

# TypeScript

- 接口必须写文档注释，格式标准参考[JSDoc](#)
- 所有函数都必须定义参数和返回值的数据类型。
- 要复用的数据结构总是在单独的d.ts文件中定义好。
- 内联函数使用内联的数据类型定义。

```
function foo(): string {  
    const bar = function(arg: string): string {  
        // ...  
    }  
    //...  
}
```

- 不允许隐式any类型，如果值的类型为任意，就显式指定any类型。

```
// any不允许省略  
function foo(): any {  
}
```

- 不允许设定未定义过的对象属性，除非明确指明对象包含不确定的属性。

```
// bad  
interface BadObj {  
    foo?: string;  
}  
  
// good  
interface GoodObj {  
    foo?: string;  
    [key: string]?: string; // 如果包含其他属性，必须强制声  
明  
}
```

- 使用 `Array<string>` 的形式而不是 `string[]` 。