

Dans ce TP vous allez mesurer la sous-documentation du code java. En autres termes, votre programme va trouver les cas où les développeurs ont créé du code compliqué sans un niveau de documentation adéquat.

PARTIE 0 (10%)

Votre code doit être « professionnel » (avec ou sans guillemets). Écrivez du code lisible. Créez de tests unitaires et écrivez du javadoc pour toutes les méthodes publiques. Stockez les paramètres de configuration dans [un fichier externe](#), évitez les [valeurs magiques](#), respectez les [règles](#) de codage et de nommage.

PARTIE 1 (30%)

Écrivez un programme qui, étant donné le fichier source d'une classe java, calcule les métriques :

- classe_LOC : nombre de lignes de code d'une classe
- methode_LOC : nombre de lignes de code d'une méthode
- classe_CLOC : nombre de lignes de code d'une classe qui contiennent des commentaires
- methode_CLOC : nombre de lignes de code d'une méthode qui contiennent des commentaires
- classe_DC : densité de commentaires pour une classe : $\text{classe_DC} = \text{classe_CLOC} / \text{classe_LOC}$
- methode_DC : densité de commentaires pour une méthode : $\text{methode_DC} = \text{methode_CLOC} / \text{methode_LOC}$

Précisions :

- 0) Les précisions au-dessous concernent le parsing du code java. **Cependant le TP n'est pas un exercice sur le parsing du code mais un exercice de mesure de la complexité.** Donc ne vous perdez pas dans les détails de parsing du code java. Il est acceptable que votre programme traite le code java presque correctement, dans une marge d'erreur, avec du code potentiellement mal formé. Les métriques au-dessus mesurent la taille du code, ce qui est par définition une mesure imprécise de complexité.
- 1) Vous devez traiter tous les trois types de commentaires de Java (`//`, `/* */`, `/** */`). Vous devez aussi traiter correctement le cas des commentaires imbriqués. Vous pouvez faire l'hypothèse raisonnable que javadoc se trouve là où il est censé se trouver : juste avant la définition d'une classe, énumération, interface, méthode ou variable,
- 2) Les lignes vides ne doivent pas être prises en compte
- 3) Une ligne qui contient à la fois du code et des commentaires (voir exemples au-dessous) compte à la fois pour LOC et CLOC. Exemples :
 - `i++; //increment`
 - `for (String element : theArray) /* guaranteed to contain 2 elements */ {`
- 4) Vous devez considérer les lignes de javadoc d'une classe ou d'une méthode comme faisant partie du compte total. (NB : Le javadoc d'une classe/méthode, précède le code de la classe/méthode.)

PARTIE 2 (20%)

Faites que votre code prenne en entrée le chemin d'accès d'un dossier qui contient du code java et produise deux fichiers au format CSV (« *comma separated values* », valeurs séparées par des virgules).

- 1) Fichier classes.csv
 - La première ligne doit être : chemin, class, classe_LOC, classe_CLOC, classe_DC
 - Les lignes suivantes doivent afficher les données appropriées pour chaque classe.
- 2) Fichier methodes.csv¹
 - La première ligne doit être : chemin, class, methode¹, methode_LOC, methode_CLOC, methode_DC
 - Les lignes suivantes doivent afficher les données appropriées pour chaque méthode (quelle que soit la visibilité) de chaque classe.

Précisions :

- 0) Contrairement au précision 0 du partie 1, vous devez être minutieux quant au format de la sortie de votre programme. Les fichiers CSV doivent être traitables automatiquement par des autres outils (interopérabilité).
- 1) Votre code doit être capable de traiter **le dossier récursivement**. Par exemple, si li dossier contient un projet java, il devrait produire des résultats pour tous les fichiers java indépendamment de l'endroit où ils se trouvent dans la hiérarchie des dossiers du projet. Traitez les interfaces, les énumérations et les classes abstraites comme des classes.
- 2) Utilisez les underscores pour séparer les arguments dans une signature. Par exemple : pour la signature `methodName(typeOfArg1 arg1, typeOfArg2 arg2)` écrivez : `methodName_typeOfArg1_typeOfArg2`

PARTIE 3 (30%)

Ajoutez de fonctionnalité afin que votre code calcule les métriques :

- CC : complexité cyclomatique de McCabe pour chaque méthode
- WMC : « *Weighted Methods per Class* », pour chaque classe. C'est la somme pondérée des complexités des méthodes d'une classe. Si toutes les méthodes d'une classe sont de complexité 1, elle est égale au nombre de méthodes.
- classe_BC : degré selon lequel une classe est bien commentée $\text{classe_BC} = \text{classe_DC} / \text{WMC}$
- methode_BC : degré selon lequel une méthode est bien commentée $\text{methode_BC} = \text{methode_DC} / \text{CC}$

Les résultats doivent être ajoutés aux fichiers CSV classes.csv et methodes.csv. Aux premières lignes de chaque fichier, utilisez les titres WMC, classe_BC et CC, methode_BC respectivement.

¹ Pour faciliter la correction, merci d'éviter l'utilisation des accents.

PARTIE 4 (10%)

Appliquez votre outil au code du <https://github.com/jfree/jfreechart> Identifiez les 3 classes et les 3 méthodes les moins bien commentées et proposez des améliorations. Décrivez votre solution dans un fichier de texte brut (TXT).

BONUS 10%

Utilisez votre outil pour essayer d'améliorer le niveau de documentation dans un projet java open source sur Github (par exemple : <https://github.com/topics/java?o=desc&s=forks>). Pour qu'un bonus de 10% soit accordé, vous devez me montrer les résultats de l'application de votre outil au projet, le(s) *pull request(s)* soumis (que vous devez avoir soumis avant l'échéance du TP), et je dois être convaincu que cela a été fait de bonne foi et sérieusement.

Un bonus de chocolat vous sera accordé si un de vos *pull request* est accepté par les développeurs du projet. Pour que le bonus soit accordé, vous devez me convaincre qu'un de vos *pull request* a été réellement accepté par les développeurs du projet. Par exemple, ce n'est pas le cas que vous ayez accepté votre propre *pull request* ou que vous soyez ami avec le responsable du projet et que votre ami ait accepté le *pull request* dans le but du bonus du cours 😊. Je considérerai les *pull requests* qui sont acceptés en tout temps avant le 2020-12-20.

PRÉCISIONS GLOBALES

Travaillez en équipes de 2. Le TP est dû le **vendredi 9 octobre 2020 23h59** via StudiUM. Aucun retard ne sera accepté. Vous pouvez utiliser n'importe quel langage **du JVM** (ex. Java, Scala, Jython, Kotlin, Groovy, ...).

Vous devez créer un **répertoire git** pour stocker votre code. Vous pouvez utiliser n'importe quel service gratuit comme Github, Bitbucket, et autres (quelques-uns vous permettent de créer des comptes académiques avec votre courriel @umontreal.ca). Utilisez le répertoire pour collaborer avec votre coéquipier. Nous allons examiner l'historique de votre répertoire pour nous assurer que tous les deux coéquipiers ont travaillé sur le TP et que votre code n'est pas plagié. Un historique de commit plausible devrait contenir de nombreux petits commit, chacun avec un message de commit approprié. **Faire juste quelques commit massives proche à la date limite pourrait entraîner une déduction considérable.**

Un membre de l'équipe doit soumettre un fichier ZIP contenant

- a) un **lien vers le répertoire** qui contient votre code (n'ajoutez pas du code dans le zip!)
- b) **documentation**
- c) un **fichier JAR exécutable** de façon **autonome** (c.-à-d., incluant toutes les librairies que vous pourriez utiliser),
- d) tout autre information pertinente, incluant les noms des 2 membres de l'équipe, en format **TXT**.

L'autre membre doit soumettre juste un fichier contenant les noms des 2 coéquipiers.

Votre code doit être compilable et exécutable (même s'il peut être manquer quelques fonctionnalités). **Code qui ne compile ou n'exécute pas sera accordé un 0**, donc assurez-vous d'empaqueter toutes les librairies nécessaires.

Manque de documentation en ce qui concerne la façon de compiler, d'exécuter **et d'utiliser** votre code, pourrait entraîner une déduction considérable.

Vous êtes encouragés d'utiliser des outils d'analyse statique comme SpotBugs (<https://spotbugs.github.io/>), checkstyle (<https://checkstyle.sourceforge.io>), PMD (<https://pmd.github.io/>), JDeodorant (<https://github.com/tsantalis/JDeodorant>), lint4j (<http://www.jutils.com/>).