Day2 - 자료형과 연산자

학습 목표 - 숫자, 문자열, 연산자 다루기

* 변수(Variable)

데이터(값)를 저장하기 위해 사용하는 이름이 붙은 공간(메모리). 변수를 선언함으로써, 값을 저장하고 나중에 저장된 값을 사용함.

* 선언

변수명 = 값

- * 변수명 작성 규칙
- 영문자, 숫자, 밑줄(_) user_name, score1
- 숫자로 시작할 수 없음 1st_user (잘못된 변수명)
- 공백 사용 불가 user name (잘못된 변수명)
- 대소문자 구분 Score와 score는 다른 변수
- 키워드(예약어)는 변수명으로 사용 불가 예: class, if, for 등은 사용 금지
- * 변수 선언시 주의사항
- 명확한 이름을 사용
- 나쁜 예: a, b, c / 좋은 예: student_name, total_score
- 필요할 때만 변수 선언. (과도한 변수 남발 금지)
- 초기화(기본값 할당)를 권장.
- * 자료형(Data Types)
- 1. Python은 다양한 자료형을 지원함.
- 2. 주요 자료형: 정수(int), 실수(float), 문자열(str), 불(bool)
- 3. 변수에 값을 저장할 때 자료형에 따라 다르게 처리.

* 형 변환(Type Casting)

자료형 변환이 필요할 때는 int(), float(), str() 함수를 사용. 예: 문자열 "123"을 숫자 123으로 변환할 수 있습니다.

*연산자(Operators)

- 1. 산술 연산자: +, -, *, /, // (몫), % (나머지)
- 2. 비교 연산자: ==, !=, >, <, >=, <=
- 3. 논리 연산자: and, or, not

연산자는 변수와 값들을 조작하거나 비교할 때 사용.

예제 1 - 두 수 입력받아 덧셈 결과 출력
a = int(input("첫 번째 숫자: "))
b = int(input("두 번째 숫자: "))
print("합계:", a + b)

예제 2 - 문자열 합치기 프로그램 : 성과 이름을 입력받아 전체 이름 출력
first name = input("성은 임력함세요: ")

에세 2 - 군사열 업시기 프로그램 : 정과 이름을 업력받아 전세 이름 굴력 first_name = input("성을 입력하세요: ") last_name = input("이름을 입력하세요: ") print("전체 이름:", first_name + " " + last_name)

QUIZ - 자료형과 연산자

- 1. 다음 중 문자열(String)인 것은 무엇인가요? (a) 100 (b) "100" (c) 100.0
- 2. 숫자 5와 2의 나눗셈 결과를 소수점 없이 몫만 구하려면 어떤 연산자를 사용해야 하나요?
- 3. 리스트(List)의 대표적인 특징 하나를 서술하세요.
- 4. 문자열을 합치는 연산자는 무엇인가요?
- 5. int와 str의 차이점을 간단히 설명하세요.