|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 文档类别 | 数据度量文档 | | 文档编号 | DM 20 | |
| 创建人 | 高露 | | 创建时间 | 2015/10/11 | |
| 最后一次修改人 | 高露 | | 最后一次修改时间 | 2015/10/12 | |
| CityPrice.Input | | 系统应该允许总经理在添加城市和制定价格时使用键盘输入 | | |
| CityPrice.Input.Cancle | | 在总经理输入取消命令（查询）时系统关闭当前任务，等待新的任务（输出），参见CityPrice.End | | |
| CityPrice.Input.City | | 总经理输入城市信息后（输入）可以增加城市，参见CityPrice.City | | |
| CityPrice.Input.Price | | 总经理输入标准快递的运费价格（输入）可以修改运费策略，参见CityPrice.Price | | |
| CityPrice.Input.InValid | | 总经理输入城市距离（输入）不符合实际时系统提示单位为KM（输出） | | |
| CityPrice.City | | 总经理可以增加新的城市 | | |
| CityPrice.City.Show | | 系统可以显示即将添加的城市的信息（输出） | | |
| CityPrice.City.Confirm | | 系统添加城市前要求得到总经理的确认（查询） | | |
| CityPrice.City.Change | | 总经理不确认添加时可以修改城市信息（输出） | | |
| CityPrice.Price | | 总经理可以制定新的运费策略 | | |
| CityPrice. Price.Calculate | | 总经理输入标准快递的运费价格（输入）后系统自动计算经济快递，次晨快递的价格并显示（输出） | | |
| CityPrice.Price.Confirm | | 修改价格前要求总经理确认（查询） | | |
| CityPrice.Price.Reset | | 总经理可以重新设置标准快递的运费价格 | | |
| CityPrice.Update | | 系统更新城市、价格数据（逻辑） | | |
| CityPrice.Update.City | | 系统更新城市列表（逻辑） | | |
| CityPrice.End | | 系统应该允许总经理结束该操作（查询），参见CityPrice. Close | | |
| CityPrice.Close.Next | | 系统关闭本次任务，等待新的任务（输出） | | |

输入：4

输出：6

查询：4

逻辑文件：2

对外接口：0

85.28