |
| 用户 | userui, userbl, userdata |
| 财务 | financeui, financebl, financedata  listdata  personnelbl, personneldata  transportbl, transportdata |
| 机构 | departmentui, departmentbl, departmentdata  personnelbl, personneldata |
| 单据 | listui, listbl, listdata |
| 系统日志 | logui, logbl, logdata |

三、根据非功能性需求与项目约束进行设计

为满足网络分布约束，需要将模块分布到客户端和服务器组成的网络上。我们决定将Presentation层和Logic层模块部署在客户端，将Data层模块部署在服务器端。可以考虑将简单的程序调用转化为远程方法调用RMI。

四、体系结构初始逻辑设计包图表达逻辑视角