

## 泛型算法：介绍了一些泛型算法&lambda，并没有说如何定义泛型算法

只读算法有：

```
1 find(c.begin(),c.end(),value); // 返回跟跟value匹配的指针
2 accumulate(c.begin(),c.end(),defaultvalue); // 累加，初始值为defaultvalue
3 fill(c.begin(),c.end(), 10); // 将指定范围内值置为10
4 fill_n(c.begin(),c.size(),10); // 从c.begin()开始，共c.size()个元素置为10
5
6 back_inserter:插入迭代器
7     vector<int> vec;
8     auto it = back_inserter(vect); // 返回一个插入迭代
9     *it = 42; // 赋值运算符会调用push_back将一个具有给定值的元素添加到容器中
10    fill_n(back_inserter(vec), 10,0); // 不用担心越界了
11
12 auto b = copy(c.begin(),c.end(),a); //把c的内容拷贝给a，b指向a尾元素之后的位置
13 repace(c.begin(),c.end(),0,33); // 将范围内为0的值替换为33
14 repace_copy(c.cbegin(), c.cend(), back_inserter(a),0,33); // 替换并将复制给a容器，不改变c容器。
15 sort(c.begin(),c.end()); // 将c排序
16 auto end_unique = unique(c.begin(),c.end()); //把重复项移到最后，并返回指向重复项一个迭代指针，然后你可以通过此指针删除（erase）后面元素。
17
```

## lambda表达式

$[capture](parameterlist) \rightarrow returntype functionbody$  (1)

```
1 capture:时lambda所在函数中定义的局部变量列表
2 int a = 100;
3 auto f = [a]()->void {cout << a << endl;}
4 f();
```

```
1 auto wc = find_if(words.begin(), words.end(), [](const string& a)->bool{return a.size()>6});
    //返回第一个字符串大小大于6的迭代器
2 for_each(words.begin(),words.end(),[](const string& s){cout << s << '\t';}) //作用于每个元素上
```

capture 变量前加&为引用，不加为赋值———在lambda创建时就拷贝了，后期外部再改变此值无效。

## bind(绑定参数,在functional中)

```
1 auto newCallable = bind(callable,arg_list);
2 ps:
3 auto f = [](int a, int b){cout << a+b << endl;}
4 auto newf = bind(f,placeholders::_1,2);
5 newf(3); <=> f(3,2);
```

注：placeholders::\_1 代表第一个参数，placeholders::\_2 代表第二个参数.....

注：bind只是拷贝参数，如果参数是i/ostream，则不能拷贝，会报错

## 再探迭代器

### 插入迭代器

back_inserter	创建一个使用push_back的迭代器
front_inserter	创建一个使用push_front的迭代器
inserter	插入呗，并返回新元素的位置（迭代器）

### iostream迭代器

```
1 vector<int> vec;
2 istream_iterator<int> in_iter(cin); //从cin中读取int
3 istream_iterator<int> eof; //istream尾后迭代器
4 while(in_iter != eof)
5     vec.push_back(*in_iter++);
6 ostream_iterator<int> out_list(cout, '\t');
7 for (auto e : vec){
8     *out_list++ = e; // 可以忽略*,++的影响
9 }
```

### list和forward\_list一些特有的操作

```
1 lst.merge(lst2); //lst合并lst2
2 lst.merge(...)
3 lst.remove(val); // 删除值为val的元素
4 lst.reverse(); //反转lst中元素顺序
5 lst.sort()
6 lst.unique()
7 lst.slice(args)
```

## 函数指针

形式：返回类型(\* 函数名)(参数);

```
1 char (*pfun)(int); //定义了一个函数指针
2 char glfun(int a){ return ;} // 定义了一个函数
3 pfun = glfun;
```

注意 : `accumulate(a.cbegin(), a.cend(), string(""))` ; 对。 `accumulate(a.cbegin(), a.cend(), "")` ; 错