

SPAZIAL- GAME

INDICAZIONI SUL GIOCO

Il gioco Spazial-Game è un gioco creato da me, con il linguaggio di programmazione **python**, importando la libreria **pygame**.

Spazial-game, è un gioco 2D, creato con tanto di menù, nel menù sono presenti tre **sportelli**:

-Play[P]

-Help[H]

-Credits[C]

-Quit[Q]

L'opzione **Play**, digitando il tasto **P**, permette di giocare, ovvero di fare uno start del gioco.

L'opzione **Help**, digitando il tasto **H**, permette di dare indicazioni su come giocare.

L'opzione **Credits**, digitando il tasto **C**, da informazioni su chi ha creato il gioco.

L'opzione **Quit**, digitando il tasto **Q**, permette di abbandonare il gioco.

SCOPO DEL GIOCO

Lo scopo del gioco è molto semplice consiste nel far muovere una nave spaziale nella finestra di gioco e in essa appaiono in maniera totalmente casuale degli **ufo**, che devono essere distrutti dalla nave spaziale, Infatti appena c'è la **collisione** tra **nave spaziale** e **ufo**, viene aggiornato a schermo nella finestra di gioco, il **punteggio** che compare nella parte destra della finestra in alto, ogni volta che c'è una collisione il punteggio si aggiorna di **10**. Per aumentare la difficoltà ho inserito una funzione che **crea meteoretti** nella finestra di gioco e appena vengono toccati dalla nave spaziale, il gioco va in **GAME-OVER**, una volta andato in game over, viene fornita una schermata dove all'interno troviamo una funzione di **quit, restart, Score**, ovvero per il punteggio ottenuto.

CURIOSITA'

Ogni volta che muovo la nave spaziale viene cambiata anche la **direzione** di essa.

IMMAGINI UTILIZZATE



