3.2.20 制定城市距离

3.2.20.1 特征描述

总经理可以为系统增加新的城市，也可以修改运费策略

优先级 = 中

3.2.20.2 刺激/响应序列

增加城市：

刺激：总经理输入新城市的名称和与其他城市的距离

响应：系统显示城市信息并要求总经理确认添加

刺激：总经理确认添加该城市

响应：系统提示添加成功

修改运费：

刺激：总经理输入新的标准快递的运费价格

响应：系统显示经济快递，次晨快递，标准快递的价格

刺激：总经理确认修改价格

响应：系统提示修改成功

3.2.20.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| CityPrice.Input | 系统应该允许总经理在添加城市和制定价格时使用键盘输入 |
| CityPrice.Input.Cancle | 在总经理输入取消命令时系统关闭当前任务，等待新的任务，参见CityPrice.End |
| CityPrice.Input.City | 总经理输入城市信息后可以增加城市，参见CityPrice.City |
| CityPrice.Input.Price | 总经理输入标准快递的运费价格可以修改运费策略，参见CityPrice.Price |
| CityPrice.Input.InValid | 总经理输入城市距离不符合实际时系统提示单位为KM |
| CityPrice.City | 总经理可以增加新的城市 |
| CityPrice.City.Show | 系统可以显示即将添加的城市的信息 |
| CityPrice.City.Confirm | 系统添加城市前要求得到总经理的确认 |
| CityPrice.City.Change | 总经理不确认添加时可以修改城市信息 |
| CityPrice.Price | 总经理可以制定新的运费策略 |
| CityPrice. Price.Calculate | 总经理输入标准快递的运费价格后系统自动计算经济快递，次晨快递的价格并显示 |
| CityPrice.Price.Confirm | 修改价格前要求总经理确认 |
| CityPrice.Price.Reset | 总经理可以重新设置标准快递的运费价格 |
| CityPrice.Update | 系统更新城市、价格数据 |
| CityPrice.Update.City | 系统更新城市列表 |
| CityPrice.End | 系统应该允许总经理结束该操作，参见CityPrice. Close |
| CityPrice.Close.Next | 系统关闭本次任务，等待新的任务 |