



黃敏瑄

🌐 <https://nice40932.github.io/mh-work/>

👤 女

📅 1998-06-17

📞 0928128249

✉️ nice40932@gmail.com

簡歷

嗨！我是敏瑄！

- #具備UI/UX、平面設計與影音剪輯多元經歷，能獨立完成視覺與內容整合任務。
- #熟悉Photoshop、After Effect、Illustrator等設計與剪輯工具，擅長提升畫面質感與使用體驗。
- #剪輯經歷橫跨教學影片、活動紀錄、旅拍紀錄，能根據目標調整節奏與風格。
- #具備HTML/CSS理解與AI工具應用能力，有效提升製作效率與視覺一致性。
- #曾參與跨部門企劃與教育專案，具備良好溝通、企劃思維與團隊協作能力。

- 聯絡我：nice40932@gmail.com
- 個人作品集網站：<https://nice40932.github.io/mh-work/index.html>

工作經驗

2023-03 ~ 2025-03

網頁/平面設計師

智冠科技股份有限公司

- 技能學習
 - ✓UI/UX設計優化
 - ✓網頁設計與切版（HTML、CSS）
 - ✓提升平面設計能力
 - ✓溝通能力（例如：與企劃或行銷夥伴溝通設計與呈現方式）
 - ✓時程控管
- 負責工作項目
 - 各式平面設計，包含活動推廣Banner、簡報模板與icon、手拿板等
 - 使用遊戲廠商提供之主視覺，製作符合風格的字體與按鈕設計
 - 設計契合主題的活動頁，並執行UI/UX設計切版與規劃
 - 與企劃/行銷人員配合，提供優化想法與執行圖稿交付
 - 完成主管交辦事項
 - + 協助專案設計插圖與icon，優化頁面並提升其使用者體驗
 - + 影片剪輯，將儲值教學影音化

- **技能學習**
 - ✓研究使用者需求
 - ✓製作產品Design Guidelines，加速設計流程維持產品一致性
 - ✓時程控管
- **負責工作項目**
 - 獨立設計長者醫療APP的UI/UX Redesign
 - 分析舊專案使用痛點，研究長者使用需求，更新專案架構圖與優化用戶體驗
 - 與工程師配合，進行圖稿交付
 - 製作功能更新簡報，並與專案負責人交接

- **技能學習**
 - ✓UI/UX產品企劃
 - ✓使用Figma進行UI設計
 - ✓繪製Flowchart、Wireframe
 - ✓設計使用者研究問卷、分析訪談內容並優化產品
 - ✓跨部門溝通、合作與協調（包括技術、計畫助理、合作教師等...），統整需求並提出解決方案
 - ✓產品規劃與時程控管
- **負責工作項目**
 - 協助UIUX產品情境發想
 - 交付設計圖稿，與工程師溝通技術可行性
 - 遊戲/教材的2D、3D美術設計
 - 易用性測試
 - 桌遊卡牌與書籍編排設計，並與印刷廠商溝通包裝、印刷材質、交付圖稿
 - 動態影像設計、影音拍攝與剪輯
 - 推廣產品與試教人員
- **參與協助校內/外專案：**
 - 110年 | 科技部科學教育實作學門計畫
 - 110年 | 教育部虛擬實境VR教學應用教材開發與教學實施計畫
 - 109年 | 教育部虛擬實境VR教學應用教材開發與教學實施計畫
 - 109年 | 國立臺北教育大學補助專題研究計畫

- ❖ **技能學習**
 - ✓控管影音製作時程
 - ✓自主學習，嘗試不同的影音設計風格，加強自己的影片節奏能力與提升畫面的美感
- ❖ **負責工作項目**
 - 整理與設計影音素材
 - 獨立製作動態影像設計（包括教育部線上同步課程、磨課師教材影片）
 - 擔任計畫攝影人員，拍攝剪輯製作課程成果紀錄片
 - 與專案經理協調討論影片腳本

- ❖ **負責工作項目**
 - 製作產品使用前後效果圖
 - 產品的介紹影片
 - 更新工作流程SOP

專業技能

Figma 中階

Illustrator 精通

After Effect 精通

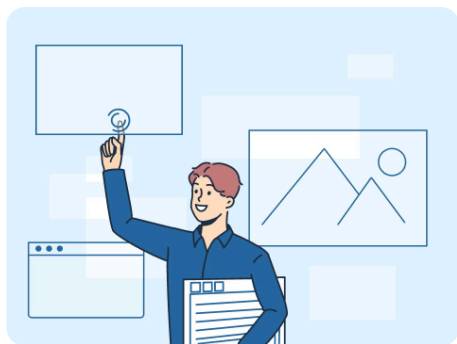
Premiere 中階

Mixcraft 6 中階

Cinema 4D 初學

Photoshop 精通

專案與作品集



個人網站作品集 [↗](#)

學歷

 國立臺北教育大學

數位科技設計學系玩具與遊戲設計 碩士

2020-09 ~ 2022-06

 新北市致理科技大學

多媒體設計系 學士

2016-09 ~ 2020-06

語言能力

中文 母語

台語 生活會話

英文 初學

GEPT

初級

競賽獎項

🏆 2022 APP移動應用創新賽/佳作五 [🔗](#)

2022-07

作品名稱：

TRASH+

作品簡介：

在臺灣倒垃圾常遇到的情況有如以下幾種類型，第一種提早下樓等待垃圾車，但時間到了垃圾車卻遲遲不出現；時間沒掌握好太晚出門，卻追著垃圾車再跑百米衝刺；常常搞不清楚回收項目，造成清潔人員的安全受到威脅等諸多問題，造成目前使用者浪費了許多不必要的時間在等待倒垃圾上，於是本團隊構想製作一款垃圾車整合APP，讓民眾可輕鬆定位自家附近的垃圾車了解垃圾車動向，並透過內建鬧鈴系統與回收項目提醒，快速建立提醒通知，讓倒垃圾不再是一項浪費時間的排程。

負責項目：

企劃、UI/UX產品情境發想、繪製Functional map/使用者旅程圖、設計驗證與優化、製作產品宣傳影片

🏆 2021 APP移動應用創新賽/佳作四 [🔗](#)

2021-08

作品名稱：

HIGH-FIVE JOBS

作品簡介：

近年來，打工換宿的風潮在國內興起，許多年輕人為了節省旅費，利用寒暑假與成為職場新鮮人的空窗期，以打工換宿的方式來進行旅遊。本團隊發現目前線上的社交媒體平台，打工換宿的資訊與廣告穿插，對於新手來說資訊量太過繁雜，且介面不易使用，讓需求者還沒開始就打退堂鼓。因此開發一款打工換宿媒合平台APP—HIGH-FIVE JOBS，幫助需求者統整資訊，並且更快地找到適合的媒合對象，好好享受換宿帶來的樂趣與生活。

負責項目：

企劃、UI/UX產品情境發想、繪製Flow chart/Wireframe、設計驗證、製作產品宣傳影片

🏆 【J漾旅遊愛玩美 創意影音】2020「我的創新DNA」實務應用創意競賽 第三名 [🔗](#)

2020-10

作品名稱：

【宜蘭親一下】只要3000?!三大兩小親子遊宜蘭

作品簡介：

什麼?!只要3000元，有得吃有得玩還有得溜小孩，讓微想E起玩團隊帶你用一天的時間，走訪宜蘭羅東吃喝玩樂的景點，讓家長滿意、孩子玩得盡興!

負責項目：

企劃、拍攝、影音後製剪輯

Powered by *Courator*