

Per l'uso delle socket:

- ☐ Comunicazione server-client uno alla volta: senza uso della `fork()` per la gestione della comunicazione
- ☐ Comunicazione server-client anche in contemporanea: con uso della `fork()` per la gestione in contemporanea da parte del server di più client

Si pensare anche al raggruppamento degli utenti i cui dati sono contenuti nella rubrica.

Le modalità di visualizzazione della rubrica può essere richiesta anche dal client (è il client a scegliere di visualizzare la rubrica in ordine crescente, decrescente per nome o per qualche altro parametro).

La rubrica è da intendersi una per tutti i client, dove solo alcuni client, con autenticazione, possono accedervi per modificarla.

Metodo di autenticazione è a piacere ()

Almeno 2 campi per ogni record della rubrica.

La rubrica può essere un file di testo, una lista dinamica, ecc. A piacere insomma.

La modalità in cui è memorizzata e gestita la rubrica deve essere giustificata nella relazione.

Le istruzioni di modifica devono essere gestite lato server, anche se richieste da lato client.

Si suppone che la rubrica sia ordinata secondo un certo campo e che tale rubrica rimanga ordinata dopo una modifica.

L'utilizzo di librerie non std è consentito.

L'uso di makefile e script di bash è incoraggiato.

(Come si gestisce una situazione in cui un client autorizzato voglia modificare la rubrica e contemporaneamente un altro client vuole accedere alla rubrica per visualizzarne il contenuto? -> gestire la cosa magari facendo attendere il client che vuole visualizzare finchè il client che vuole modificare non ha finito)