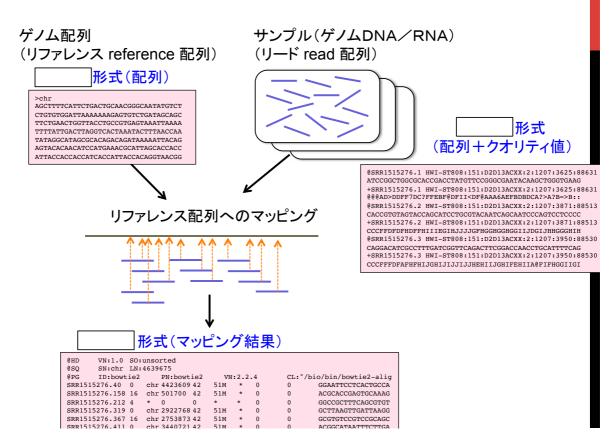
# NGS 基本フォーマットとツール 補足と復習

基礎生物学研究所 ゲノムインフォマティクストレーニングコース

内山 郁夫 (uchiyama@nibb.ac.jp)





#### 復習:bowtie2 用インデックスの作成

実習用ディレクトリ ~/data/IU に移動

- ゲノムデータ(FASTA形式) eco\_o139.fa 腸管毒素原性大腸菌(ETEC) O139:H28のゲノム配列
- bowtie2用インデックスの作成(インデックス名は etec)

\$ bowtie2-build

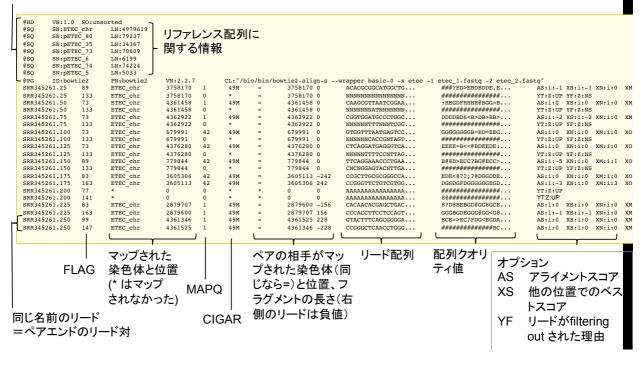
# 復習:bowtie2の実行 (paired-end)

実習用ディレクトリ ~/data/IU

- リード配列(FASTQ 形式; paired-end) etec\_1.fq etec\_2.fq
- リファレンス配列のインデックス名 etec (先ほど作ったもの)
- bowtie2の実行 (出力:etec\_bowtie2.sam)
- \$ bowtie2

# マッピング結果ファイル(SAMファイル)

ヘッダ(@で始まる)



### 復習:SAMからBAMへの変換

実習用ディレクトリ ~/data/IU

- SAMファイル etec bowtie2.sam
- SAMからBAMへの変換(出力ファイル名:etec\_bowtie2.bam)
- \$ samtools
- 作成したBAMファイルをヘッダ付きでSAMに変換してlessで表示
- \$ samtools

### 復習:BAMファイルのインデックスづけ

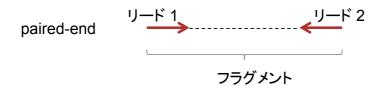
実習用ディレクトリ ~/data/IU

- BAMファイル etec\_bowtie2.bam
- リファレンス配列上の位置の順にソート (出力ファイル:etec bowtie2 sorted.bam)

\$ ${\tt samtools}$	

- ソートされたBAMファイルに対してインデックスの作成
- \$ samtools
- インデックスを使って、リファレンスの染色体配列(ETEC\_chr)の10000-12000 の範囲にマッピングされた結果のみを表示する
- % samtools

# Bowtie2のオプション1ペアエンドリード対の検索



- -I int フラグメント長の最小値(default: 0)
- -X int フラグメント長の最大値(default: 500)
- --fr/--rf/--ff リード1とリード2の相対的な向き(default:fr)

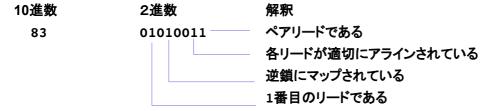


● 条件を満たさない(discordant)リード対もデフォルトでは出力される。その際、2カラム目(FLAG)の2ビット目(ペアが正しくアラインされたか?)に0がセットされる。

# フラグ(FLAG)

- True/Falseの2状態を1/0で表した変数。複数のフラグをまとめて、2進数の数値で表現される。
- フラグ値は10進数で表示されるが、2進数に変換することで解釈される。

#### FLAG値



# unix コマンドによる 10進数→2進数の変換 % echo 'obase=2;83' | bc 1010011

# samtools を使ったフラグの解釈

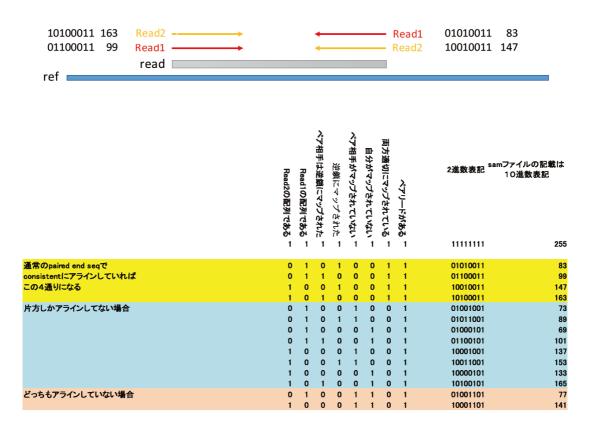
% samtools flags 83

0x53 83 PAIRED, PROPER PAIR, REVERSE, READ1

# 各フラグの説明を表示

% samtools flags

#### Paired end readでのFLAG値



### Samtoolsを用いた フラグによるフィルタリング

● samtools view -f フラグ値 BAMファイル

指定した<u>フラグ値</u>中で1であるフラグが、SAMファイル中のフラグ値でもすべて 1になっている行のみを抜き出す。

例)ペアリードでかつ両方が適切にアラインされている行のみを抜き出す

% samtools view -f 3 etec bowtie2 sorted.bam

3は2進数で 11 だから、1番目と2番目のフラグが1である行を抜き出す(それ以外のフラグは無視する)。

● samtools view -F フラグ値 BAMファイル

指定した<u>フラグ値</u>中で1であるフラグが、SAMファイル中のフラグ値ではすべて0になっている行のみを抜き出す。

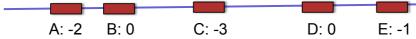
例)ペアリードの両方が適切にアラインされていない行のみを抜き出す

% samtools view -F 2 etec\_bowtie2\_sorted.bam 2番目のフラグが0である行を抜き出す。

### Bowtie2のオプション2 アライメント出力のモード

● 一般に、1つのリードは複数の箇所にマップされる。

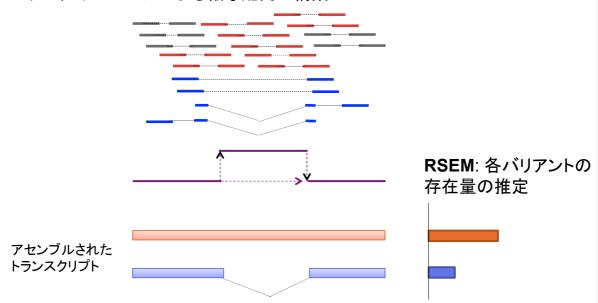
スコア=ミスマッチに 対するペナルティ



- default (best one mode) 条件を満たすアライメントを検索し、最高スコアのものを1つ出力 (ただし、検索は完全でないので、最高スコアを取りこぼす可能性はある) 上記の例では、BまたはD
- -k <int>
   条件を満たすアライメントを、見つかった順に指定した数だけ出力上記の例で、-k 2 のとき、左から順に見つかるとすると、AとB (実際には位置の順に見つかるわけではない)
- -a条件を満たすアライメントをすべて出力 上記の例では、A,B,C,D,E
- -kや-aを指定したとき、最高スコアでないアライメントには9番目のフラグ (secondary alignment)に1がセットされる

#### (参考)デノボ・アセンブルによるRNA-Seq解析

デノボ・アセンブルによる転写配列の構築



## マッピングクオリティ(MAPQ)

● マッピングクオリティ(MAPQ)値は以下の式で計算される。

 $MAPQ = -10\log_{10}(P_e)$ 

ただし、P。はリードが間違った位置にマップされている確率の推定値。

- MAPQは、リードがその位置にどの程度ユニークにマップされたかを示す 指標であり、その位置でのアライメントスコアが、他のすべての位置におけるスコアよりずっと大きいときに大きくなる。
- Bowtie2のデフォルトでは同じスコアのアライメントが複数の位置で得られた場合、ランダムに一つの位置を出力し、MAPQに低い値を設定する。
- MAPQが低いアライメントの位置は信用できないので、下流の解析の際には捨てた方が良い場合もある。

### Samtoolsを用いた MAPQによるフィルタリング

● samtools view -q <u>閾値</u> <u>BAMファイル名</u> MAPQの値が閾値より小さい行を除く

例)MAPQが20以上の行のみを出力 \$ samtools view -q 20 etec\_bowtie2.bam

### Bowtie2のオプション3 アライメントのモード

● --end-to-end リード配列全長に渡るアライメント(default)

● --local リード配列のうち、類似度の高い一部の領域のみを抜き出してアライン したもの

Read: ACGGTTGCGTTAA-TCCGCCACG
|||||||||||
Reference: TAACTTGCGTTAAATCCGCCTGG

#### CIGAR文字列

- リードとリファレンス配列とのアライメントの詳細を表す。
- ギャップなしでアラインされている場合、nM (nはリード配列の長さ)となる。
- ギャップが入っている場合、nD(欠失)またはnI(挿入)(nは挿入・欠失の 長さ)が入る。

#### 5M2D4M1I5M

● ローカルアライメントのとき、両端の除かれる部分は nSで、またTopHatなど のスプライシングを考慮するアライメントにおいて、イントロンとしてスキップされるリファレンス配列上の領域は nNで表される。

#### 5S4M1I5M

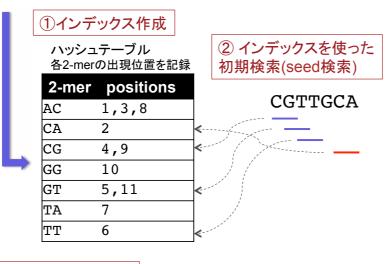
# インデックスを使った高速検索ハッシュテーブル

ゲノム配列

リード配列

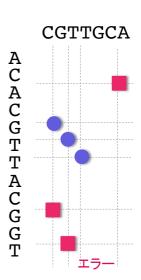
ACACGTTACGGT....

CGTTGCA



③ 見つかったseedを 延長してアライメント

ACACGTTACGGT....
CGTTGCA

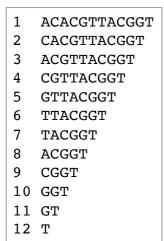


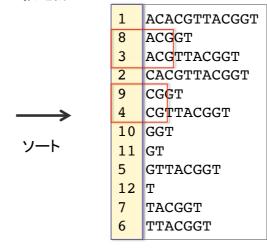
## インデックスを使った高速検索

接尾辞配列(suffix array)

#### ACACGTTACGGT

接尾辞





ACG 3,8

接尾辞配列

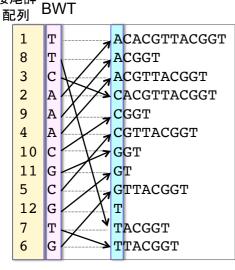
#### Burrows-Wheeler 変換 (BWT)に基づく インデックス(FM-Index)

ACACGTTACGGT

BWT <del>◆</del> 逆変換

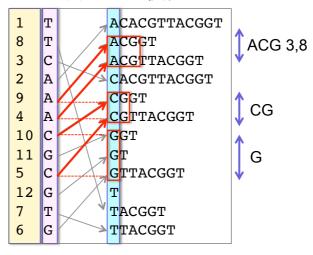
TTCAAACGCGTG

逆到



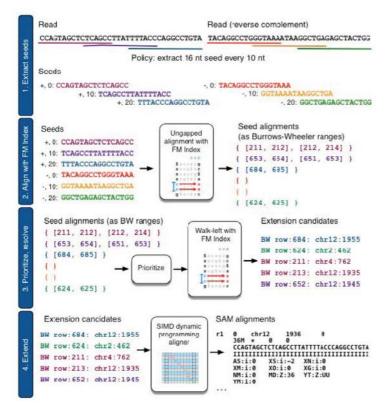
接尾辞

矢印(LF mapping)を辿って元の配列を 再構築できる(逆変換)。 文字列 ACG の検索



メモリ使用量、計算量とも効率のよい検索 の実現

#### Bowtie2 アルゴリズムの詳細



#### 1. Seed 配列の抽出

各リード配列およびその相補配列から i 塩基ごとに L 塩基の配列を抽出して seed配列とする(図ではi=10, L=16)。

#### 2. FM index を用いた検索

各seed配列がゲノム上に出現する位置がBW rangeとして得られる。最大1つのミスマッチを考慮した検索が可能。

3. ヒットの優先付け、位置の取得 BW rangeの幅が小さいヒットに高い優 先度をつけて、ランダムに候補をピック アップし、ゲノム上の位置を取得。

#### 4. アライメントの計算

得られた位置の周辺で、ギャップ入りのアライメントスコアを計算。これを各候補位置について繰り返して、最高スコアを与えるゲノム上の位置を出力。

### Bowtie2のオプション4 検索の精度と速度に関するオプション

- -N int seed 検索時にミスマッチを許す数(0 or 1)
- -L int seed の長さ
- -i func seed をとる間隔(リード長を基に決める式を指定)
- -D int 最高スコアが更新されないときアライメント計算を打ち切るまでの回数
- -R int リードが高反復のseedをもつときにre-seedを行う最大回数

上記のオプションを同時に設定するpreset optionがある。高速(低感度)→高感度(低速) の順に4段階のオプションが用意されている。

- end-to-endモードの場合 (default: sensitive)
  --very-fast /--fast /--sensitive/--very-sensitive
- localモードの場合 (default: sensitive-local)
  --very-fast-local /--fast-local /--sensitive-local /-very-sensitive-local