|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档类别 | 详细需求描述 | 文档编号 | UC21 |
| 创建人 | 崔浩 | 创建时间 | 2015/10/6 |
| 最后一次修改人 |  | 最后一次修改时间 |  |

3.2.20 制定薪水策略

3.2.20.1 特征描述

总经理可以新增或修改当前的薪水策略

优先级 = 中

3.2.20.2 刺激/响应序列

刺激：总经理选择人员所属地区

响应：系统显示该地区不同种类的人员当前的薪水策略

刺激：总经理选择要修改/填写的项目（人员种类，薪水）进行修改/填写

响应：系统提示是否保存修改

刺激：总经理确认修改

响应：系统提示修改成功

3.2.20.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Salary.Input | 系统应该允许总经理在添加城市和制定价格时使用键盘输入 |
| Salary.Input.Cancle | 在总经理输入取消命令时系统关闭当前任务，等待新的任务，参见Salary.End |
| Salary.Input.Location | 总经理输入要修改的地区后，系统显示该地区的薪水策略，参见Salary. Strategy |
| Salary.Input.Confirm | 总经理确认修改后系统更新薪水策略信息，参见Salary.Update |
| Salary.Strategy | 总经理查看并修改某个地区的薪水策略 |
| Salary.Strategy.Show | 系统可以显示该地区的薪水策略：员工类型和薪水 |
| Salary.Strategy.Invalid | 总经理变更的薪水策略数值超出预设范围，系统显示警告信息 |
| Salary.Strategy.Change | 系统允许总经理修改薪水策略 |
| Salary.Strategy.Confirm | 总经理修改薪水策略后系统要求确认，否则继续修改，参见Salary.Strategy.Change |
| Salary.Update | 系统该地区薪水策略信息 |
| Salary.Update.Log | 系统更新操作日志 |
| Salary.End | 系统应该允许总经理结束该操作，参见Salary. Close |
| Salary.End.Update | 系统结束操作时更新变更的薪水策略 |
| Salary.Close.Next | 系统关闭本次任务，等待新的任务 |