

## **SYSTÈME DE VENTE ET D'ACHAT**

Devoir 1, à remettre au plus tard le jeudi 11 février

Travail en binôme

On veut développer un système permettant à des clients de consulter des catalogues d'articles en vente. Ces articles sont soumis par des particuliers. Les clients peuvent aussi soumettre des requêtes de recherche au système, qui fournira au client la réponse (sous la forme de liste) la plus proche de ses attentes. D'un autre côté, un autre type de client peut être intéressé à introduire dans le système un article qu'il désire mettre en vente. L'information sur cet article devient ainsi disponible pour d'éventuels acheteurs. Le client peut aussi modifier, s'il le veut, les informations concernant cet article, comme revoir son prix à la baisse par exemple. Il peut même le retirer de la vente.

Avant de pouvoir être client du système, il faut s'inscrire en tant que membre pour une année ; cet abonnement (payant) est renouvelable et il donne droit à un crédit. Cependant, on permet à un non-membre d'utiliser le système en mode restreint, autrement dit, juste pour consulter un sous ensemble des catalogues. Chaque transaction (requête) d'un membre avec le système, a un coût et donc, le crédit de tout membre diminue au fur et à mesure qu'il formule des requêtes. À tout moment, le membre peut consulter son crédit disponible. Il peut aussi communiquer avec d'autres membres pour diverses raisons, en leur déposant des messages.

Éventuellement, un membre peut annuler son abonnement pour certaines raisons.

Un administrateur gère le système, Ainsi, il crée et gère les comptes associés aux membres, effectue la maintenance du système et communique avec les membres pour certaines raisons. Il offre aussi un bonus aux « bons » membres, en augmentant leur crédit. Les « bons » membres sont ceux dont les ventes dépassent un certain seuil.

Automatiquement, périodiquement un état du compte est envoyé au membre, et à l'approche de l'échéance d'un compte, un message invitant le membre à renouveler son abonnement, est envoyé.

### **Questions :**

1. Déterminer les use-cases de ce système. Pour chacun, proposer une description textuelle (forme vue en cours) (nom, acteur(s), description, précondition(s) et post condition(s)).
2. Proposer un diagramme d'Use-Cases de haut niveau, faisant apparaître clairement, acteurs et Use-Cases.
3. Proposer un diagramme de Use-Cases plus détaillé, faisant apparaître des relations USE et EXTEND.
4. À la vue des Use-Cases proposés, quels sont les concepts importants à retenir pour un futur modèle de classes.