# **PORTFOLIO**

Web개발자 유영훈 포트폴리오

이름	유 영 훈
생년월일	1991. 01. 30
이메일	nice130@naver.com
전화번호	010-3099-3265
주소	인천시 중구

# PORTFOLIO CONTENTS

01.	Planning 웹페이지 개발	개인 사이드 프로젝트로 React 사용 경험 및 숙련도 향상을 위하여 진행함
02.	룰렛게임 개발	미니게임 Web/App를 제작하기 위해 만든 첫번째 게임!
03.	사다리타기게임 개발	미니게임 Web/App를 제작하기 위해 만든 두번째 게임!

## **Project**

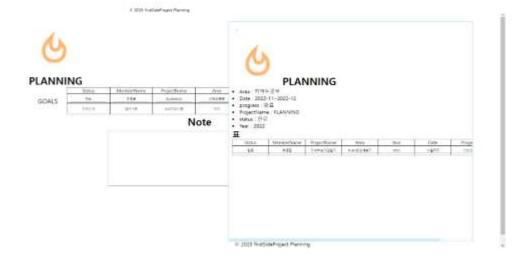
# Planning 웹페이지 개발

# About project •

- 개인 프로젝트로 React 사용 경험 및 숙련도 향상을 위하여 진행
- PLAN을 만들어 진행도와 목표등을 입력하여 기록할 수 있다

# PLANNING 웹페이지 개발







# **Introduce project**

작업 기간	2022.11~2022.12
인력 구성(기여도)	2명 기여도 90%이상
프로젝트 목적	- React 사용 경험 및 숙련도 향상을 위하여 진행함 - STUDY 멤버와의 계획을 공유하는 페이지 개발
프로젝트 내용	- 팀의 협업을 위한 페이지 - PLAN을 세우고 그에 대한 상세내용을 공유하는 공간
주요 업무 및 상세 역할	- 전체적인 구성을 잡고 화면에 어떤 UI로 넣을지 계획 - Home, Planning, SideBar Modal 페이지 개발
사용언어 및 개발 환경	React, JavaScript, Visual Studio Code
참고 자료	Github 링크 : <a href="https://github.com/nice130/planning">https://github.com/nice130/planning</a> web 링크 : <a href="https://nice130.github.io/planning/">https://nice130.github.io/planning/</a>

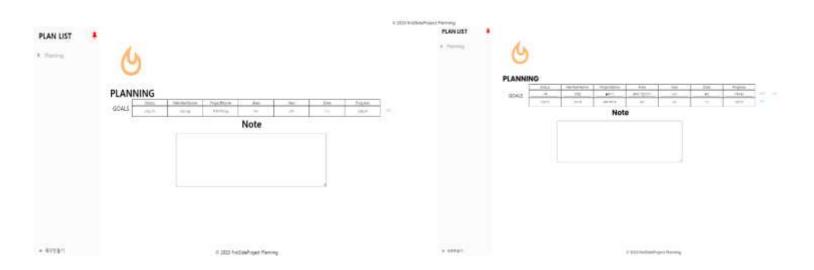
# PLANNING 웹페이지 개발

# HomePage, PlanningPage 소개

- HomePage
- Web페이지 이용 예시 영상
- 기본적인 기능을 소개

#### PlanningPage

- 팀 또는 개인의 plan을 상태와 정보를 맞춰 입력
- Note란에 플랜에 대한 부가적인 내용을 입력
- 입력 후 별도의 수정 버튼 없이 바로 수정
- 자세히 버튼을 눌러 계획에 상세계획 설정



**Team Planning Board** 

0.00 mil 0.00 for high til 80 8 for i 80 908 for i 20 50 for i 40 for i 40

#### HomePage, PlanningPage 코드

## Home.js

```
1 File Edit Selections Vises Go Run Seminal Help
                                                                                                       Home, - pleasing - Visual Studio
    # Homeis X # Himmon
          import styles from "/styles mobile can";
         Function Home ((toggled, setfoggled))4
              const [mainingut,setMiningut] = useState();
               most onthings wished
                  conit value-e target value;
                  setMianInput(value):
                  tunit malestory» '만녕하세요. 이 라이지는 원활하십 용면을 찍게나 중요 내용을 뛰어 공유할수 있게 만을 TEAM PLANSION INCA
                  netHisnInput(mainthrey);
                       off classwame-[topgled ? styles-smallmain : styles-bigmain ]
                          cht wtyle-([margin: "autic", width: "700", publing: "1000', testAlign: "contor"))) Tess Planning Board:/hi
                          :: classwam - styles.hom div)
                             rtsvisros className-jetyles.home_dayst[ onCharge-(onCharge) value-(audsligut] ///tectarus)
                              ing style-(floot: left', width: '50%', height' auto'); sec-(require(), /ingranin-gif')) alt-'auto'
                         (miw classwame-(styles.homo div)
          export default Home;
```

## Planning.js

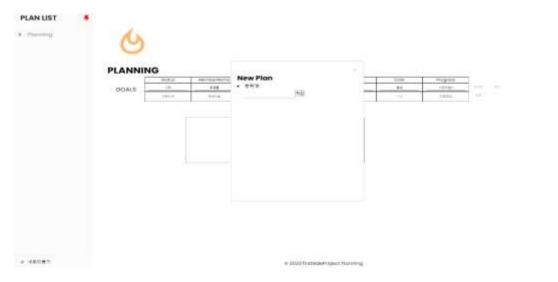
```
75 Williams A Macologic H.
         laner orgins from 'retile ambie to ';
laner Detail from 'retail';
                                                                                                                        must fill a subarget climent of bularaset realities
                                                                                                                       resemblice district
           come! ( placevoloury "S.M.M.S.M.M. value)
          -the classman (toggler I styles-mallwale : styles-nigeois-
           count [lidetait_setfabeteil] - methate(felbete
            teggledetail + (m)
             Life - #. target .vataset .ldk;
             methidetailiisDetail- fishetail;
                                                                                                                                to classificate | myles and principles
                                                                                                                               on clausementation of Projectime (t.)
           count (second on setSeveralies) - questate ( in
                                                                                                                              the classianes organized Week!
           come [compt_setCount] veneState[2]
           count tealmer, orthogon | - successful....buttomer())
                                                                                                                               the classifier-(styles.tf) date (sol-
                                                                                                                              (weekleberg, martifices, life)
              metalum 11
                                                                                                                               or suta rea-laterine keye tak
                                                                                                                                 HE CLASSIANNI STREET, THE
                                                                                                                                   their new - trains' classifier-(thirt endepet) value-(trenstates) sectings (ethings) data-
                                                                                                                                   count case whomes classes or the analogor cales lites arms settings contagged data-to-
                                                                                                                                   cherry name of transf. classificate (try for another) value of tenturase (orthogo-) withings) white in
             SECSIONVALINES 11
                                                                                                                                    closed name in the Continues (states, analogue) under (then, year) sechange (orthogot) data from
```

# Detail, NewPlan page 소개

- Detail
- Plan을 더 Detail 하게 세워 목표를 이루기 위한 Page
- 입력된 Plan의 자세히 버튼 클릭 시 Modal 오픈
- 팀원과 각자 맡은 부분을 작성하여 진행 정도를 공유

- NewPlan
- SideBar에 새로 만들기를 눌러 새로운 메뉴 생성





#### Detail, NewPlan page 코드

#### Detail.js

```
Witnesda W.
       Input I mustake I from man to
         (iii) (lancase-(n)ylenisti)
(typir nee -*irose* classisse-(nylenispiput) sala-(ituminus) orthogo-(schage)
                                                                                                                                                 Charle raise a Said (Linchese riving explaint) value (Hem. field settlemen orthogot
                                                                                                                                                 Closed room of progress" classificate(htglesconsultrant) estico-(thou,progress) orthogo-)
                                                                                                                                                charter planetes-interested will be debelow 424 hours
                                                                                                                                         The last Associate Separate Supply Character 1
                                                                                                                                                       name (Inn)
              THE PERSON NAMED AND POST OFFI
              outlines/education.com/walance.j.[com/walance]id:
              setSeeValues/surpenseray - [....currentermy, schen ] 1
              servetonic()...teticopact()
```

## NewPlan.js

```
File Solt Selection View Go Run Terminal Holy
   arc > routes > 36 NewNote js > 12 NewNote > 13 viseEhert2 callback > 141 handler
         function Meadate([setModalOpen, setFlan, plan, nameFlan, setSareFlan])}
             "const closeModal= {\bearing}
                  setModalOpen(Toline);
             const codalhef - useheff11
             HseEffect(()=)(
                      let sideCildren = modalRef.current.contains(e.target);
                      If (midalRef.current && iside(ilidren)]
                         setModalOpen(False);
                  document addEventilistener('moundous', handler);
                      ductment_reenvelventilistense('musicium', handler);
             complianchings +(#)+)
                  setPlan (
                 ustinida(filitasi);
                 metSavaPlancarray-[...urray.plan];
                  setModalOpenitalnel;
                 offic ref=[modalRef] classRame=[styles.modalparent]:
                      (button className-(styles.but) onclick-(classWordal
                      (II classifice+| trylen.II i) 景意思(711)
                      classmann-(styles_input)
                     onChange+(onChange)
```

자세한코드는 <a href="https://github.com/nice130/planning">https://github.com/nice130/planning</a> 에 있습니다.

Project 02.

# <미니게임 Web/App 만들기>

# - 룰렛

About project •

- 미니 게임Web/App 을 구성하기 위한 첫 번째 게임
- 룰렛, 사다리타기, 새로 구상한 게임 3개 개발 예정

# 미니게임 Web/App 만들기 - 룰렛



Project 02.



# **Introduce project**

작업 기간	2022.12~2022.12
인력 구성(기여도)	개인프로젝트
프로젝트 목적	- 다양한 미니게임을 Web/App에 모으고 싶어 개발
프로젝트 내용	- 처음 참가 설정을 하여 게임을 시작 - 추가를 눌러 입력 칸 생성 (2개 이상 설정이 되어야 함) - Retry 시에도 룰렛판을 reset 시키지 않고 계속 게임 진행 가능
주요 업무 및 상세 역할	- Web/App에서 게임을 진행 할 수 있는 환경을 구성 - 게임 진행 후에도 Reflash없는 부드러운 UI 제작 - 결과 핀이 일정하게 멈추지 않고 실제 룰렛처럼 STOP
사용언어 및 개발 환경	JavaScript, Visual Studio Code
참고 자료	Github 링크 : <a href="https://github.com/nice130/roulette">https://github.com/nice130/roulette</a> web 링크 : <a href="https://nice130.github.io/roulette/">https://nice130.github.io/roulette/</a>

#### Roulette.html

- 게임방법
- mobile/web 중 환경 선택.
- 추가버튼과 (-)버튼으로 입력 개수 설정
- 판에 넣을 내용을 입력
- Start버튼 클릭 시 게임 시작
- Retry버튼 클릭 시 게임 재시작 가능
- 주요 기능
- 어떤 버튼을 눌러도 Refresh 없이 진행
- 추가/삭제 한 후 설정해도 판을 새로 고치지 않음
- 실제 룰렛을 하는 것과 같이 진행









#### roulette.html 코드

#### html부분

```
maketakeni it
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        white: e.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        The risk and the r
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Highlian
harban er
                                                                                                                              ANTECO.
                                                                                                                                              Terr-sizer were
                                                                                                                                           mergin reget melts
mercer radiation lists
bedground model:
                                                                                                                                           top: 'As
last: 'No
raple: 'Si
```

## script 부분

```
the Gift Selection View Go Furn Terroral Help
                ler tagares - document.get@lementhyldc"room");
                int confetts - document.gatilementhyld("sudutto").
                Int Dunksin - document.gotElementsityClassium ("thee").
                lot maders - 100/thus.larging
                 for the 1-bytellows language.
                    101 No. Bother participants:
                    Total Develope in Non-(Nonbert-12):
                    war figures of a parselot (Nato. random) *Guffffff().toString(16);
                    Heares incomings for class Tree styles transform writing license sign scrator
                    Let rue - Noth Floor (Noth, rundon) (*366);
                     int goaltement - Math. abs(ros - 200)]
                    let closettatur - valiretus (fortus (pres, carr) (
                        ritory (Noticals(Core - goalfunter) to Noticals(prev - goalfunter) ? core : prev);
                    document.gotsisserthyld; "start"; style display - see 1
                     document get@lementById("runny").style.blapLay - "black";
                    setfimeout()
                       slert(limes)manner(="EFF11");
                     3, 366611
```

자세한코드는 <a href="https://github.com/nice130/roulette">https://github.com/nice130/roulette</a> 에 있습니다.

Project 03.

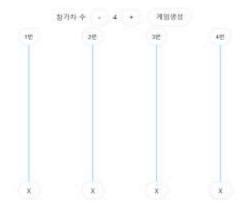
# <미니게임 Web/App 만들기> - 사다리타기

# About project •

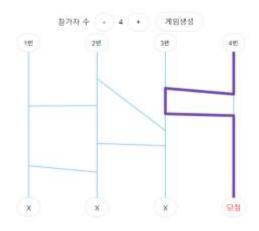
- 미니 게임Web/App 을 구성하기 위한 두 번째 게임
- 룰렛, 사다리타기, 새로 구상한 게임 3개 개발 예정

# 미니게임 Web/App 만들기 - 사다리타기

#### 사다리타기



#### 사다리타기



# **Introduce project**

작업 기간	2022.12~2023.01	
인력 구성(기여도)	개인프로젝트	
프로젝트 목적	- 다양한 미니게임을 Web/App에 모으고 싶어 개발	
프로젝트 내용	- 참가자 수를 입력하여 게임 생성 - 마우스로 자유롭게 선을 이어 게임 판 제작 - 참가자 번호를 눌러 결과 확인	
주요 업무 및 상세 역할	- 참가자 수에 맞게 게임 판 생성 - 자유로운 이음선을 만들 수 있게 제작 - 결과를 버튼을 누르기 전까지 알 수 없게끔 X로 표시	
사용언어 및 개발 환경	JavaScript, Visual Studio Code	
참고 자료	Github 링크 : <a href="https://github.com/nice130/ladderGame">https://github.com/nice130/ladderGame</a> web 링크 : <a href="https://nice130.github.io/ladderGame/">https://nice130.github.io/ladderGame/</a>	

# 미니게임 Web/App 만들기 - 사다리타기

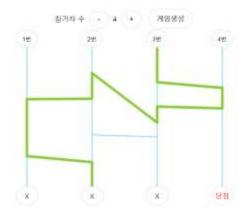
#### Roulette.html

- 게임방법
- 참가자 수를 선택 후 게임 생성
- 각 번호의 Y축 선과 선을 이어 사다리 제작
- 번호를 클릭하여 결과 확인
- 주요 기능
- 참가자 수에 따라 게임 판을 reflash없이 바로 생성
- 마우스로 원하는 사다리를 제작
- 당첨은 번호를 클릭하기 전까지 나오지 않음

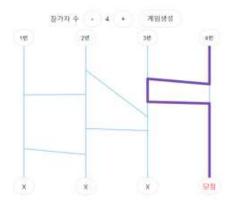








#### 사다리타기



Project 03.

#### html부분

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                              index.html - ladderGar

  index.html > 
  html > 
  body > 
  script > 
  arraySort

     1 <! coorvie html>
     2 chtml langs"en">
             courts charset="UTF-8">
             conta http-equiv-"X-UA-Compatible" content-"II-edge">
             name="viewport" content-"width-device-width, initial scale-1.0">
                 #Import url("ladder5tyle.css");
             <d v id="app">

cliv id="participant">
                     class="btn1" onclick="participant(this)" value="minus">
                         comm id="participantnumber">s/kpan>
                     courton class="btn1" onclick="participant(this)" value="plus">+</button</pre>
                     courton class="btn1" onclick="start()">理智器包c/button>
                 <d!u style="text-align: center;">
                     cdiv id="game_field">
                 <curve id='canvas' width="600" height="500"> </curves>
                 vor canvas = document.getElementById("canvas");
                 war ctx - canvas.getContext("2d");
                 Let width - canvas width;
```

#### script 부분

```
田田田郎
🜖 File. Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                  index.html - ladderGame - Visual Studio Code
                                                                                                 and inches born X
                                                                                                        © index.html > @ html > @ body > @ scruit > @ armySort
                                                                                                                          liney():
                         Let random - Mt
                                                                                                                          function linevilt
                         Sease field innerstra-
                                                                                                                                  cts.moveTo(coordinatesX, height " H.1)
                                                                                                                                  cts.stroke()
                         random - Math. floor(Math. random() particiArr.length);
                                                                                                                                  ctx.closeFath()
                                 Some tight inventor - 'ediy class-"bto" lib-'res" style-'left '-coc
                                                                                                                               arraysort()
                                 Space field inversion - "only class-"bitt id-"res "it" style-"left
                                                                                                                      count participant (wet) - | [
                             plocument getElementById(id) addEventListeser('click', (comm') ->[
                                 LudderNo.find(), "*" (parseint(Nath.random() *0xffffff)).toString(16)
                         function lineY()[
                                                                                                                               Sparticleantmumber.insertext-participantion;
P man O @040 $
                                                                                                                                                         In 327, Col 15 Spaces 4 UTF-8 CRLF HTML AP C
```

자세한코드는 <a href="https://github.com/nice130/ladderGame">https://github.com/nice130/ladderGame</a> 에 있습니다.

# **End of Document**