

24강. 대화상자





목차



- ❑ 모달형 대화상자
- ❑ 모델리스형 대화상자
- ❑ 공용 대화상자
 - ▣ 파일입출력 대화상자
 - ▣ 색상 대화상자

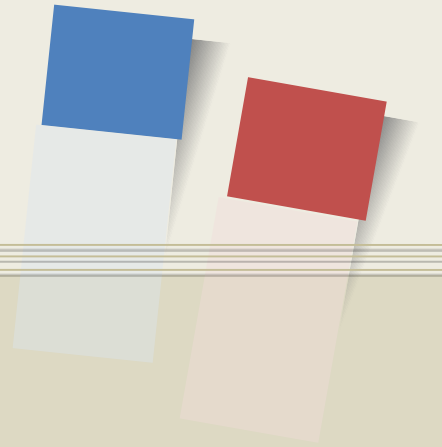


대화상자 개요

- ❑ 대화상자
사용자 인터페이스
- ❑ 대화상자 종류
모달형과 모델리스형
- ❑ 공용 대화상자
미리 만들어 놓은 대화상자
사용이 간편



모달형 대화상자





모달형 대화상자



새 항목 추가 - WindowsFormsApplication2

설치됨

Visual C# 항목

- Windows Forms
- WPF
- 데이터
- 웹
- 일반
- 코드
- Reporting
- SQL Server
- Workflow
- 그래픽

온라인

정렬 기준: 기본값

	클래스	Visual C# 항목
	클래스	Visual C# 항목
	인터페이스	Visual C# 항목
	Windows Form	Visual C# 항목
	사용자 정의 컨트롤	Visual C# 항목
	구성 요소 클래스	Visual C# 항목
	사용자 정의 컨트롤(WPF)	Visual C# 항목

설치된 템플릿 검색(Ctrl+E)

형식: Visual C# 항목

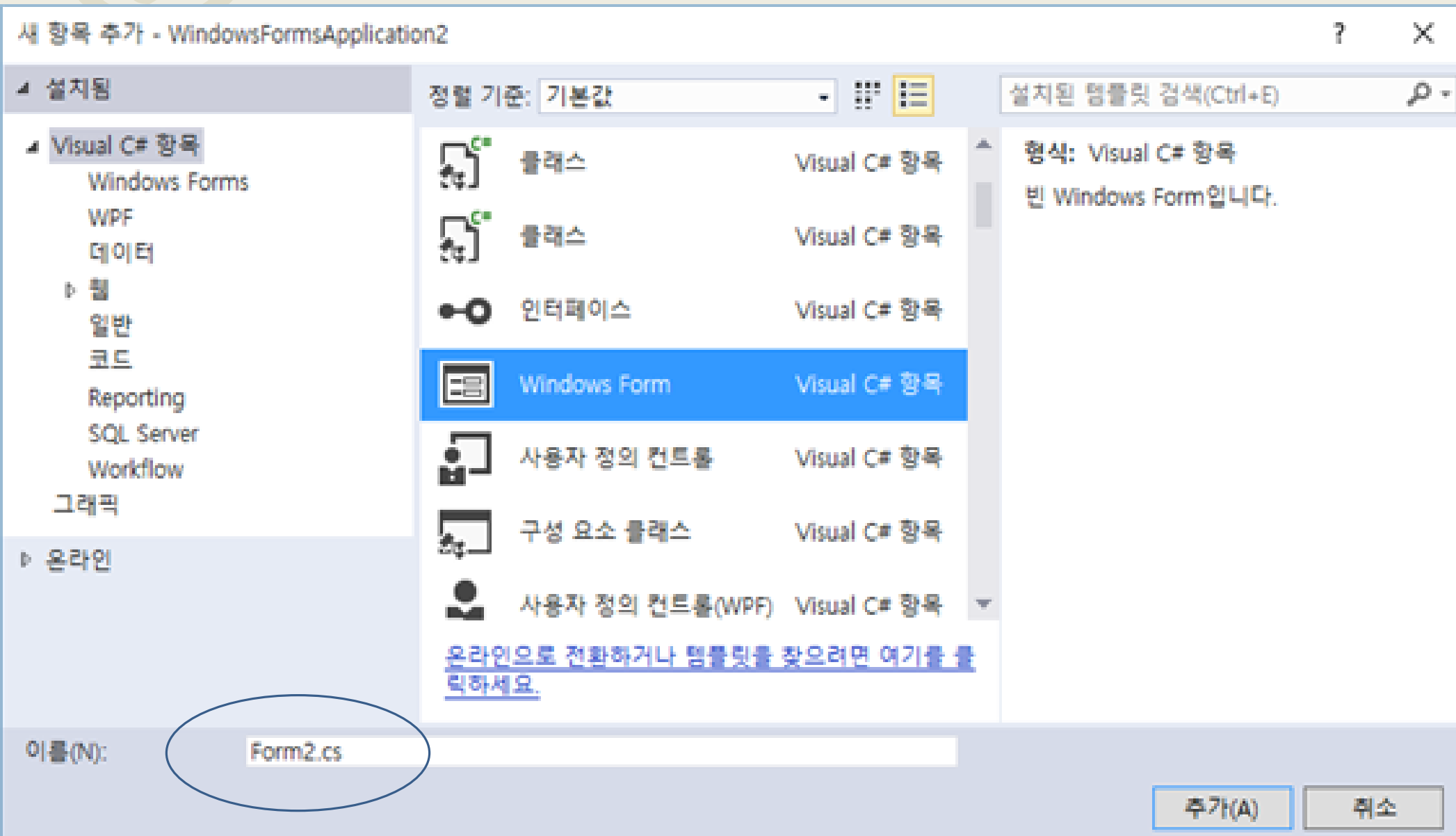
빈 Windows Form입니다.

[온라인으로 전환하거나 템플릿을 찾으려면 여기를 클릭하세요.](#)

이름(N): Form2.cs

추가(A) 취소

모달형 대화상자





모달형 대화상자

❑ 모달형 대화상자 생성

Form 생성 ➔ new 로 생성

```
Form2 Dlg = new Form2();
```

❑ 모달형 대화상자 화면 출력과 해제

▣ 출력

```
public DialogResult ShowDialog()
```

```
Dlg.ShowDialog()
```

▣ 해제

```
Dlg.Dispose()
```

[소스보기](#)



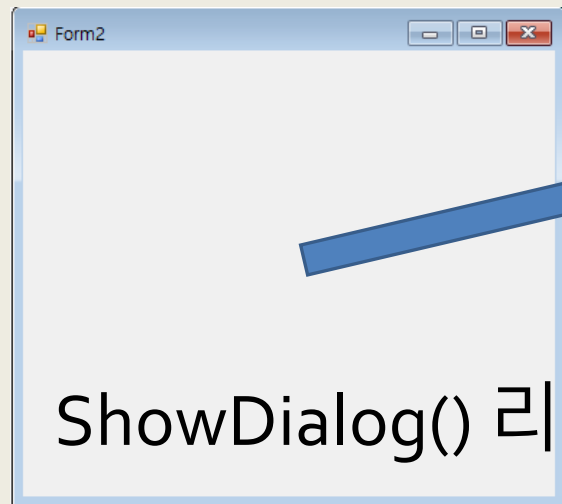
모달형 대화상자

❑ 모달형 대화상자 결과 점검

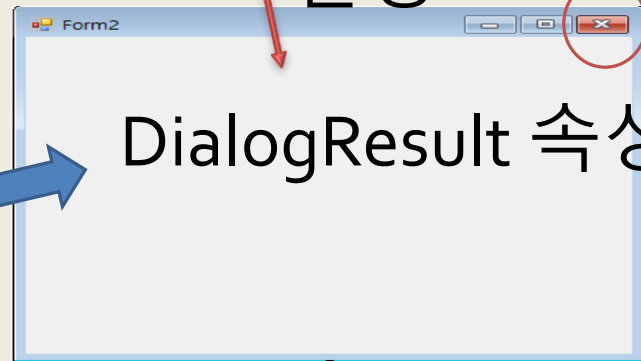
DialogResult 속성 변수에 값 설정

(Abort, Cancel, Ignore, No, None, OK, Retry, Yes)

➔ DialogResult 열거형



ShowDialog() 리턴값



설정

DialogResult 속성

[소스보기](#)

```
public DialogResult ShowDialog()
```




모달형 대화상자

- 메인 폼에서 모달형 대화상자
데이터 접근 방법
public 변수 또는 속성
→ 예제
모달형 대화상자로부터
입력 받은 수를 더하기

소스보기



메인폼과 모달형 대화상자 간의 데이터 전송

- ❑ Owner 속성 사용

Form.Owner

```
public Form Owner { get; set; }
```

➔ 클래스 참조 역할

- ❑ 클래스 참조를 통한 데이터 전송

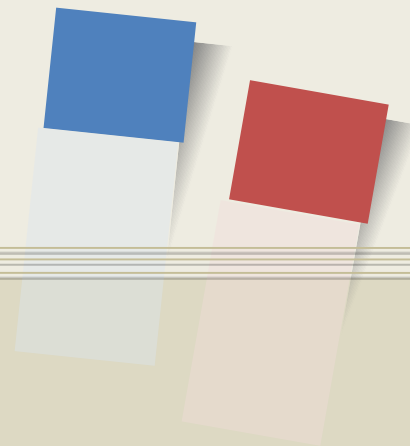
메인 폼의 문자열을 Form2에 출력하는 예

[소스보기](#)

- ❑ 여러 방법이 존재



모델리스형 대화상자





개요

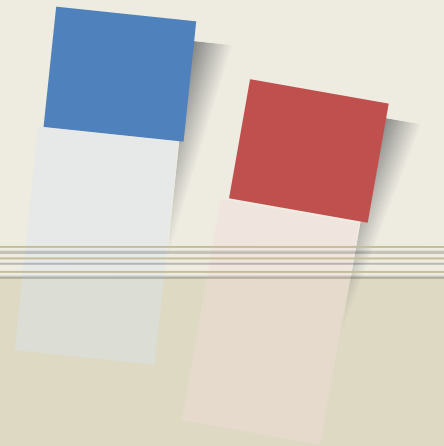


- ❑ 모델리스형과 모달형의 차이점
 - ▣ 메인 폼의 기능 여부
 - ▣ ShowDialog() vs Show()
 - ▣ 모델리스형은 메인 폼 멤버로 선언한 후에 임의로 생성하여 사용
- ❑ 모델리스형 대화상자 생성 및 해제
 - ▣ 모달형과 같다.

소스보기



공용 대화상자





개요



□ 공용 대화상자

- 파일 열기
- 파일 저장
- 폰트
- 색상
- 인쇄 등



파일입출력 대화상자



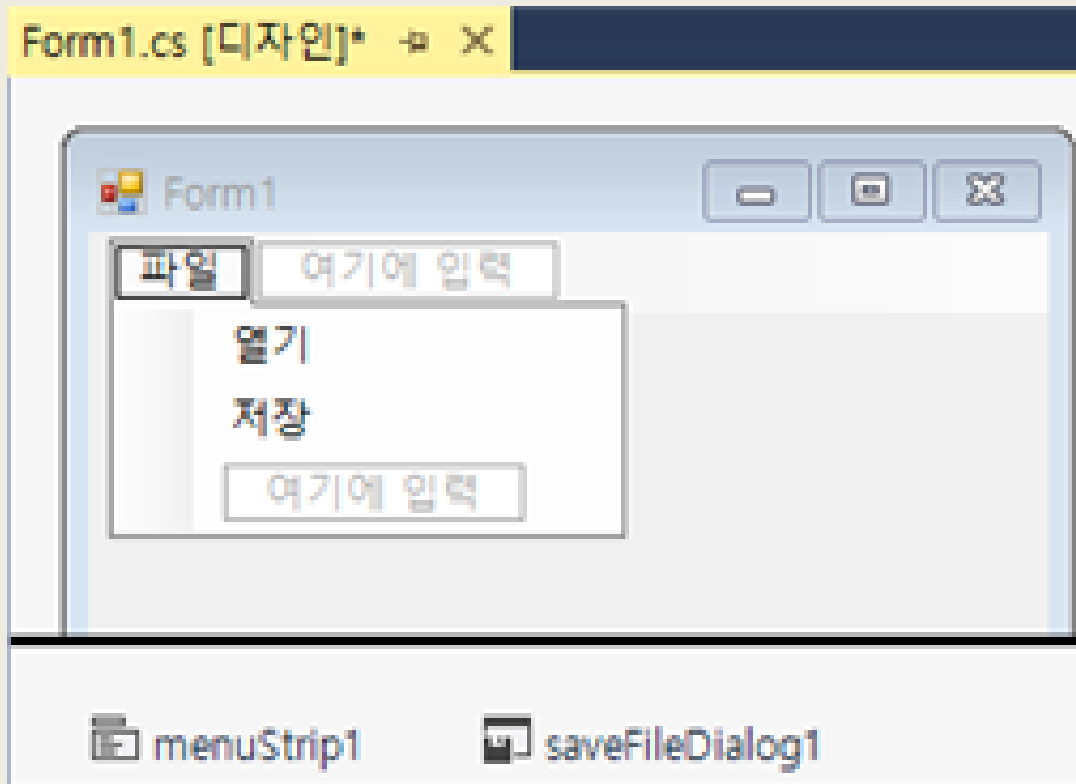
- ❑ 모달형 대화상자
- ❑ OpenFileDialog와 SaveFileDialog class
 - ▣ 도구상자 → 컨트롤의 형태
 - ▣ 파일 Stream 제공 (선택적 사용)



파일 저장 대화상자

□ SaveFileDialog

- 도구상자 → 컨트롤 선택





파일 저장 대화상자

□ 파일저장 대화상자 속성 설정

■ 속성 창 vs 코드

기타	
데이터	
(ApplicationSettings)	
FileName	
InitialDirectory	
Tag	
동작	
AddExtension	True
CheckFileExists	False
CheckPathExists	True
CreatePrompt	False
DefaultExt	
DereferenceLinks	True
Filter	
FilterIndex	1
OverwritePrompt	True
RestoreDirectory	False
ShowHelp	False
SupportMultiDottedExtension	False
ValidateNames	True
디자인	



파일저장 대화상자

□ 속성 보기

- DefaultExt : 기본 확장자
- FileName : 경로가 포함된 파일명
- SafeFileName: 파일경로가 포함 않은 파일명
+ 확장자
- FileNames: 다중선택 파일명
- Filter: 파일 필터
“파일명(확장자)|*.확장자.....”;
- FilterIndex : 선택한 필터 인덱스
1부터 시작



파일저장 대화상자



□ 속성 보기

- Title : 대화상자의 타이틀명
- InitialDirectory : 대화상자의 초기 폴더의 경로를 설정
전체경로에서 \' 는 @ "C:\Temp" 또는 "C:\\Temp" 로



파일저장 대화상자

- SaveFileDialog의 결과?
ShowDialog() 의 열거형 리턴값으로 판단
DialogResult

[소스보기](#)



파일저장 대화상자

□ 파일 저장

SaveFileDialog.OpenFile() ➔ Stream 제공
or Stream 선언하여 사용

- ▣ 유튜브 C# 6강 Stream 참고
- ▣ 사용 방법은 고정적

소스보기



파일입출력 대화상자



- ❑ 모달형 대화상자
- ❑ OpenFileDialog
 - ▣ 도구상자 ➔ 컨트롤의 형태
 - ▣ 파일 Stream 제공 (선택적 사용)
 - ▣ SaveFileDialog와 동일하게 사용

소스보기



색상 대화상자

- 색상 대화상자 (ColorDialog)
 - 색상 선택
 - 도구상자 → ColorDialog 컨트롤 선택



소스보기



색상 대화상자

- 색상 대화상자 (ColorDialog)
 - ShowDialog() 호출
 - Color 구조체 사용 → ColorDialog.Color
 - FullOpen 속성 : 펼친 대화상자 ← true



소스보기