

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет
Информационных Технологий, Механики и Оптики

ФКТИУ, кафедра Вычислительной техники

Лабораторная работа №5

по дисциплине

«Вычислительная математика»

Вариант: «Метод Рунге-Кутта 4 го порядка»

Выполнил: Студент группы Р3233
Сабитов Д.Т.

Преподаватель:
Перл О. В.

Санкт-Петербург
2022 г.

Описание метода

Метод Рунге-Кутты находит приближенное значение y для заданного x . С помощью метода Рунге-Кутты 4-го порядка можно решить только обыкновенные дифференциальные уравнения первого порядка.

По формуле (указана в расчетных формулах метода) высчитываются значения на каждом шаге. Меньший размер шага означает большую точность.

Формула в основном вычисляет следующее значение y_{n+1} , используя текущее y_n плюс средневзвешенное значение четырех приращений.

k_1 — это приращение, основанное на наклоне в начале интервала, используя y

k_2 — это приращение, основанное на наклоне в середине интервала, используя $y + hk_{1/2}$.

k_3 — это снова приращение, основанное на наклоне в средней точке, используя использование $y + hk_{2/2}$.

k_4 — это приращение, основанное на наклоне в конце интервала, используя $y + hk_3$.

Расчетные формулы метода

$$y' = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

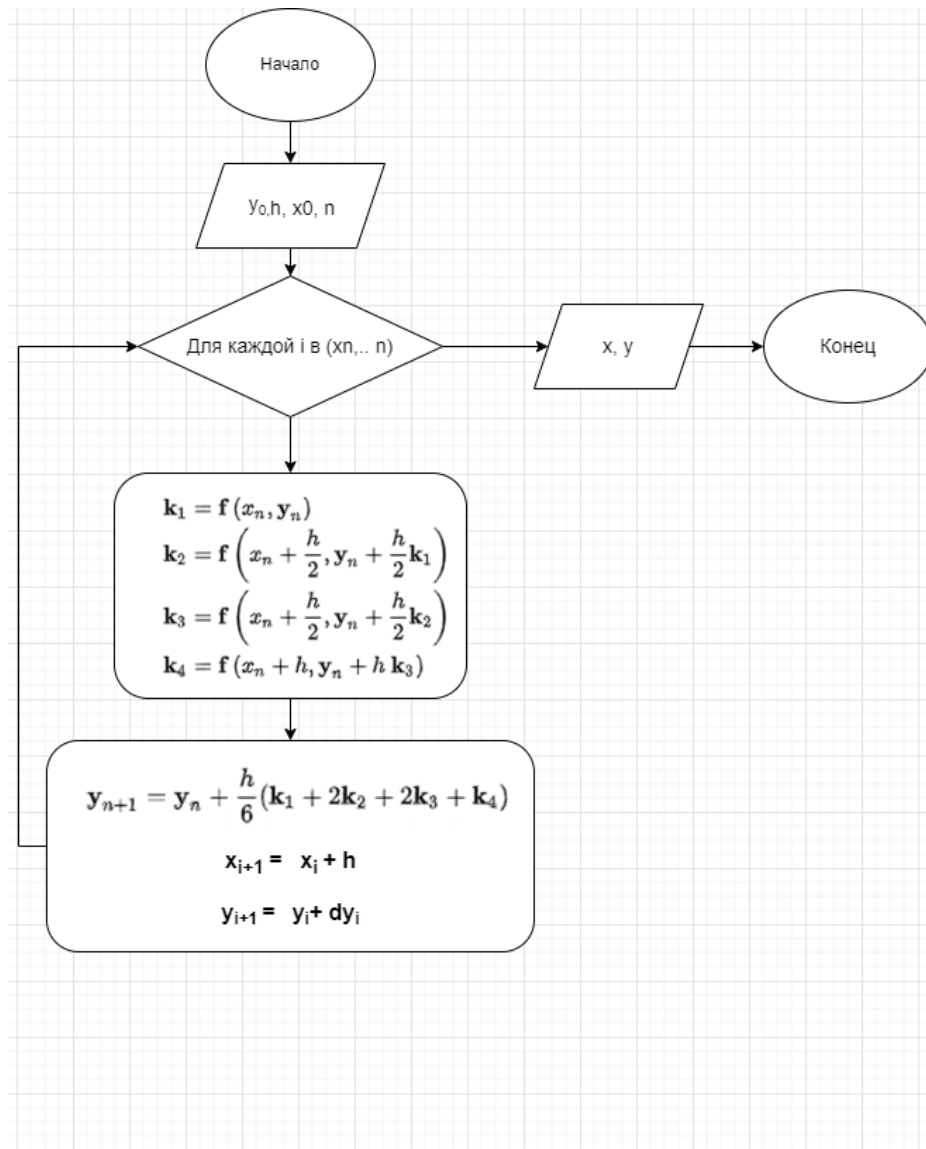
$$k_1 = f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right)$$

$$k_3 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right)$$

$$k_4 = f(x_n + h, y_n + h k_3)$$

Блок-схема



Листинг метода

```
def runge_kutta_solve(initial_point, function_id, h, n):
    x_current = initial_point[0]
    y_current = initial_point[1]
    points = [[x_current, y_current]]
    for i in range(1, n):
        k1 = functions.get_function(function_id, x_current, y_current)
        k2 = functions.get_function(function_id, x_current + h / 2, y_current
+ h * k1 / 2)
        k3 = functions.get_function(function_id, x_current + h / 2, y_current
+ h * k2 / 2)
        k4 = functions.get_function(function_id, x_current + h, y_current + h
* k3)

        dyi = (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) * h / 6
        x_current += h
        y_current += dyi
        points.append([x_current, y_current])

    return points
```

Результаты работы:

1)

Choose function to compare:

1) $y' = -2 * y$

2) $y' = y * (x^2 + 1)$

3) $y' = \sin(x) + y$

1

Enter n:

10

Enter h (step):

0.1

Enter the initial value of x:

0

Enter the initial value of y:

1

x = 0.00000 | y = 1.000000

x = 0.10000 | y = 0.818733

x = 0.20000 | y = 0.670324

x = 0.30000 | y = 0.548817

x = 0.40000 | y = 0.449335

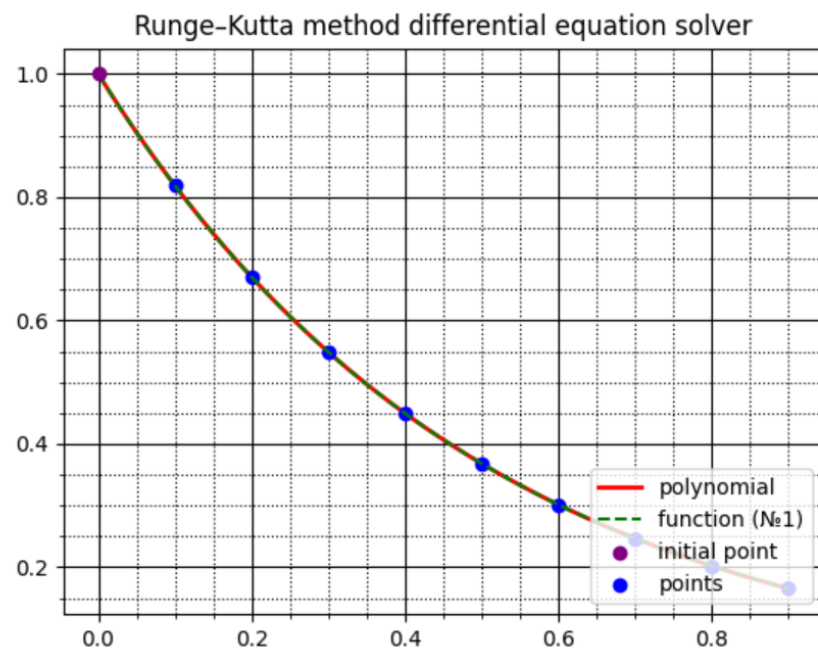
x = 0.50000 | y = 0.367885

x = 0.60000 | y = 0.301200

x = 0.70000 | y = 0.246602

x = 0.80000 | y = 0.201902

x = 0.90000 | y = 0.165304



2)

Choose function to compare:

- 1) $y' = -2 * y$
- 2) $y' = y * (x^2 + 1)$
- 3) $y' = \sin(x) + y$

2

Enter n:

20

Enter h (step):

0.1

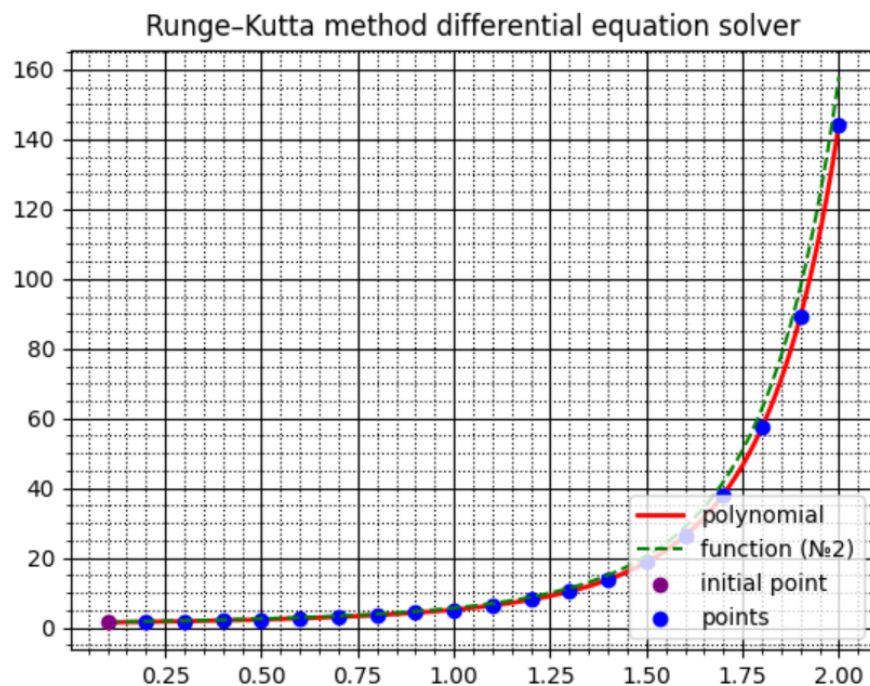
Enter the initial value of x:

0.1

Enter the initial value of y:

1.5

x = 0.10000	y = 1.500000
x = 0.20000	y = 1.661629
x = 0.30000	y = 1.848051
x = 0.40000	y = 2.067758
x = 0.50000	y = 2.332167
x = 0.60000	y = 2.656823
x = 0.70000	y = 3.063211
x = 0.80000	y = 3.581553
x = 0.90000	y = 4.255144
x = 1.00000	y = 5.147237
x = 1.10000	y = 6.352132
x = 1.20000	y = 8.013431
x = 1.30000	y = 10.354742
x = 1.40000	y = 13.732507
x = 1.50000	y = 18.729131
x = 1.60000	y = 26.321448
x = 1.70000	y = 38.193786
x = 1.80000	y = 57.336600
x = 1.90000	y = 89.226072
x = 2.00000	y = 144.223142



Вывод

В результате проделанной лабораторной работы я реализовал метод Рунге-Кутты 4-го порядка для решения обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка.

Сравним методы Эйлера и Рунге-Кутты 4-ого порядка. Локальная погрешность метода Рунге-Кутты $O(h^5)$ – это бесконечно малая величина относительно h^5 , а глобальная $O(h^4)$ – бесконечно малая от h^4 . У метода Эйлера локальная ошибка $O(h^2)$ – это бесконечно

малая величина от h^2 , а глобальная $O(h)$ – бесконечно малая от h . Таким образом, метод Рунге-Кутты является более точным по сравнению с методом Эйлера.