Tâche 1

Vous êtes en train de créer une application mobile, lorsque vous vous rendez compte que la technologie que vous utilisez a besoin de trois tailles d’images différentes, correspondant à trois tailles d’écrans typiques d’appareils mobiles.

Heureusement, votre graphiste vous a fourni l’image montagnes.jpg, qui est une image haute résolution de taille 1920 X 1080.

Modifiez l’image pour avoir deux nouvelles images de tailles 192 X 108 et 960 X 540.

Tâche 2

Vous êtes en train de préparer une formation sur le CSS. Vous décidez d’inclure dans la présentation l’outil Color Picker ( <http://www.colorpicker.com> ) pour faciliter la sélection de couleur dans les feuilles de style.

Prenez une capture d’écran de l’application et identifiez chacune des parties importantes en les encadrant avec des couleurs différentes.

Tâche 3

|  |
| --- |
| Vous êtes en train de faire le site web d’un client, lorsque vous vous rendez compte que le logo qu’il utilise ( logo.png ) est entouré d’une bordure blanche, alors que le fond de votre site web est bleu. Comme votre graphiste n’est pas disponible en ce moment et qu’il s’agit d’une modification mineure, vous décidez de vous en occuper.  Retirez la bordure blanche autour de logo.png |

Tâche 4

Vous êtes programmeur pour une entreprise de jeux vidéo indépendante qui réalise des jeux 2D pour appareils mobiles. Hier, le graphiste vous a envoyé toutes les images pour le niveau que vous êtes en train de programmer avant de partir en vacances pour 2 semaines.

Lorsque vous entrez les images dans le jeu, vous vous rendez compte qu’il y en a une, sprite.png, qui a un fond blanc au lieu d’utiliser la transparence. Vous avez une présentation le lendemain et le graphiste n’est pas disponible. Vous décidez de prendre les choses en main.

Modifiez l’arrière-plan de sprite.png pour qu’il soit transparent.

Tâche 5

Le client pour lequel vous travaillez vous envoie les photos de son hôtel pour que vous puissiez les mettre sur son site web. Malheureusement, une des photos, hotel.jpg, a été mal photographiée et est plus sombre que les autres.

Modifiez hotel.jpg pour lui redonner un peu d’éclat.

Tâche 6

Un de vos amis a pris une photo avec son amoureuse lors de leurs vacances l’été dernier. Malheureusement, leur relation n’a pas durée, mais il aime beaucoup cette photo et voudrait pouvoir l’utiliser quand même comme photo de profil sur les réseaux sociaux.

Aidez votre ami en recadrant la photo vacances.jpg pour qu’il soit le seul présent sur la photo.

Tâche 7

Vous êtes en train de créer un site web et cherchez des images à intégrer sur le site. Vous trouvez l’image fleur.jpg, qui serait parfaite, mais dont les couleurs ne correspondent pas à la palette utilisée pour le site web.

Modifiez les couleurs de fleur.jpg pour obtenir une image en teintes de bleu.

Tâche 8

Envoyez vos images modifiées sur Github dans votre dépôt ProgrammationMobileTravaux, dans un dossier appelé « Lab2\_Gimp ».