Università degli Studi di Verona Dipartimento di Informatica Corso di Laurea in Informatica

ELABORATO ASM ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI

Nicola Gemo VR386790 Aleksandar Petrovic VR389892

Anno Accademico 2014 - 2015

Indice

Presentazione Elaborato	Pag 2
Variabili	Pag 4
Funzioni	Pag 6
Diagramma	Pag 8
Scelte Progettuali	Pag 9

Presentazione Elaborato

Si sviluppi un programma Assembly che controlla l'inclinazione dei flap di un Airbus A320 in base al numero e alla distribuzione dei posti a sedere dei passeggeri. La disposizione dei posti a sedere è mostrata in figura allegata alla consegna originale. L'aereo può contenere un massimo di 180 passeggeri, disposti su 6 file (A, B, C, D, E, F). Il programma deve essere lanciato da riga di comando con 3 cifre come parametri che identificano il codice di controllo di sicurezza, come segue:

./run x y z

x y z codificano due modalità di funzionamento:

- Controllo dinamico (3 3 2)
- Controllo emergenza (9 9 2)

Il programma deve innanzitutto implementare un controllo di correttezza del codice. Nel caso in cui il codice fosse errato, cioè diverso dalle sequenze 3-3-2, 9-9-2 o incompleto, il programma deve stampare il messaggio: "Codice errato, inserire nuovamente il codice" e deve permettere all'utente di reinserire le tre cifre senza uscire dall'esecuzione. Nel caso di 3 tentativi errati consecutivi, il programma deve terminare dopo aver stampato "Failure controllo codice. Modalità safe inserita".

Nota bene: le 3 cifre devono essere inserite con UNA lettura da tastiera e non con tre.

Se il codice inserito è 3 3 2, il programma deve:

- Stampare a video "Modalità controllo dinamico inserita".
- Stampare "Inserire il numero totale dei passeggeri a bordo" e ricevere da tastiera tale valore.
- Stampare "Inserire il numero totale passeggeri per le file A, B, C" e ricevere i tre valori (nA, nB, nC).
- Stampare "Inserire il numero totale passeggeri per le file D, E, F" e ricevere i tre valori (nD, nE, nF).
- Controllare la coerenza del totale passeggeri a bordo con i totali passeggeri su file. Se non coerente, il programma deve avvisare con il messaggio "Somma totali file diverso da totale passeggeri" e far ripartire l'inserimento dei 7 valori precedenti.
- Calcolare le differenze di peso tra parte sx e dx del veicolo e impostare di conseguenza il bias per l'inclinazione dei flap nel seguente modo:

$$x = nA - nF$$

$$y = nB - nE$$

$$z = nC - nD$$
Bias Flap $z = kx + kx$

Le costanti k1, k2 e k3 valgono 3, 6, 12 rispettivamente. Il programma deve stampare il valore dei tre Bias e terminare.

• Terminare.

Se il codice inserito è 9 9 2, il programma deve:

- Stampare a video "Modalità controllo emergenza inserita".
- Terminare

Variabili

Nel file sorgente *run.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- fail (.ascii): contiene "Failure controllo codice. Modalità safe inserita\n"
- fail l(.long): lunghezza della stringa fail
- din (.ascii): contiene "Modalità controllo dinamico inserita\n"
- din_l (.long): lunghezza della stringa din
- em (.ascii): contiene "Modalità controllo dinamico inserita\n"
- em_l (.long): lunghezza della stringa em

Nel file sorgente *mode.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- return (.long): salva l'indizzo di ritorno da mettere sullo stack prima del RET
- count (.long): contatore dei tentativi di input

Nel file sorgente *dinamic.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- passeggeri_totali (.long): il numero di passeggeri totali
- nA, nB, nC, nD, nE, nF (.long): il numero di passeggeri per fila
- \bullet x, y, z (.long): le tre variabili usate per calcolare i bias
- domanda_passeggeri (.ascii): contiene "Inserire il numero totale dei passeggeri a bordo\n"
- domanda_passeggeri_l (.long): contiene la lunghezza di domanda_passeggeri
- troppi_passeggeri (.ascii): contiene "Valore errato, passeggeri massimi 180, reinserisci il valore\n"
- troppi_passeggeri_l (.long): contiene la lunghezza di troppi_passeggeri
- passeggeriABC (.ascii): contiene "Inserire il numero totale passeggeri per le file A, B, C\n"
- passeggeriABC_l (.long): contiene la lunghezza di passeggeriABC_l
- passeggeriDEF (.ascii): contiene " "Inserire il numero totale passeggeri per le file D, E, F\n"
- passeggeriDEF_l (.long): contiene la lunghezza di passeggeriDEF
- $s_errore_disposizione$ (ascii.): contiene "Somma totali file diverso da totale passeggeri\n"
- s_errore_disposizione_l (.long): contiene la lunghezza di s_errore_disposizione
- s_bias1, s_bias2, s_bias3, s_bias4 (ascii.): contengono "Bias flap n:"
- s_bias1_l, s_bias2_l, s_bias3_l, s_bias4_l (.long): contengono le lunghezze dei s_bias

Nel file sorgente *atoi.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

• stringa (.ascii): utilizzata per leggere l'input

Nel file sorgente *inputpasseggeri.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- x, y, z (.long): contengono i valori da ritornare
- *tmp* (.long): variabile temporanea
- errore (.ascii): contiene "Sono stai inseriti valori mancanti o in eccesso, reinserire\n"
- errore_l (.long): contiene la lunghezza di errore

Nel file sorgente *stampabias.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- meno (.long): contiene "-", da usare in caso di numero negativo
- meno_l (.long): contiene la lunghezza di meno
- virgola5 (.long): contiene ".5\n",da scrivere in caso di divisione
- virgola5_l (.long): contiene la lunghezza di virgola5
- acapo (.long): contiene "\n"
- acapo_l (.long): contiene la lunghezza di acapo

Nel file sorgente *itoa.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

• car (.byte): carattere da stampare, contiene "0"

Nel file sorgente *inputconsole.s* sono state utilizzate le seguenti variabili:

- *x*, *y*, *z* (.long): variabili della prima, seconda e terza cifra, contengono "0"
- inputerror (.ascii): contiene "Codice errato, inserire nuovamente il codice\n"
- inputerror_l (.long): contiene la lunghezza di inputerror
- tmp (.long): variabile temporanea

Nel file sorgente parametri.s sono state utilizzate le seguenti variabili:

• *x*, *y*, *z* (.long): le cifre da controllare, contengono "0"

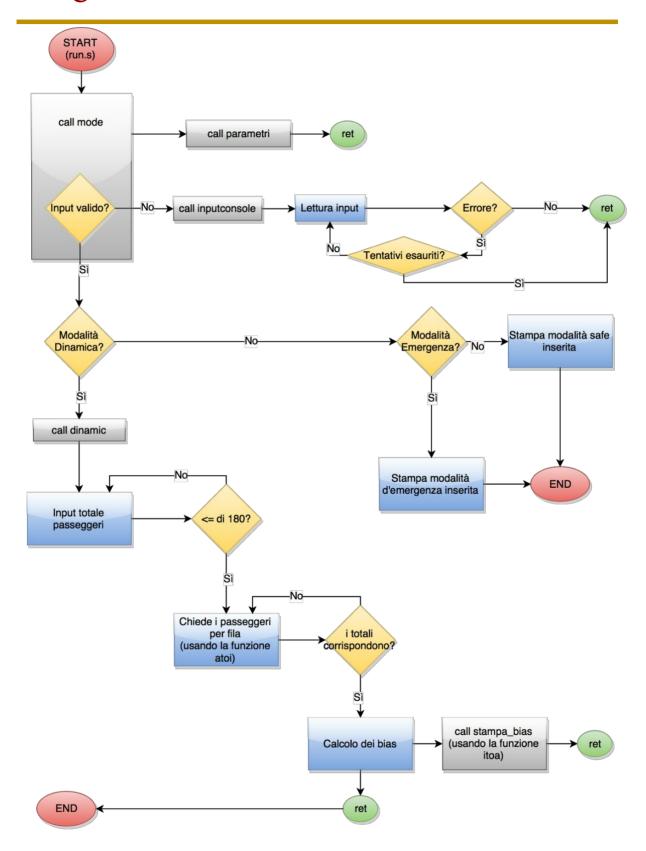
Funzioni

Il file *run.s* è il programma principale che funge da punto d'entrata. In seguito alla dichiarazione delle variabili globali, richiama la funzione *mode*. Le funzioni utilizzate negli altri file sono le seguenti:

- La funzione mode nel file **mode.s** è utilizzata per selezionare tra Modalità di controllo dinamica o Modalità di controllo d'emergenza
- La funzione dinamic nel file **dinamic.s** è utilizzata per gestire la Modalità di controllo dinamica. Dopo la stampa dei risultati ritorna alla funzione chiamante
- La funzione *atoi* nel file *atoi.s* è utilizzata per leggere un numero da console e ritornarlo su *%eax*. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante
- La funzione *inputpasseggeri* nel file *inputpasseggeri.s* è utilizzata per richiedere all`utente 3 valori e ritornarli nei registri %eax, %ebx, %ecx. In caso di input errato, richiede nuovamente i valori. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante
- La funzione *stampabias* nel file *stampabias.s* è utilizzata per stampare su console i bias, dividendoli per 2. controllando se sono negativi e se sono in decimale. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante
- La funzione *itoa* nel file *itoa.s* è utilizzata per prendere il numero contenuto in %eax e stamparlo senza \n. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante

- La funzione *inputconsole* nel file *inputconsole.s* è utilizzata per richiedere di reinserire il codice della Modalità di Controllo. Ritorna "2" se il codice è 3 3 2, "1" se è 9 9 2 oppure "0" se il codice è errato. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante
- La funzione *parametri* nel file *parametri.s* è utilizzata per controllare i parametri inseriti da riga di comando. Ritorna "0" se non sono corretti, "1" se il codice è *9 9 2* oppure "2" se è *3 3 2*. Dopo ciò, ritorna alla funzione chiamante.

Diagramma



Scelte Progettuali

Calcolo del bias

La funzione *dinamic* dopo aver raccolto le informazioni necessarie per calcolare e salvare nelle varie variabili i valori parziali dei vari bias che saranno poi divisi per 2 e stampati dalla funzione *stampabias*. Pertanto il valore contenuto in queste variabili non è il bias finale dei flap.

Controlli aggiuntivi

Anche se non richiesto dalle specifiche all'inserimento del numero totale dei passeggeri viene effettuato un controllo. Se è superiore a 180 sarà chiesto all'utente di reinserire il numero.

Allo stesso modo è stato aggiunto un controllo parziale sull'inserimento dei valori delle varie file dell'aereo (nA, nB, nC, nD, nE, nF). In caso l'utente inserisca meno di 3 valori, il programma ne richiederà l'inserimento.