

Mai 2021

© Sup de Code - Gilles Vanderstraeten contact@supdecode.fr

Objectifs

Découverte rapide du framework.

Pré-requis

- Programmation Python
- Conception DB et langage SQL
- MySQL + phpMyAdmin
- Design pattern MVC :
 - Routage
 - Entités
 - Contrôleurs
 - Vues
- ORM

Contenu (1/2)

- Historique
- Installation
- Créer une application
- Définir la table de routage
- Configurer une DB
- Créer des entités
- Migrer les entités
- Créer un contrôleur
- Créer une vue

Contenu (2/2)

- Gérer les fichiers statiques
- Utiliser le langage de template
- Créer une classe de formulaire
- Créer un vue de formulaire
- Créer un contrôleur d'édition d'une entité

Outils

- Interpréteur Python et ses accessoires.
 //www.python.org
- Django //www.djangoproject.com
- VS Code avec l'extension Python de Microsoft.
 //code.visualstudio.com

Historique

- Créé en 2010 par Armin Ronacher (UK).
- En 2018, élu *Framework web le plus populaire* par le *Python Developers Survey*.
- Actuellement en version 1.1.

Caractéristiques

- Micro-framework open-source, gratuit et extensible.
- Serveur SWGI (Web Server Gateway Interface) intégré.
- Pas d'ORM (mais extension Flask-SQLAlchemy).
- Pas de gestion des formulaires (mais extension WTForms).
- Langage de template Jinja.

Domaines d'utilisation

• Petites applications web.

Documentation

- Site officiel
 //flask.palletsprojects.com/en/1.1.x
- SQLAlchemy
 //flask-sqlalchemy.palletsprojects.com
- WTForms//wtforms.readthedocs.io

Installation sous Windows

- En shell via **pip** (*Package Installer for Python*, installé avec Python).
- Afficher la version
 - > py -m pip --version
 - -m (me) pour l'interpréteur associé à l'utilisateur courant.
- Upgrader (indispensable)
 - > py -m pip install --upgrade pip
- Installer/Désinstaller un package
 - > py -m pip install package
 - > py -m pip uninstall package
- Upgrader un package
 - > py -m pip install --upgrade package

Travailler avec un environnement virtuel

- Evite les conflits de versions de packages entre projets.
 - Définir un répertoire .env des environnements virtuels et s'y positionner.
 - Créer un environnement acme-env pour le projet ACME :
 - > py -m venv acme-env
 - Activer l'environnement :
 - > acme-env\Scripts\activate
 - Désactiver si besoin :
 - > acme-env\Scripts\deactivate

Installer Flask dans l'environnement

• D'abord, upgrader pip :

```
(acme-env) > py -m pip install --upgrade pip
```

Installer Flask :

```
(acme-env)> py -m pip install flask
```

Lister les packages installés :

```
(acme-env) > py -m pip list
```

Afficher la version de Flask :

```
(acme-env)> py -m flask --version
```

Installer les extensions

- Installez :
 - flask-sqlalchemy
 - mysqlclient
 - wtforms

L'application ACME

- Vous allez créer l'application ACME qui sera un catalogue de produits.
 Elle contiendra :
 - Une vue d'ensemble des produits ventilés par catégories.
 - Une vue de détail d'un produit.
 - Une vue d'erreur (produit inexistant).
 - Un formulaire d'édition de produit (ajout / modification).

Créer l'application

Créez un répertoire acme et y placer le fichier acme.py :

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
def test():
    return "Test"
```

Vous venez de créer le répertoire de l'application et une première route.

Démarrer le serveur web

• Créer 2 variables shell globales :

```
(acme-env) > set FLASK_APP=acme.py
(acme-env) > set FLASK_ENV=development (debugger actif)
```

Démarrer le serveur :

```
(acme-env) > flask run
```

Vérifier le résultat dans votre navigateur sur le port 5000 :

//localhost:5000

Squelette de l'application

```
Acme Racine de l'application

+-- forms Classes de description des formulaires

+-- static Assets

+-- css

+-- img

+-- uploads

+-- templates Vues

+-- acme.py Configuration, contrôleurs et table de routage
```

Vous pouvez déjà créer les répertoires manquants.

TD

Créer la table de routage (1/2)

- Sur le modèle de la route test et à l'aide de la documentation :
 - //flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/quickstart/#routing
 - créez dans acme.py la table de routage de la diapo suivante...
- Pour l'instant, les contôleurs retournent simplement un texte brut.
- Testez dans votre navigateur.

[supDeCode][®]

ID

Créer la table de routage (2/2)

| Verbe | Route | Méthode | Description |
|-------|--------------------------|--------------|-------------------------------|
| GET | /products | listProducts | Liste des produits |
| GET | /products/{id} | showProduct | Détail d'un produit |
| GET | /products/noProduct | noProduct | Produit inexistant |
| GET | /products/edit (id=None) | editProduct | Formulaire de saisie (ajout) |
| GET | /products/edit/{id} | | Formulaire de saisie (modif.) |
| POST | /products/edit (id=None) | | Ajout puis redirection |
| POST | /products/edit/{id} | | Modification puis redirection |

TD

Connecter la DB via SQLAlchemy

- Via phpMyAdmin, créez la DB vide : acmeflask
- A l'aide de la documentation :

//flask-sqlalchemy.palletsprojects.com/en/2.x/config

configurez et instanciez la connexion DB dans acme.py.

Appelez db l'instance de connexion.

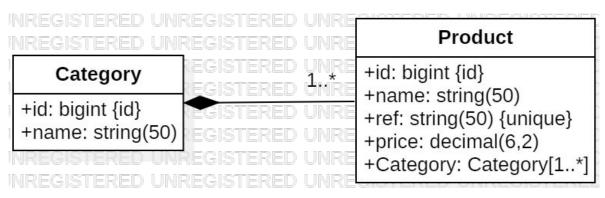
TD

Créez les entités

A l'aide de la documentation :

//flask-sqlalchemy.palletsprojects.com/en/2.x/models

et du diagramme de classe :



créez les entités Category et Product dans acme.py sans vous soucier des images.

TD

Migrer les entités

A l'aide de la documentation :

```
//flask-sqlalchemy.palletsprojects.com/en/2.x/quickst
art
```

migrez les entités vers la DB en utilisant la méthode d'instance create_all() de SQLAlchemy:

- dans acme.py (puis commentez la ligne!),ou
- à la console.
- Vérifiez le résultat dans la DB.

TD

Coder le contrôleur de la vue de détail (1/2)

A l'aide de la documentation :

//flask-sqlalchemy.palletsprojects.com/en/2.x/queries codez le contrôleur de la vue de détail.

Pour l'instant, ne vous préoccupez pas des éventuels ID inexistants.

[supDeCode][®]

Coder le contrôleur de la vue de détail (2/2)

A l'aide de la documentation :

//flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/quickstart/#uniq
ue-urls-redirection-behavior

redirigez vers la route *noProduct* en cas d'*ID* inexistant.

TD

Créer la vue de détail

 Placez le template fourni showProduct.html dans le répertoire templates et aidez vous de la documentation :

```
//flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/tutorial/templat
es
```

pour que le contrôleur **showProduct** rende ce template au lieu d'afficher un simple texte.

Vérifiez le résultat dans votre navigateur.
 Vous traiterez les CSS et l'image dans le TD suivant.

TD

Référencer les fichiers statiques

- Copiez le répertoire assets fourni à la racine du projet et renommez le static.
- Modifiez la vue de détail en conséquence.
- Vérifiez le résultat dans votre navigateur.

TD

Créer la vue pour les *ID* inexistants

• Placez le template fourni noProduct.html dans le répertoire templates et apportez les modifications nécessaires.

TD

Créer la vue d'ensemble

 Placez le template fourni listProducts.html dans le répertoire templates et apportez les modifications nécessaires pour afficher les produits ventilés par catégories.

Créer la classe de description du formulaire d'édition

A l'aide de la documentation :

//flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/patterns/wtforms
créez dans le répertoire forms le fichier formProduct.py contenant
la classe FormProduct de description du formulaire d'édition.

Ne vous souciez pas de l'image pour l'instant.

Créer le contrôleur du formulaire d'édition

- Créez le contrôleur pour les différentes routes.
- Testez au fur et à mesure.

TD

Créer la vue du formulaire d'édition

- Placez le template fourni editProducts.html dans le répertoire templates et apportez les modifications nécessaires.
- Testez dans votre navigateur.

TD

Utiliser l'héritage dans les vues

A l'aide de la documentation :

//flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/patterns/templat
einheritance

utilisez l'héritage pour simplifier l'ensemble des vues.