3.2.6 管理车辆信息

3.2.6.1特性描述

当车辆信息发生改变或者需要查看信息时，一名经过验证的营业厅业务员可以增加车辆、删除车辆、查看车辆信息、更改车辆信息、更新系统记录和系统日志

优先级=高

3.2.6.2刺激/响应序列

刺激：用户输入要进行操作的车辆代号

响应：系统显示车辆信息

刺激：用户输入要更改的车辆信息

响应：系统更新车辆信息记录

刺激： 用户选择删除车辆信息

响应： 系统删除对应车辆信息，更新系统记录并进行日志记录

刺激： 用户输入要增加车辆信息，详见Car. Info

响应： 系统显示车辆信息，并自动生成车辆代号

刺激：用户确定增加车辆信息

响应： 系统保存车辆信息、更新车辆信息记录并进行日志记录

刺激：用户选择取消管理车辆信息任务

响应：系统关闭管理车辆信息任务

3.2.6.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述 |
| Car.Input  Car. Input. Cancel  Car. Input. Add  Car. Input. Delete  Car. Input. Modify  Car. Input. Find  Car. Input. Invalid  Car. Input. NotFound | 系统应该允许用户在管理车辆信息时进行键盘输入  在快递员输入取消命令时，系统关闭当前操作任务  系统执行增加车辆信息任务，参见Car. Add  系统执行删除车辆信息任务，参见Car. Delete  系统执行修改车辆信息任务，参见Car. Modify  系统执行查看车辆信息任务，参见Car. Find  在输入非法车辆代号时，系统显示车辆代号输入有误  系统未查找到该车辆时，则提示系统未找到对应的车辆信息 |
| Car. Add  Car. Add. Repeat  Car. Add. Invalid | 系统执行增加车辆信息任务  当出现与系统记录重复的车辆代号时，系统提示重复并拒绝输入  当输入的车牌号不符合规范时，系统提示车牌号错误并拒绝输入 |
| Car. Delete  Car. Delete. Invalid  Car. Delete. NotFound | 系统执行删除车辆信息任务  在输入非法车辆代号时，参见Car. Input. Invalid  系统未查找到该车辆时，参见Car. Input. NotFound |
| Car. Modify  Car. Modify. Invalid  Car. Modify. NotFound | 系统执行修改车辆信息任务  在输入非法车辆代号时，参见Car. Input. Invalid  系统未查找到该车辆时，参见Car. Input. NotFound |
| Car. Find  Car. Find. Invalid  Car. Find. NotFound | 系统执行查看车辆信息任务  在输入非法车辆代号时，参见Car. Input. Invalid  系统未查找到该车辆时，参见Car. Input. NotFound |
| Car. Number | 系统可自动生成车辆代号 |
| Car. Info | 系统规定的车辆信息包括车牌号（苏A 00000）、服役时间、车辆代号（城市编号（电话号码区号南京025）+营业厅编号（000三位数字）+000三位数字） |
| Car. End  Car.End.Update  Car.End.Close | 系统应该允许快递员要求结束管理车辆信息  在用户要求结束管理车辆信息任务时，系统更新数据，参见Car. Update  在快递员确认管理车辆信息任务完成时，系统关闭管理车辆信息任务，参见Car. Close |
| Car.Update  Car.Update.List  Car.Update.Record | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事物  系统更新车辆列表  系统更新系统日志 |
| Car.Close  Car.Close.Next | 系统关闭本次管理车辆信息任务  系统关闭本次管理车辆信息任务，开始新的管理车辆信息任务 |