

组件

- 允许且仅允许无状态组件不实现`<component>.base.tsx`，只实现各个平台的`<component>.<platform>.tsx`
- 组件的业务逻辑仅在`<component>.base.tsx`中实现，各个平台的子类`<component>.<platform>.tsx`仅实现`render()`方法。

同一组件保持相同的业务逻辑，仅仅是视图部分存在差异。

- 组件上的事件交互一律先调用`<component>.base.tsx`内部`handler`，在内部`handler`中再调用外部传入的`hook`处理函数。

保持组件的高内聚，减少对外部的耦合。