

Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronică

Raport

la disciplina:

MIDPS

Lucrarea de laborator Nr.2

Tema: Version Control Systems si modul de setare a unui server

A efectuat: st.gr.Ti-141 Bulgac Ion

A verificat lect. univ. Cojanu Irina

Chișinău 2016

Scopul lucrării: Crearea aplicațiilor interactive în C++Builder

Obiectivele lucrării:

- Înțelegerea și folosirea CLI (basic level)
- Administrarea remote a mașinilor linux machine folosind SSH (remote code editing)
- Version Control Systems (git || mercurial || svn)
- Compilează codul C/C++/Java/Python prin intermediul CLI, folosind compilatoarele gcc/g++/javac/python

Controlul versiunilor (din engleză: *version control* sau *revision control*) este un domeniu software care se ocupă cu gestionarea mai multor versiuni (numite și revizii) ale unor fișiere. Este aplicată cu predilecție în programare, cu scopul de a păstra versiuni succesive ale codului sursă al unui program de calculator. O soluție ar fi arhivarea separată și completă a fiecărei versiuni a programului într-o bază de date (pe un purtător de date extern), dar această metodă ar necesita în general prea mult spațiu de memorie. În locul ei se utilizează tehnici speciale, care reduc memoria totală necesară și care facilitează reconstrucția „în zbor”, la cerere, a oricărei versiuni din istoria programului.

Prima generație

Prima generație de unelete pentru controlul versiunilor foloseau/versionau câte un singur fișier și nu aveau o corespundere între diferite fișiere din *repository*. Acestea nu aveau suport pentru rețea.

Exemple de astfel de unele: Source Code Control System (SCCS), Revision Control System (RCS).

A doua generație

A doua generație de unelete pentru controlul versiunilor folosesc/versionează mai multe fișiere și aveau o corespundere directă între ele. Acestea erau centralizate.

Exemple de astfel de unele: Concurrent Versions System (CVS), Subversion (SVN), TFS, Perforce, SVK, VSS.

A treia generație

A treia generație de unelete pentru controlul versiunilor folosesc/versionează mai multe fișiere și aveau o corespundere directă între ele dar sunt descentralizate.

Exemple de astfel de unele: git, BitKeeper (BK), Bazaar.

Terminologie

repository

„depozitul” în care sunt păstrate fișierele curente și versiunile anterioare. Deseori acest depozit este o bază de date găzduită pe un server.

working copy (copie de lucru)

copie a fișierelor din repository pe calculatorul de lucru al unui dezvoltator (de unde și numele). Acestea sînt fișierele pe care lucrează un dezvoltator în mod obișnuit.

check-out

operația de creare a unei copii de lucru luate din repository

commit sau check-in

operația de introducere în repository a schimbărilor din copia de lucru

update (actualizare)

introducerea în copia de lucru a schimbărilor făcute de alte persoane (colegi la același proiect)
la repository

branch (ramificare)

bifurcarea unui set de fișiere în două căi de dezvoltare distincte

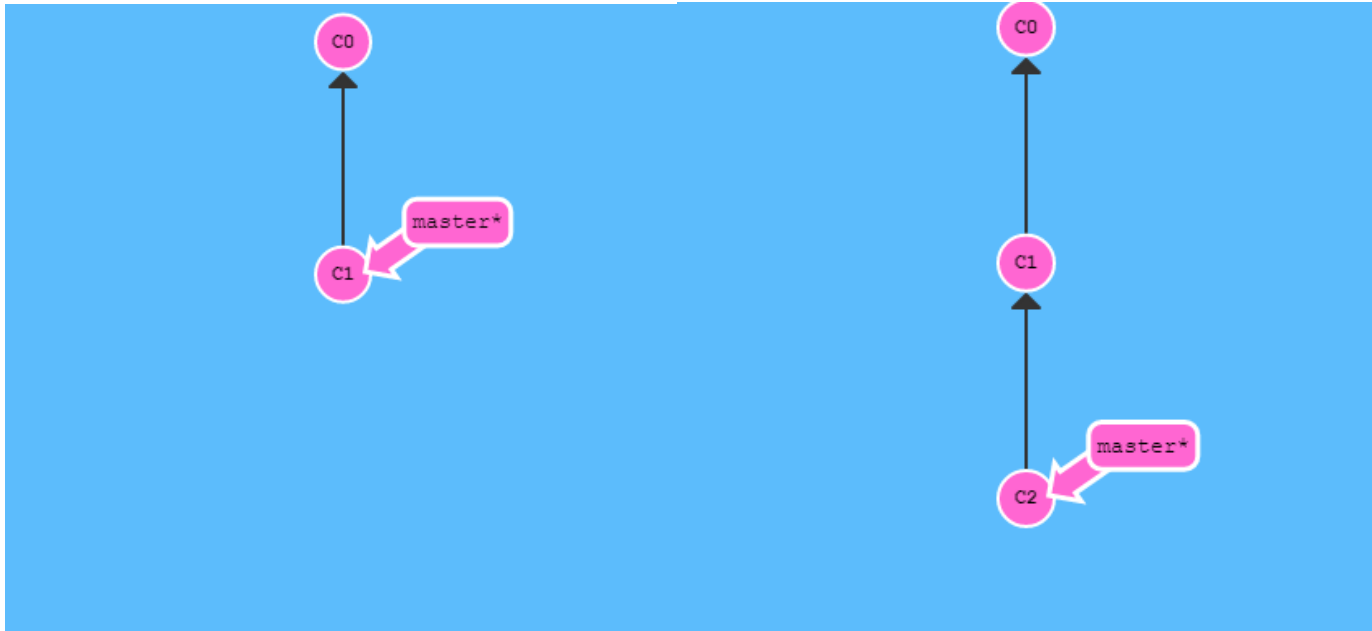
merge (integrare)

unirea a două versiuni diferite ale unui aceluiași fișier într-o singură versiune

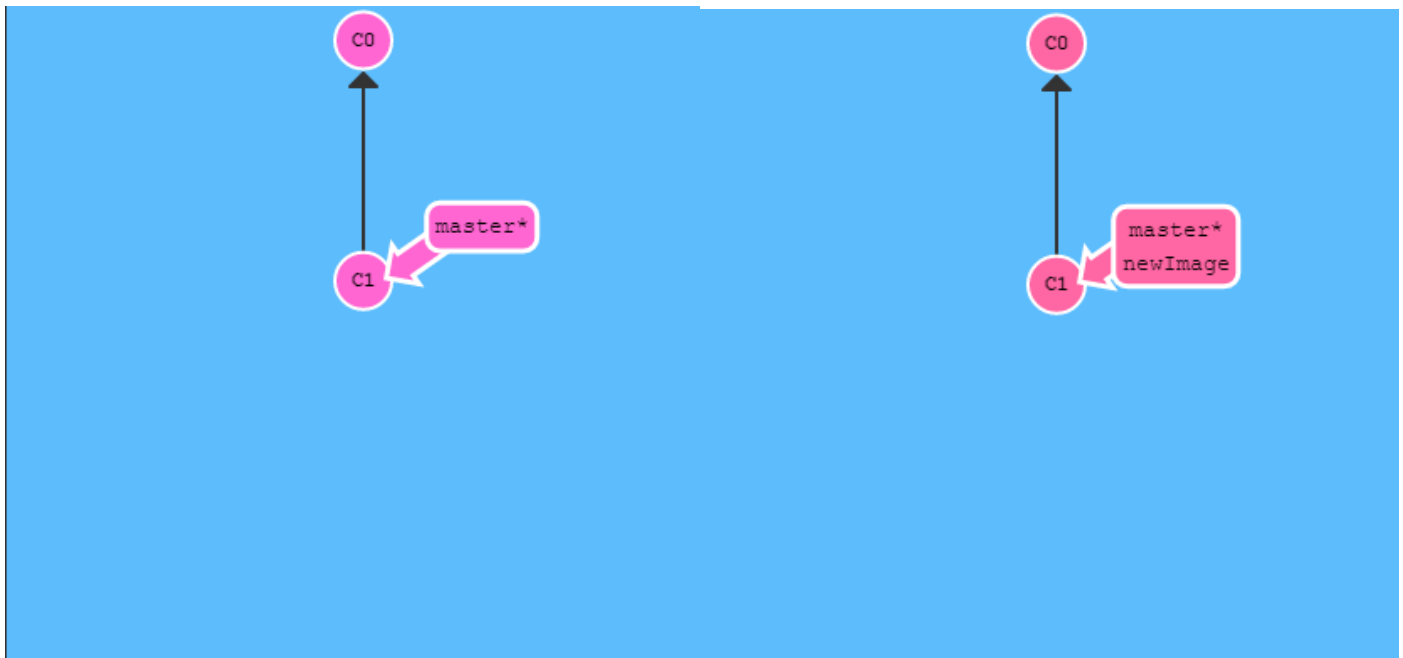
tag

o „etichetă” aplicată fișierelor din repository la un anumit moment important din "viața" programului, de exemplu la lansarea unui produs

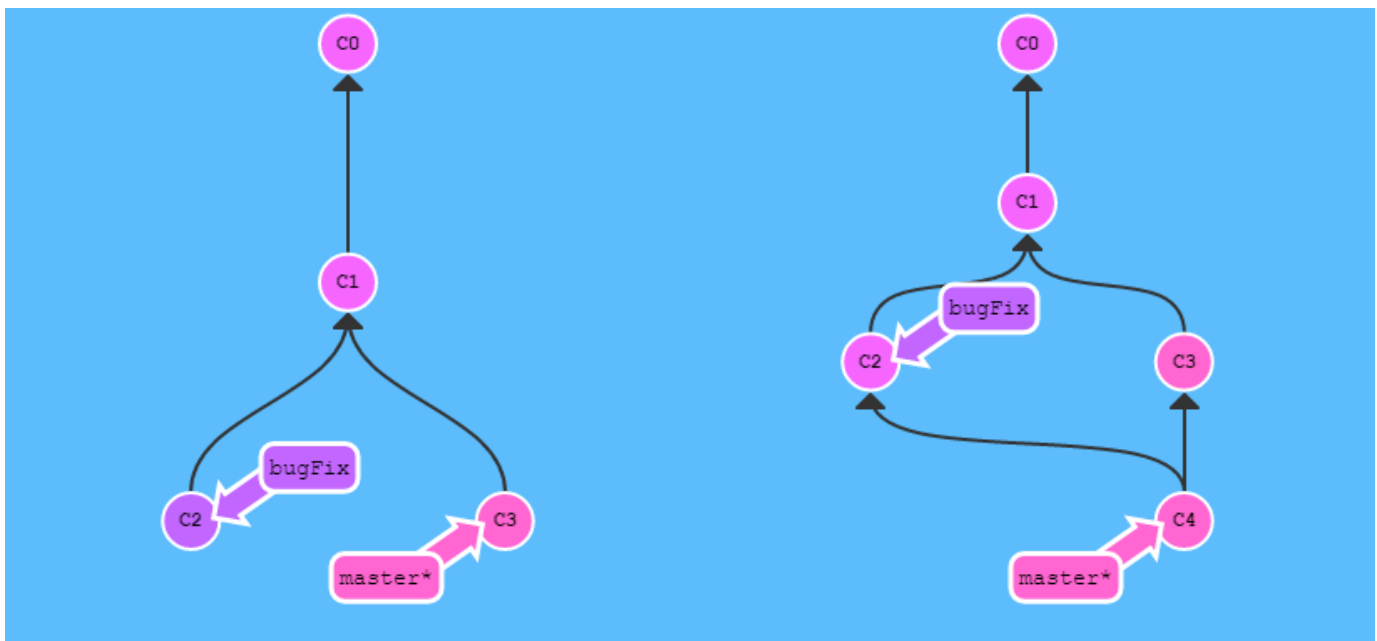
Git este un sistem revision control care rulează pe majoritatea platformelor, inclusiv Linux, POSIX, Windows și OS X. Ca și Mercurial, Git este un sistem distribuit și nu întreține o bază de date comună. Este folosit în echipe de dezvoltare mari, în care membrii echipei acționează oarecum independent și sunt răspândiți pe o arie geografică mare.

Vizualizarea comenzilor git.**Git commit**

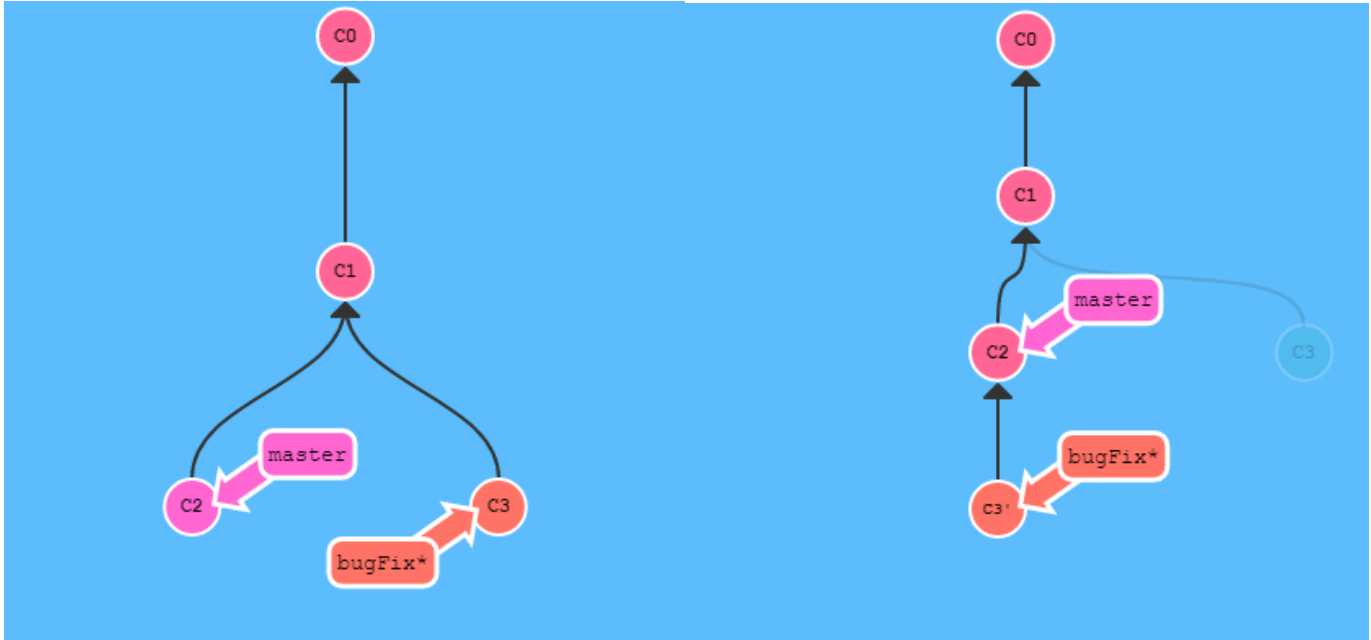
Git branch newImage



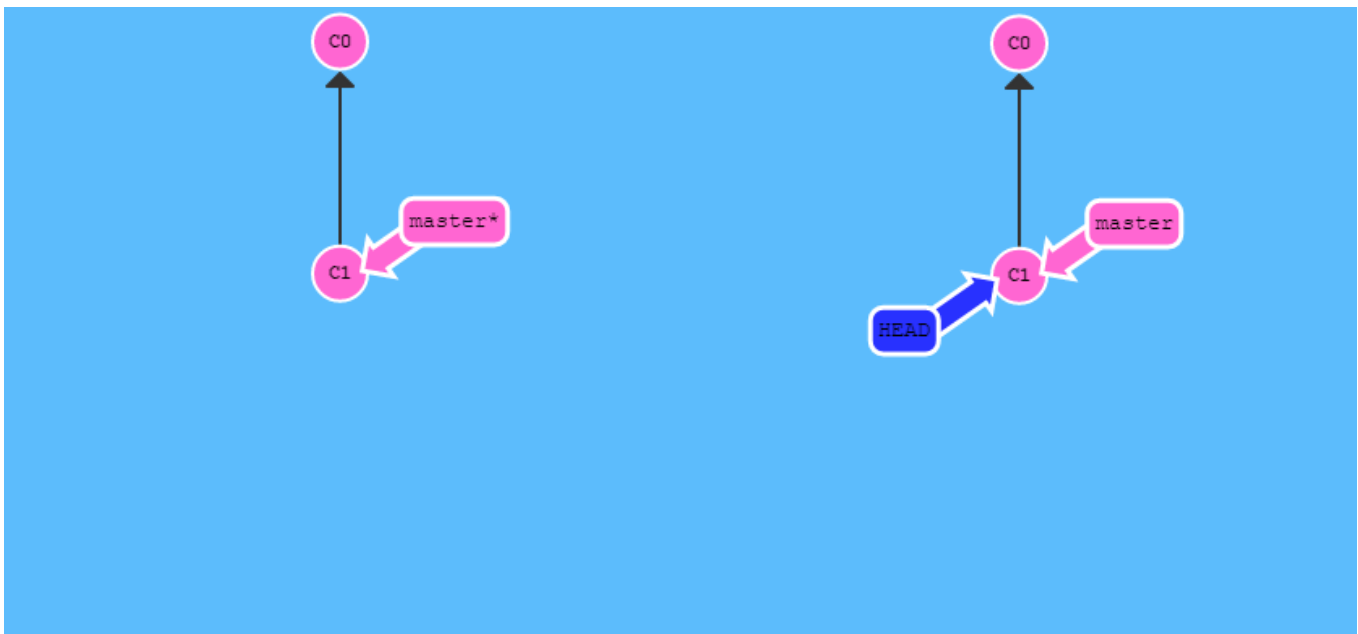
Git merge bugFix



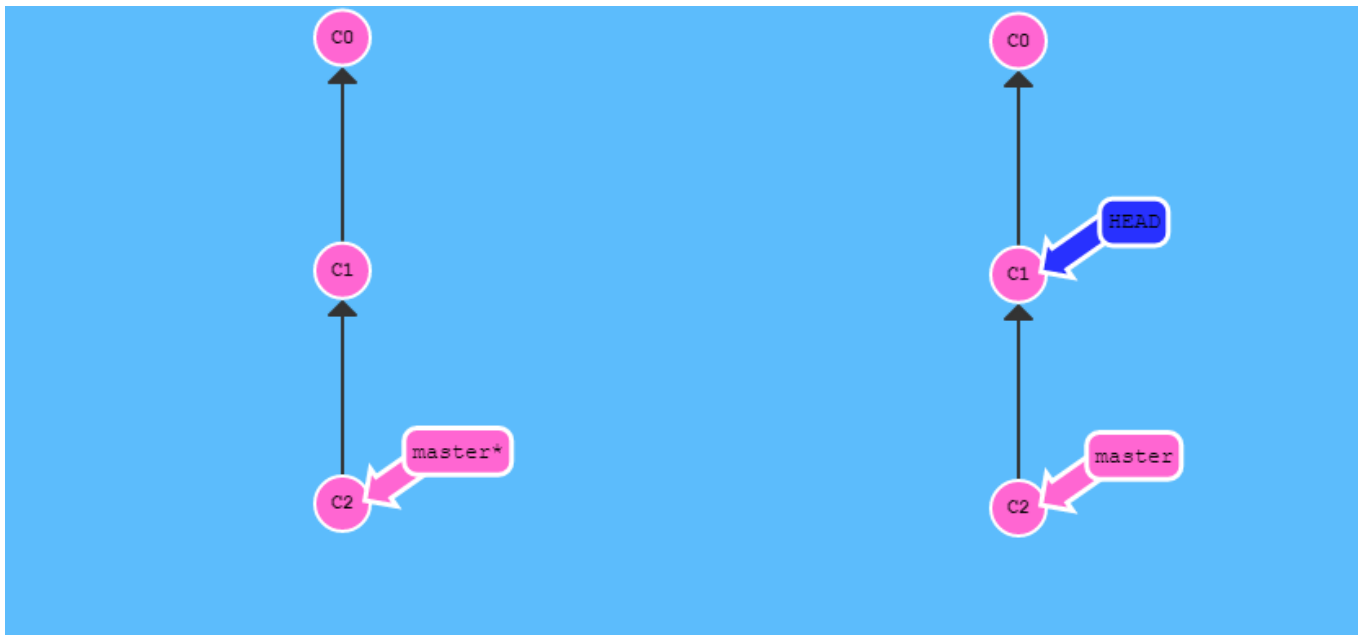
git rebase master



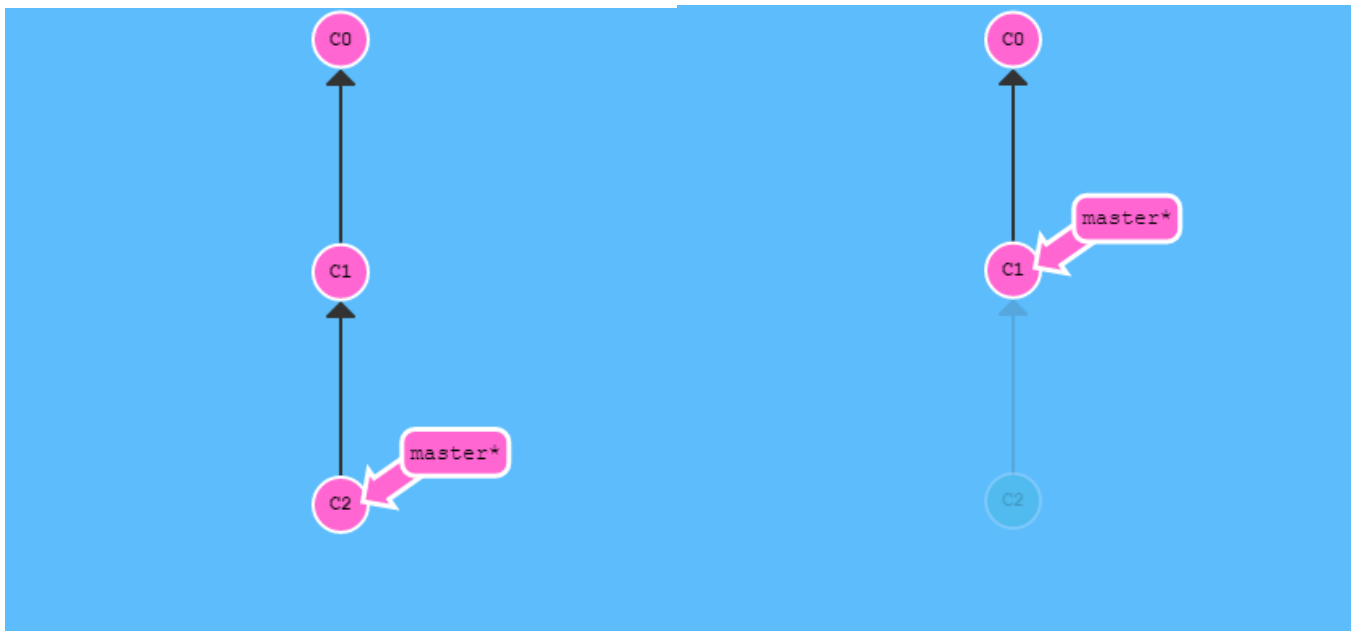
git checkout C1



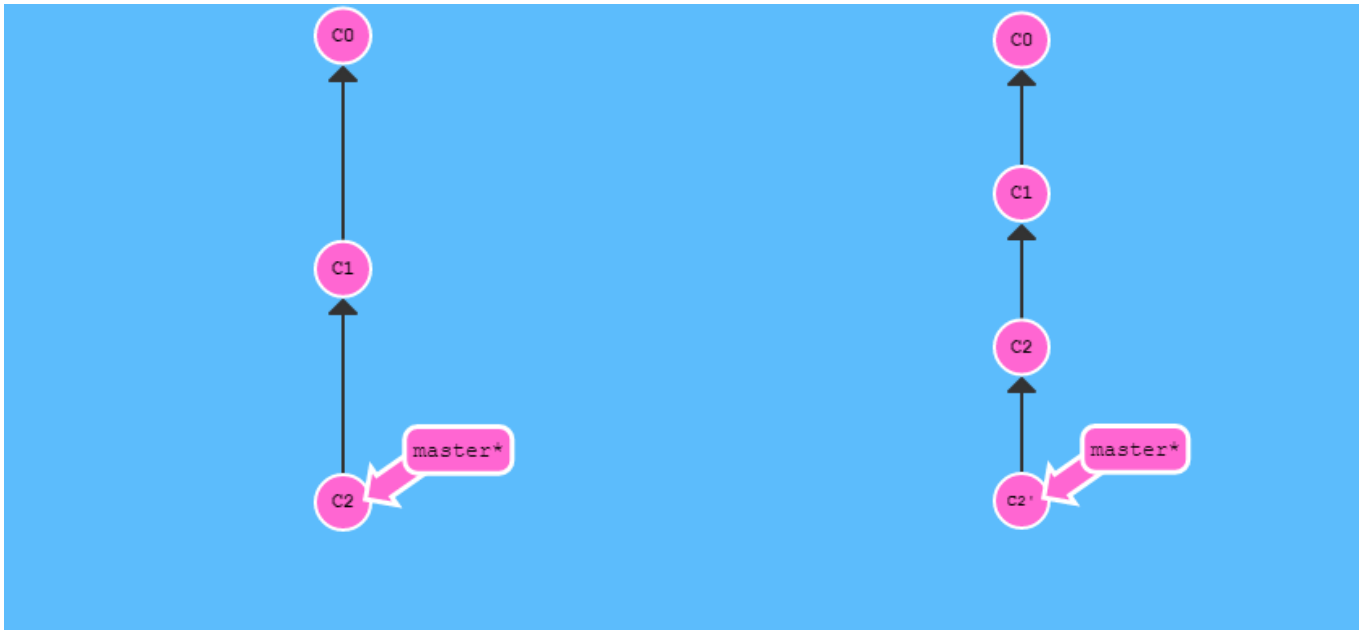
git checkout master^



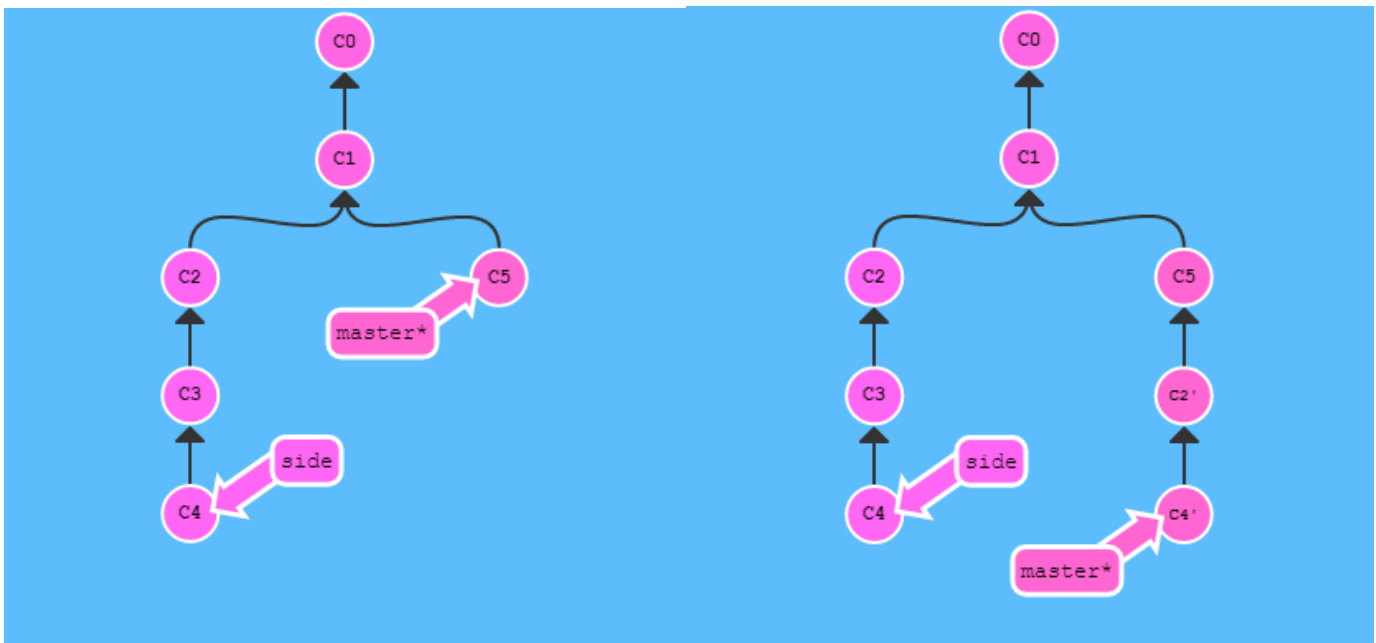
git reset HEAD~1



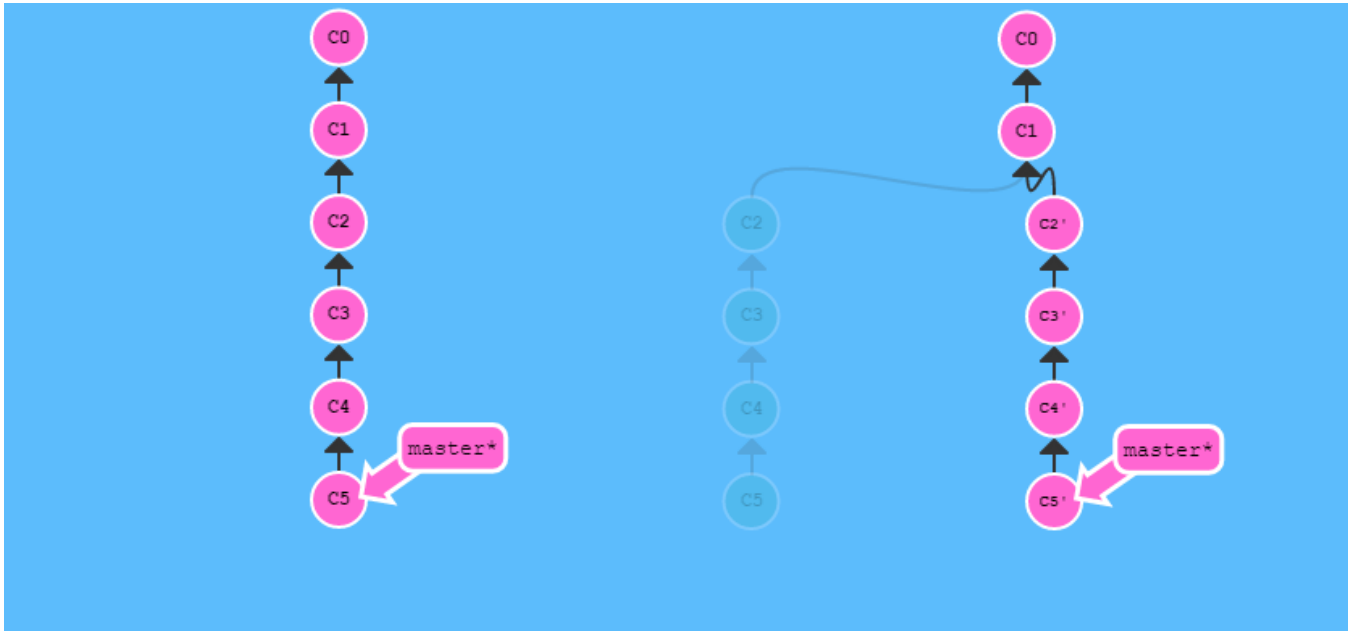
git revert HEAD



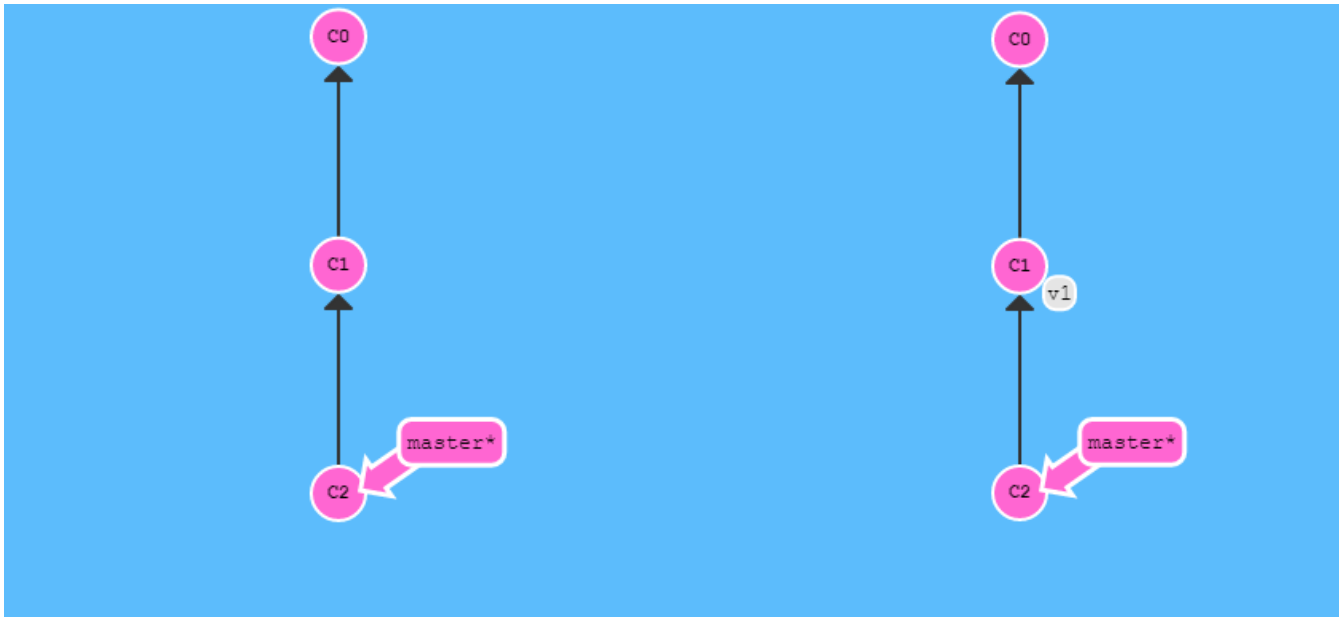
git cherry-pick C2 C4



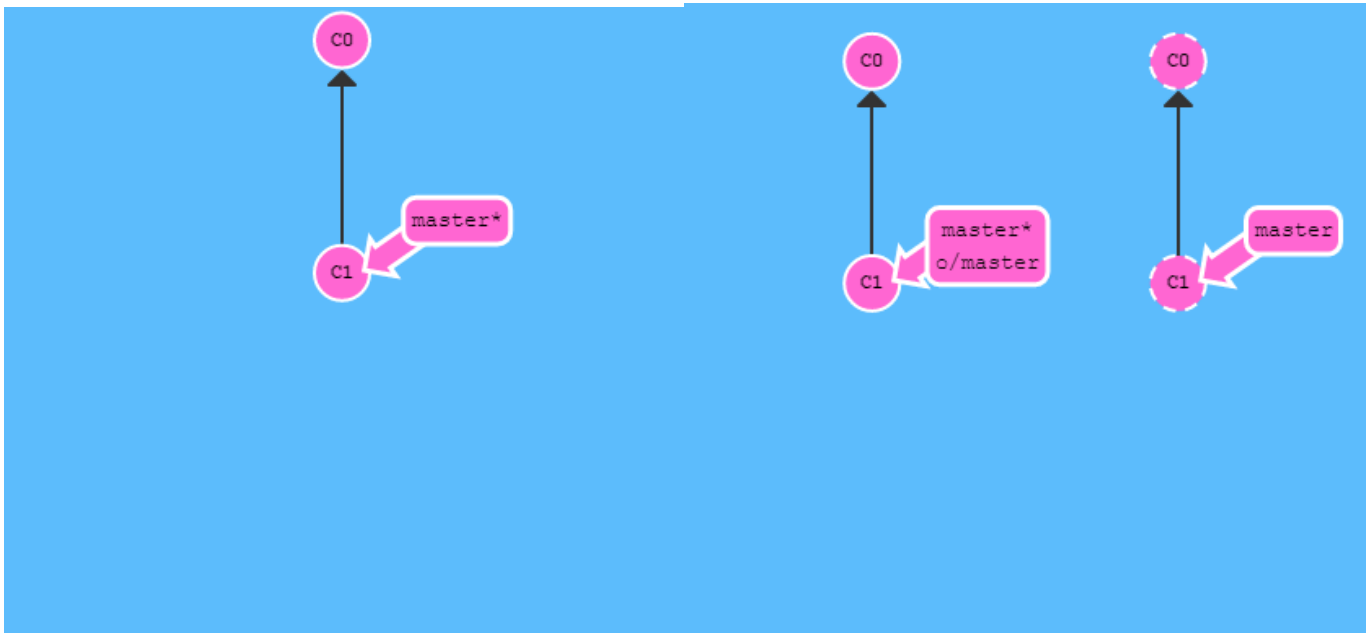
git rebase -i HEAD~4 --aboveAll



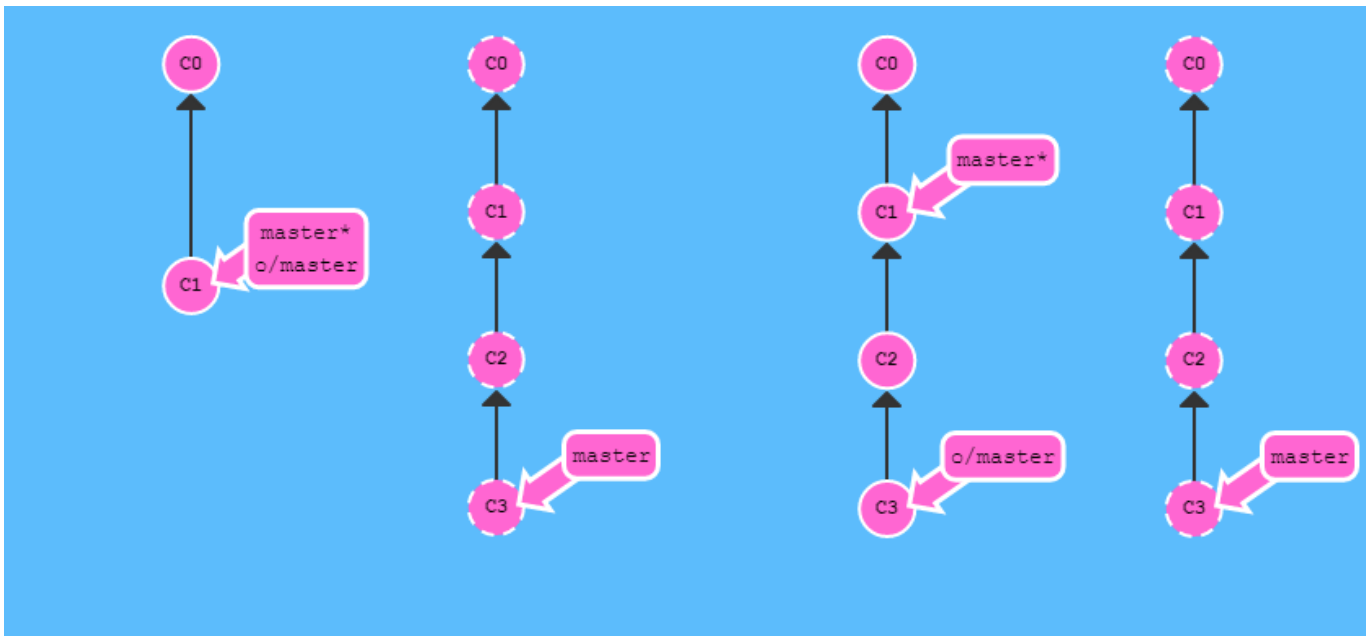
git tag v1 C1



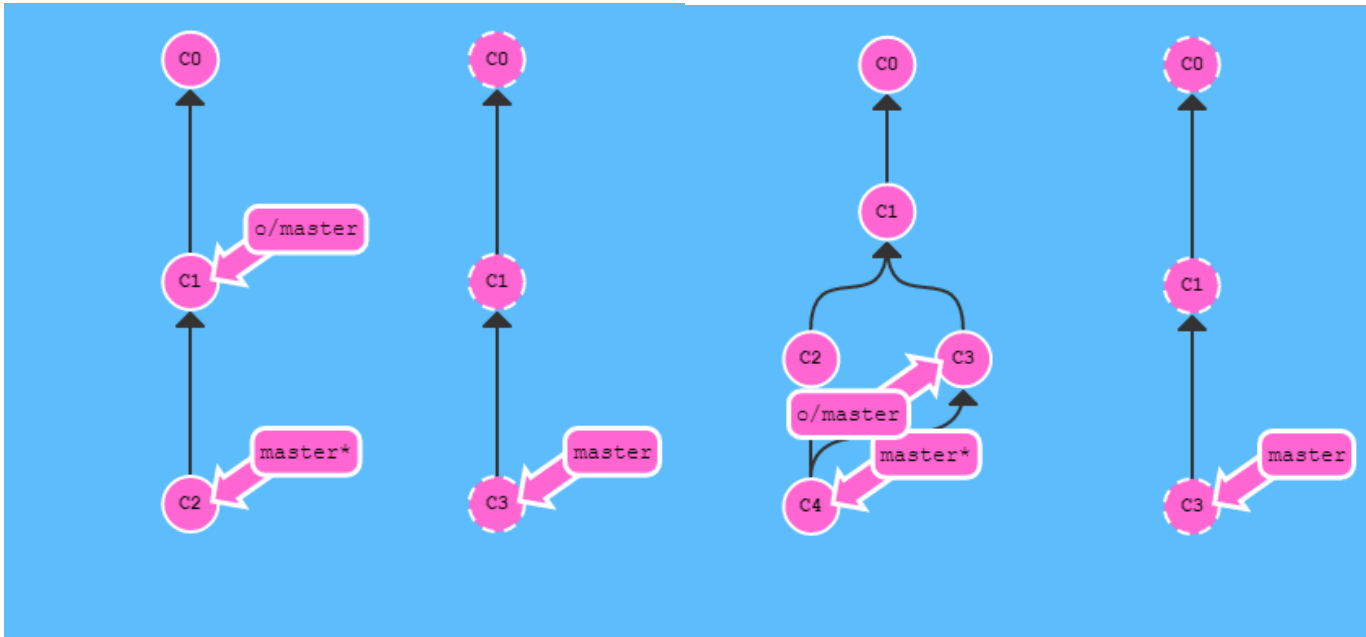
git clone



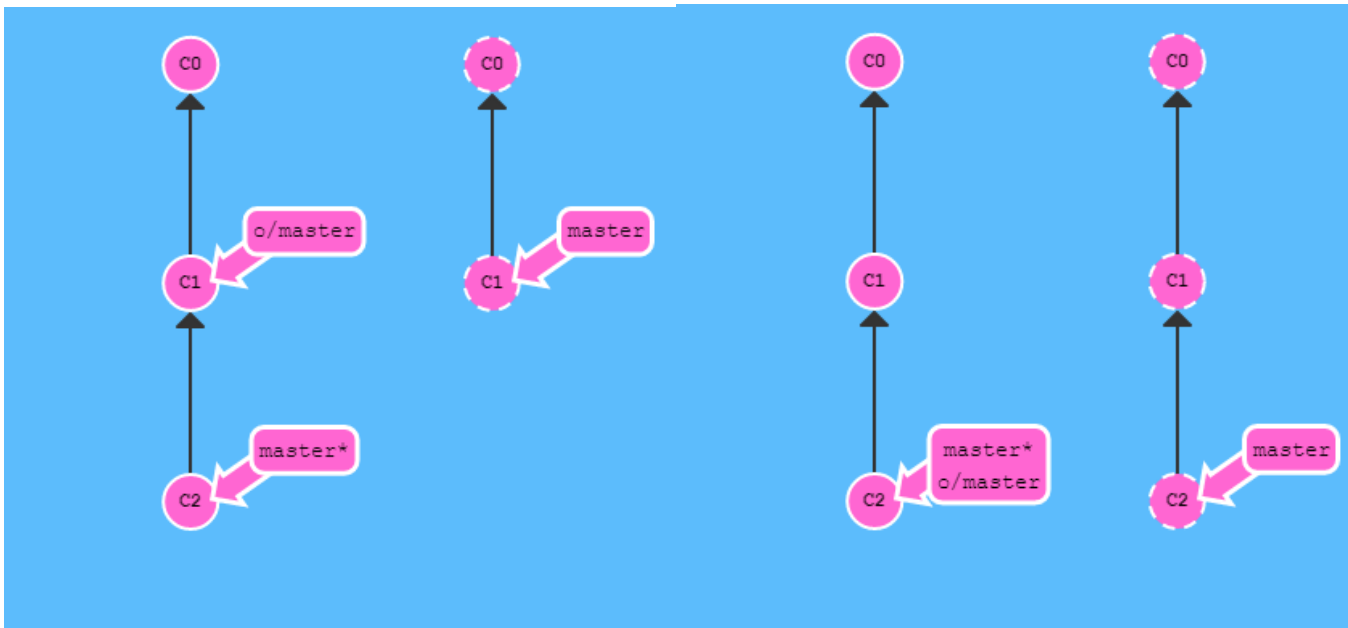
git fetch



git pull



git push



Shell script ce compileaza HelloWorldPrograms projects.

Concluzii

In urma efectuării lucrării de laborator Nr.2 la MIDPS am obținut capacități practice de utilizarea a sistemului git . Acum pot folosi sistemul git pentru a crea commit-uri și branch-uri noi și a le gestiona , creînd astfel un workflow de orice complexitate al unui proiect modern.