17강. 마우스

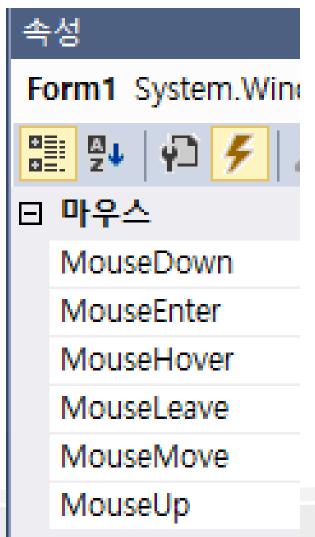


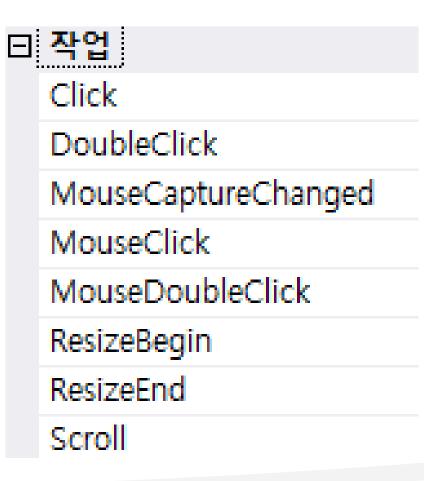
목차

- 마우스 이벤트 처리
- 마우스를 이용한 좌표 출력
- 마우스를 이용한 삼각형 출력
- 마우스를 이용한 드래그



• 컨트롤 마우스 이벤트 품 위의 마우스와 관련된 이벤트





이벤트 구분

Click vs MouseClick

Click: 마우스 클릭

MouseClick: 컨트롤 위에서 마우스 클릭

• 폼도 컨트롤을 상속하므로 폼 위에서 클릭은 Click() → MouseClick()

Code

이벤트 구분

• 컨트롤 위에서의 마우스 이벤트

```
private void button1_MouseDown(object sender, {// 컨트롤 위에서 마우스가 눌려졌을 때 MessageBox.Show("버튼 눌렸네"); }
```

이벤트 구분

• 이벤트 소속을 나타내는 부분 private void(Form1)MouseClick(object MessageBox.Show("Mouse Click"); private void (button1) MouseDown(object) {// 컨트롤 위에서 마우스가 눌려졌을 때 MessageBox.Show("버튼 눌렸네");

마우스의 좌표를 출력

- MouseMove 이벤트 MouseEventArgs.X, MouseEventArgs.Y
- 마우스의 이동 좌표를 출력하는 프로그램



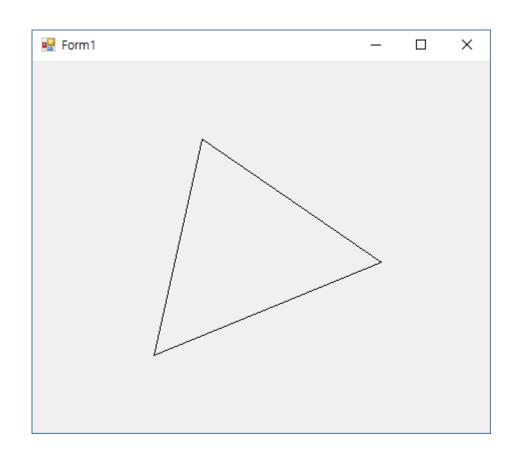
Code

이벤트 발생 순서

- MSDN 폼에서 발생하는 클릭 이벤트 순서
 - 마우스 클릭MouseDown → Click → MouseClick→ MouseUp
 - 마우스 더블 클릭
 MouseDown → Click → MouseClick
 → MouseUp → MouseDown → DoubleClick
 - → MouseDoubleClick → MouseUp

마우스 3번 클릭

• 마우스를 3번 클릭할 때마다 삼각형 출력



MouseEventArgs 속성

- Button
 - 누른 마우스 버튼의 값을 가져온다
 - MouseButtons 열거형
 Left, Middle, None, Right
- X, Y
 - 마우스의 x, y 좌표
- Location
 - 마우스의 위치
- Delta
 - 마우스 휠의 회전수

마우스 드래그

- 드래그 마우스 왼쪽 버튼 클릭한 상태에서 이동 (MouseButtons.Left && MouseMove)
- 마우스의 드래그 영역을 사각형으로 출력

