

Muracle Préfabuleux

Livrable #3

GLO-2004 – Génie logiciel orienté objet
Automne 2022

Équipe 26

Nicolas Dupuis	536 931 458
Félix Gautier	536 874 056
Jean-Christophe Mercier	111 184 266
Sébastien Ouellet	902 196 038

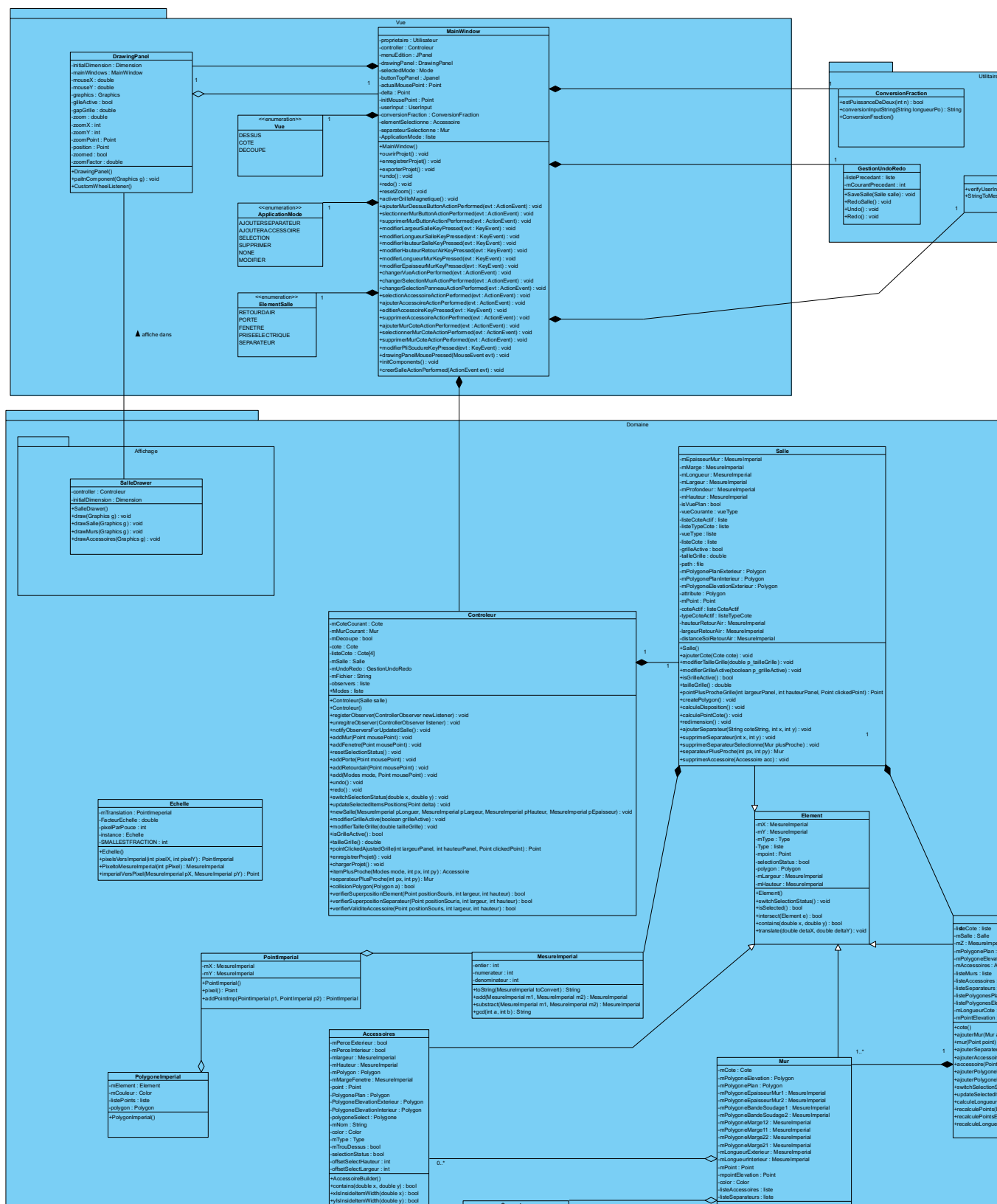


UNIVERSITÉ
LAVAL

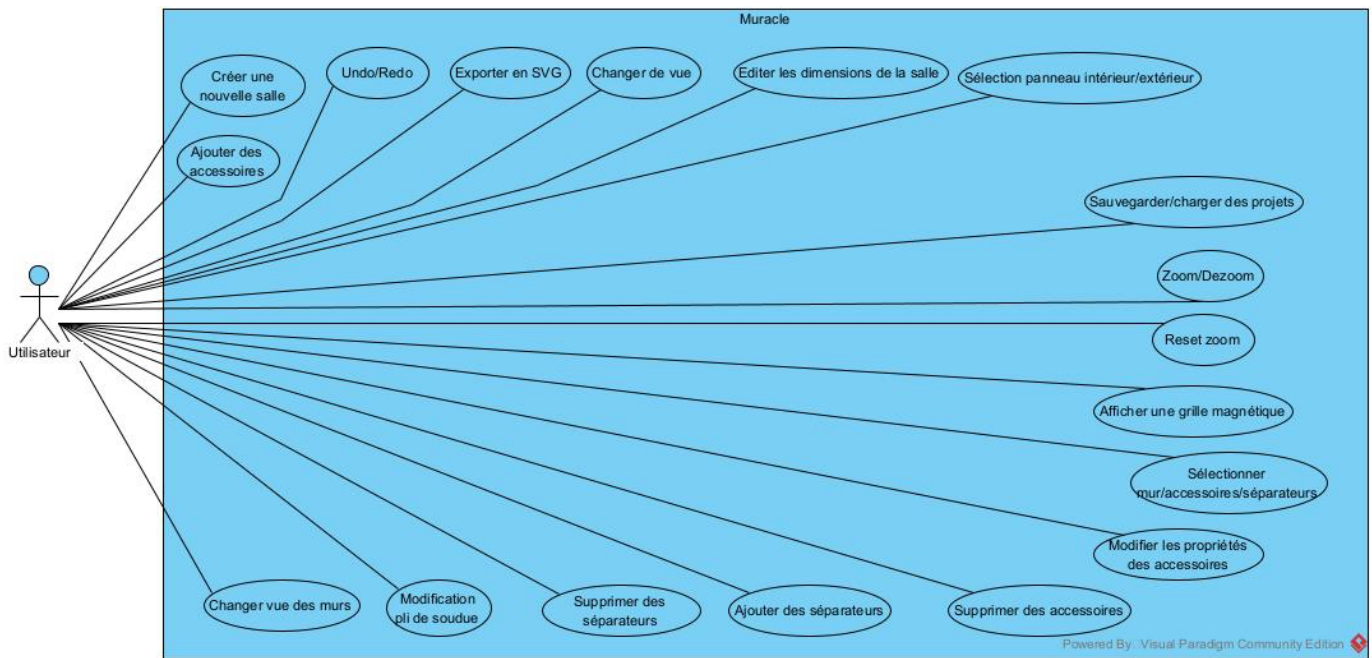
Faculté des sciences et de génie
Département d'informatique et de génie logiciel

Table des matières

DIAGRAMME DE CLASSE DE CONCEPTION	3
DIAGRAMME DES CAS D'UTILISATION	5
DIAGRAMME DE SÉQUENCE	6
MODÈLE DU DOMAINE	10
ANNEXE : CONTRIBUTION DES MEMBRES DE L'ÉQUIPE	11

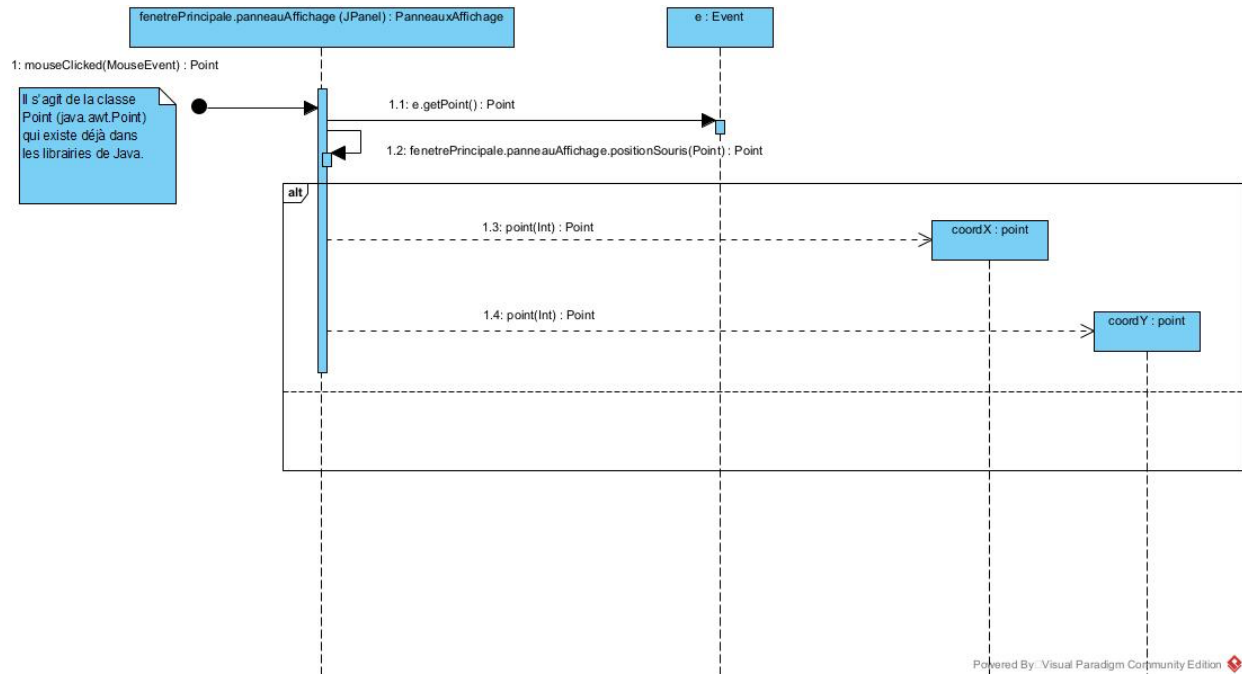


2. Diagramme des cas d'utilisation

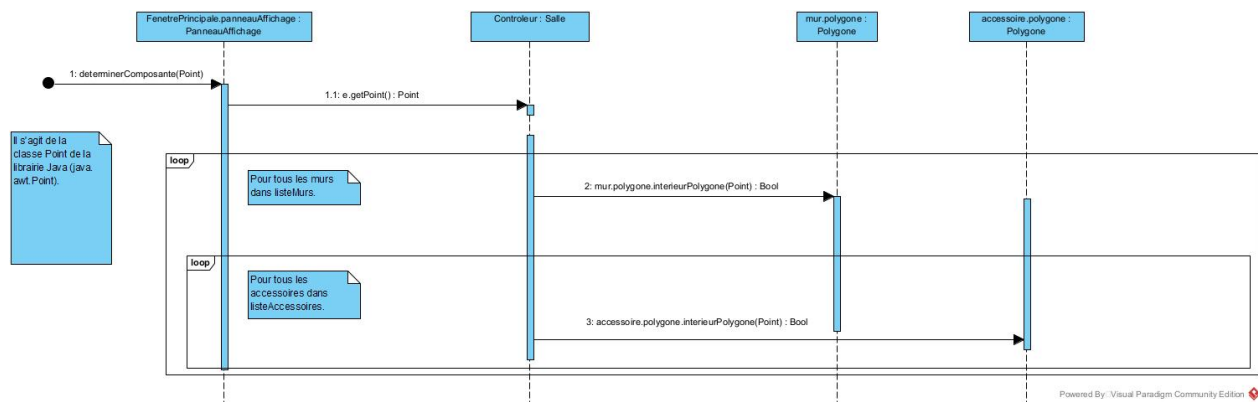


3.Diagramme de séquence

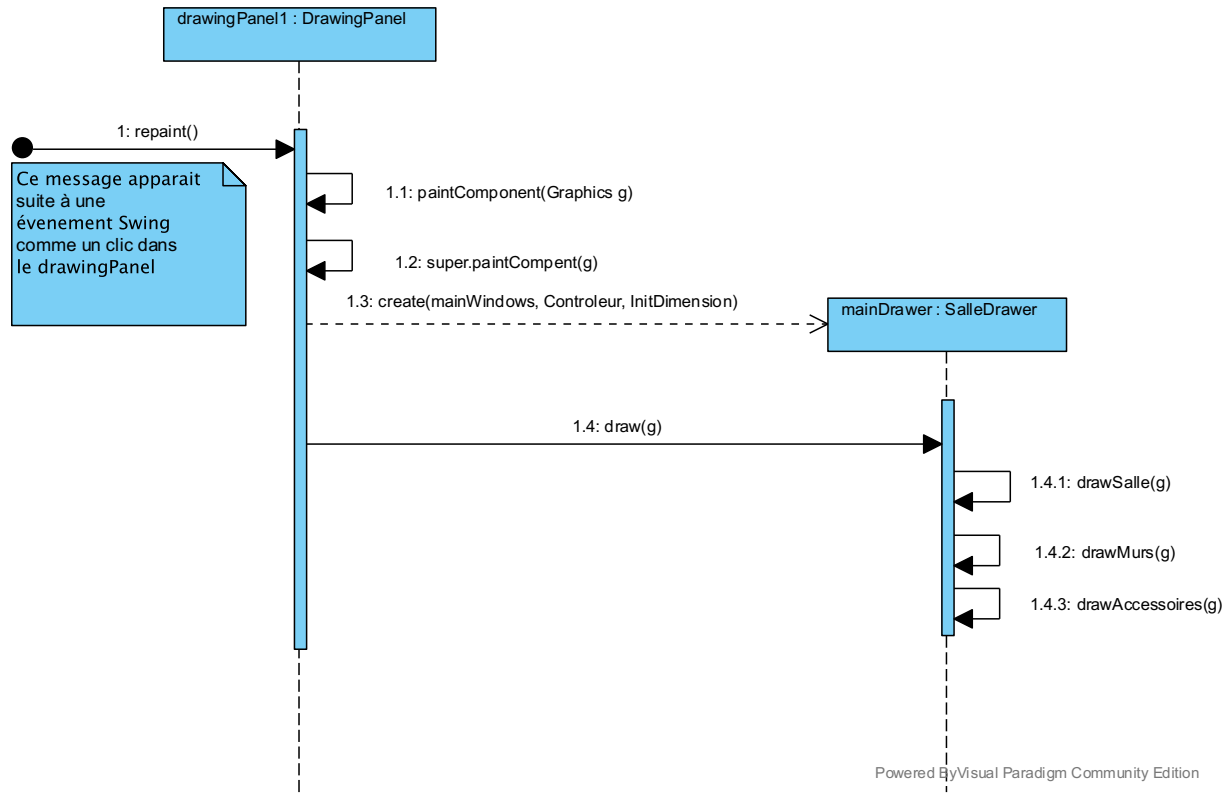
3.1.1. Déterminer les coordonnées, en mesure réelle (en pouces), d'un point



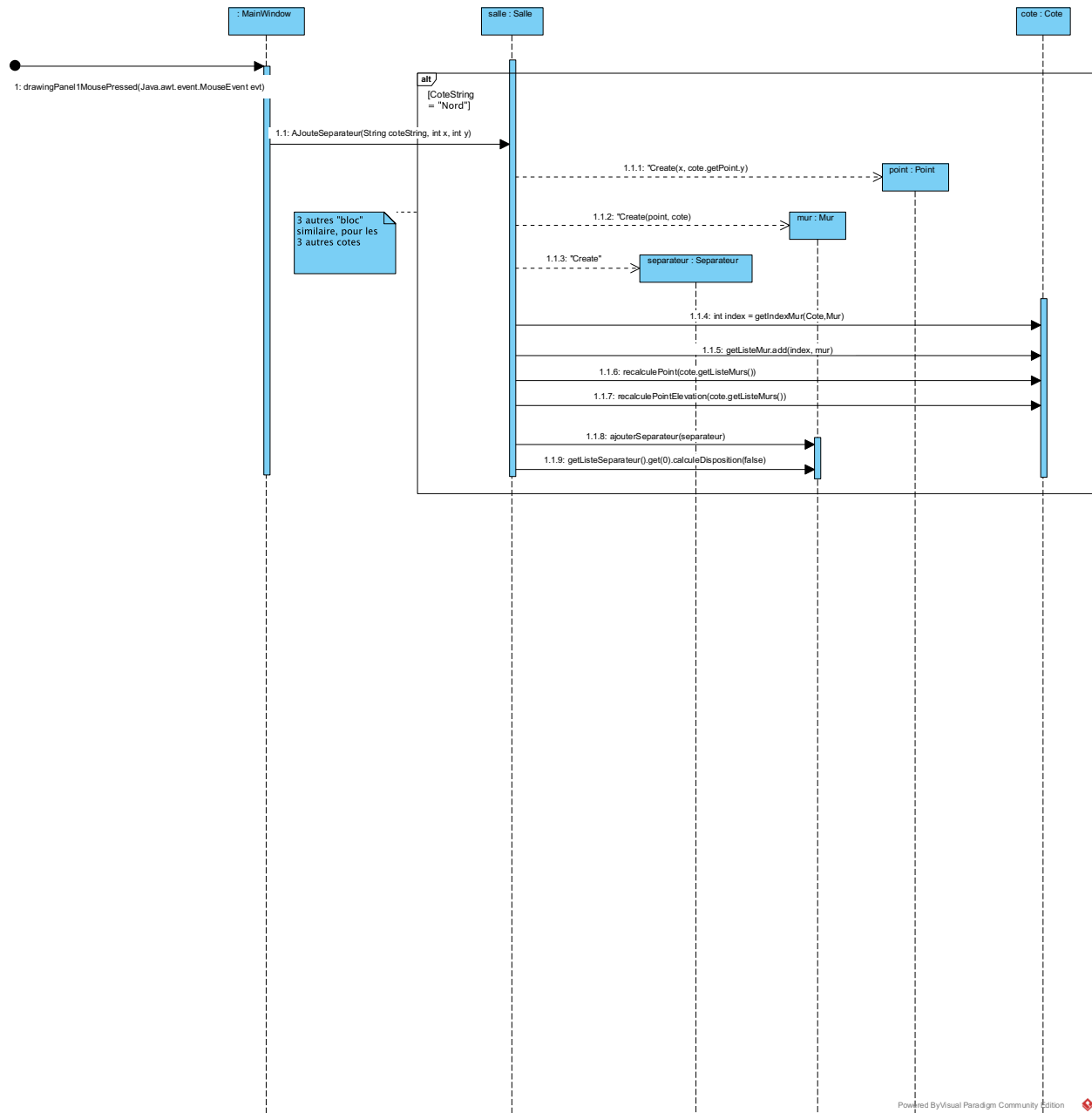
3.1.2 - Déterminer quel objet est cliquer



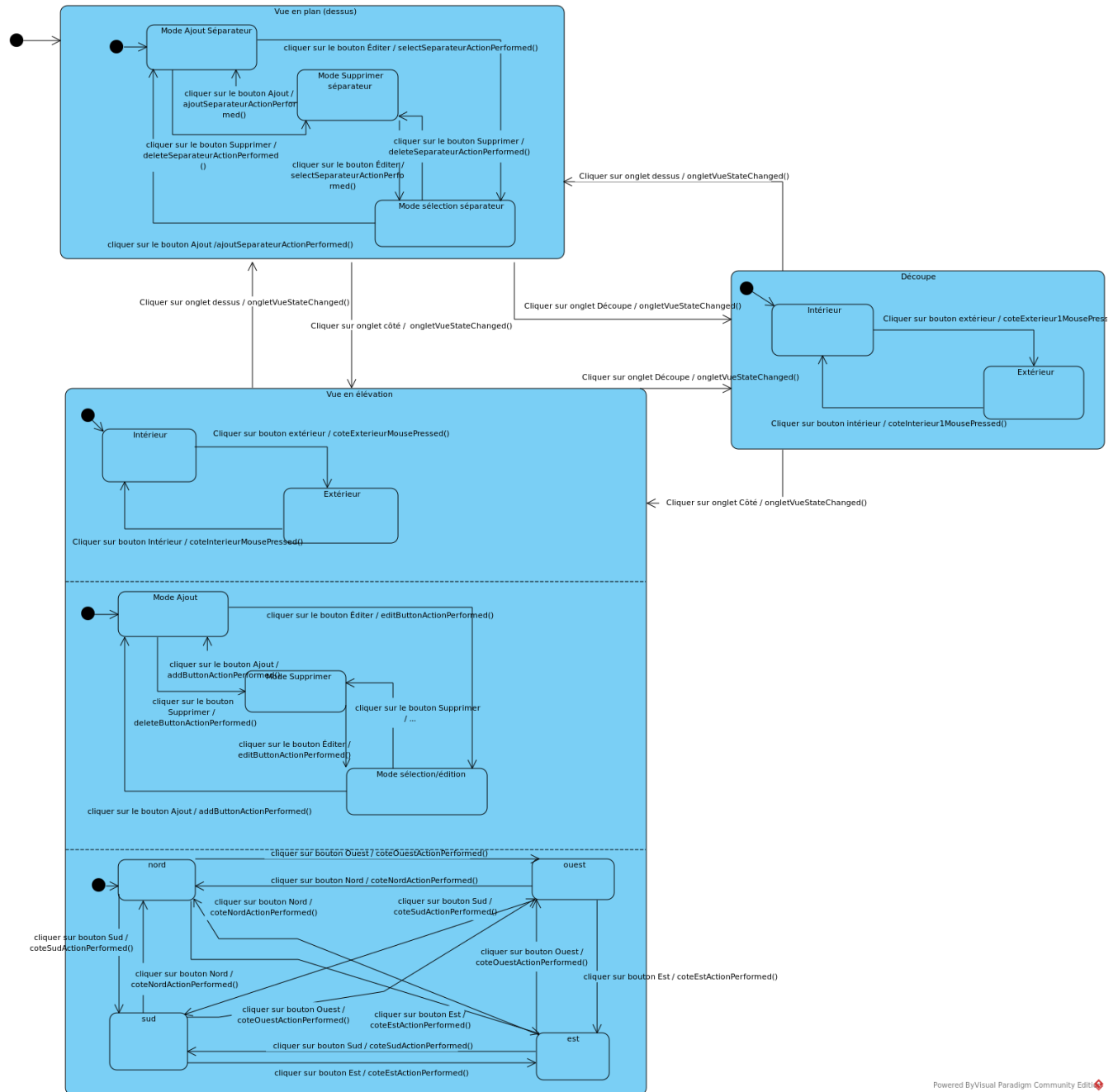
3.2 Créer un séparateur



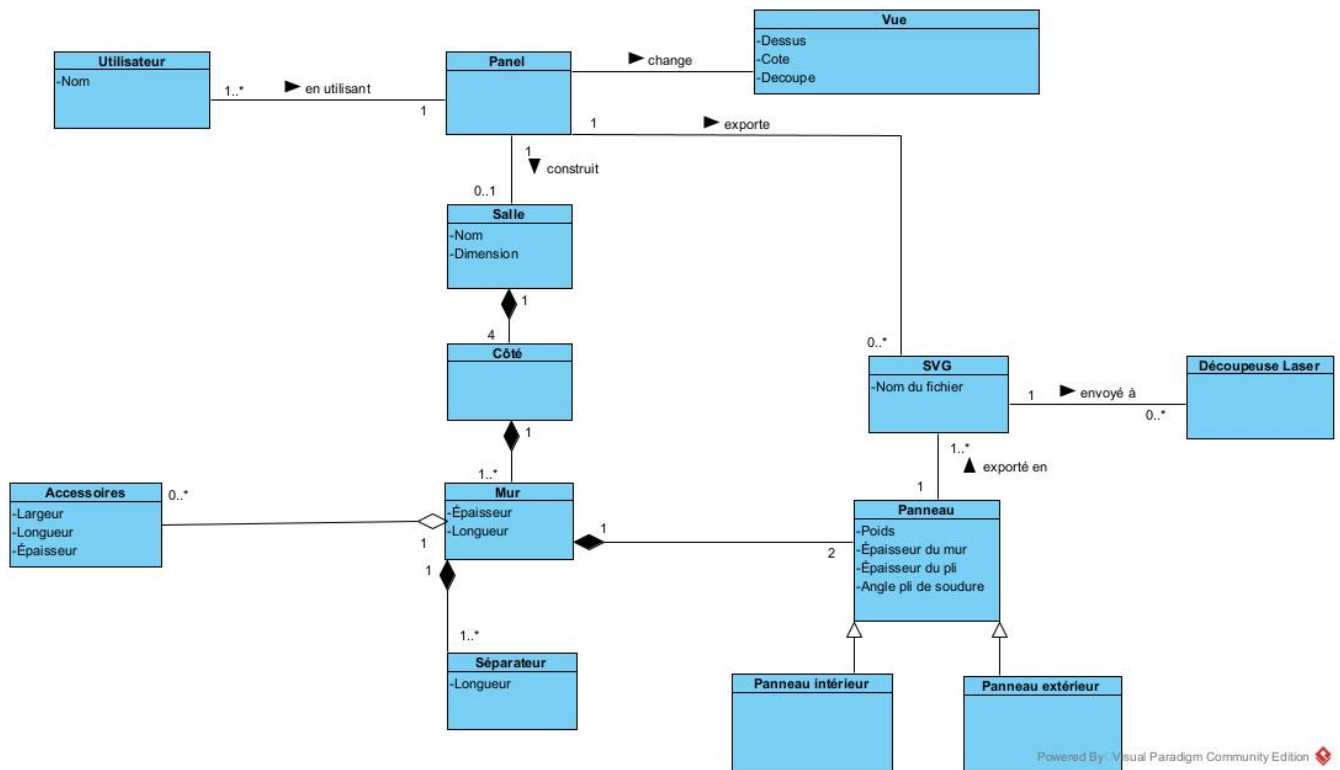
3.3. Affichage de l'élévation



4. Diagramme d'états



5. Modèle du domaine



Contribution des membres de l'équipe

Équipier	Tâches principales effectuées
Jean-Christophe Mercier	<ul style="list-style-type: none">• Vérification de User Input• Superposition d'accessoires et séparateurs• Zoom• Rédaction du rapport
Félix Gauthier	<ul style="list-style-type: none">• Création d'une salle• Polygones murs et séparateurs• Visualisation salle plan et élévation
Sébastien Ouellet	<ul style="list-style-type: none">• Mesure Impérial / Échelle• Accessoires (spécification des retours d'air)• Propriétés de la salle• Zoom
Nicolas Dupuis	<ul style="list-style-type: none">• Grille magnétique• Sélection, ajout et suppression d'éléments• Accessoires• Interface graphique