



25강. 품 분할



목차

- 패널
- 스플리터
- 스크롤
- MDI



패널

panel

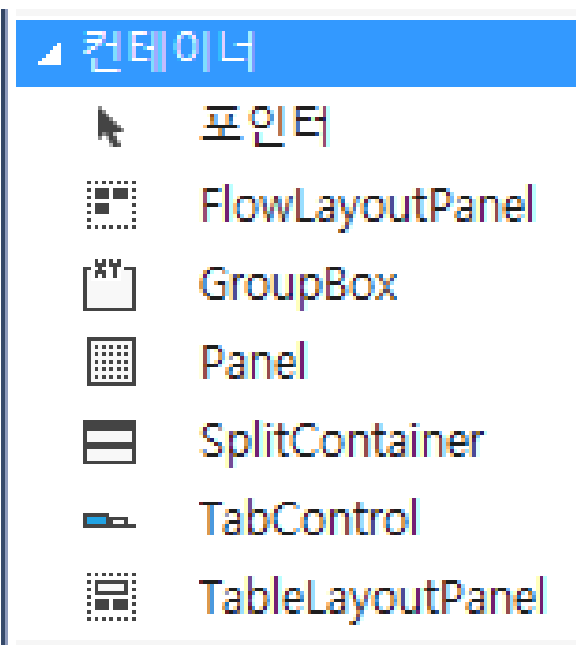
개요

- 기능

- 컨트롤을 담는 역할
- 패널이 이동하면 패널 안의 컨트롤도 같이 이동
- 코드에는 영향을 미치지 않음
➔ 관리 목적

- 종류

- TableLayoutPanel : 행과 열로 나눈 셀
- FlowLayoutPanel : 자동 배치



소스 보기



스플리터

Splitter와 SplitterContainer



Splitter 개요

- 컨트롤을 기준으로 폼의 경계를 나누고자 하는 컨트롤
- 스플리터에 의해 컨트롤의 크기가 변경
- 패널과 스플리터의 차이점
 - 패널은 이동만 제공
 - 스플리터는 크기만 변경 가능



Splitter 사용 방법

- 컨트롤을 올려 놓고 Dock 설정
- Splitter 올려 놓고 컨트롤과 같은 Dock 설정
컨트롤과 Splitter 연결

[소스 보기](#)



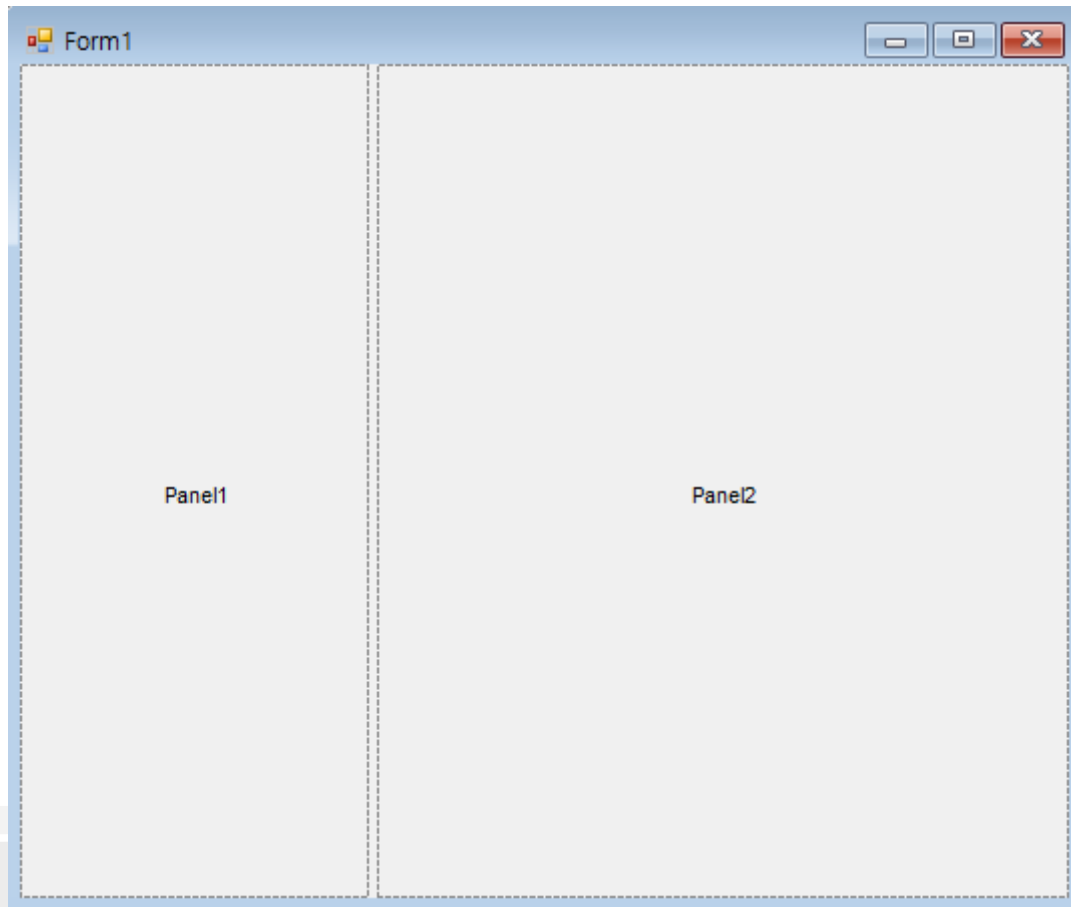
SplitterContainer 개요

- 미리 영역을 나누고 컨트롤을 배치할 수 있는 컨트롤
- Splitter와는 사용방법이 반대
- Splitter와 같은 역할



SplitterContainer 사용 방법

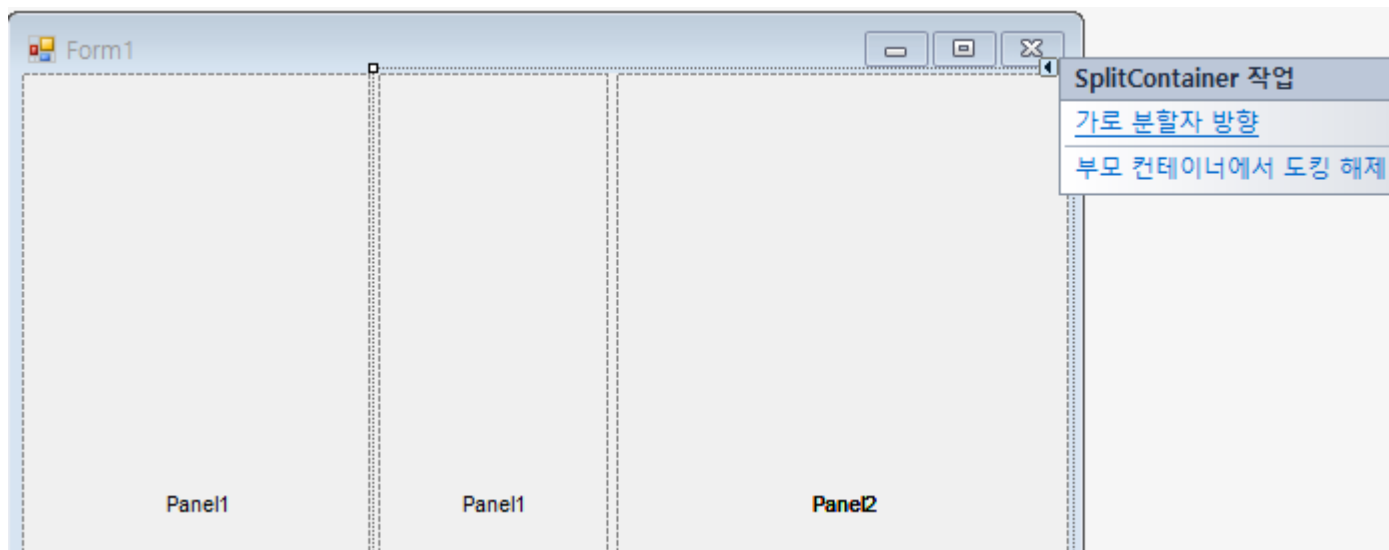
- 컨트롤을 폼에 올려 나뉜 패널을 만들기





SplitContainer 사용 방법

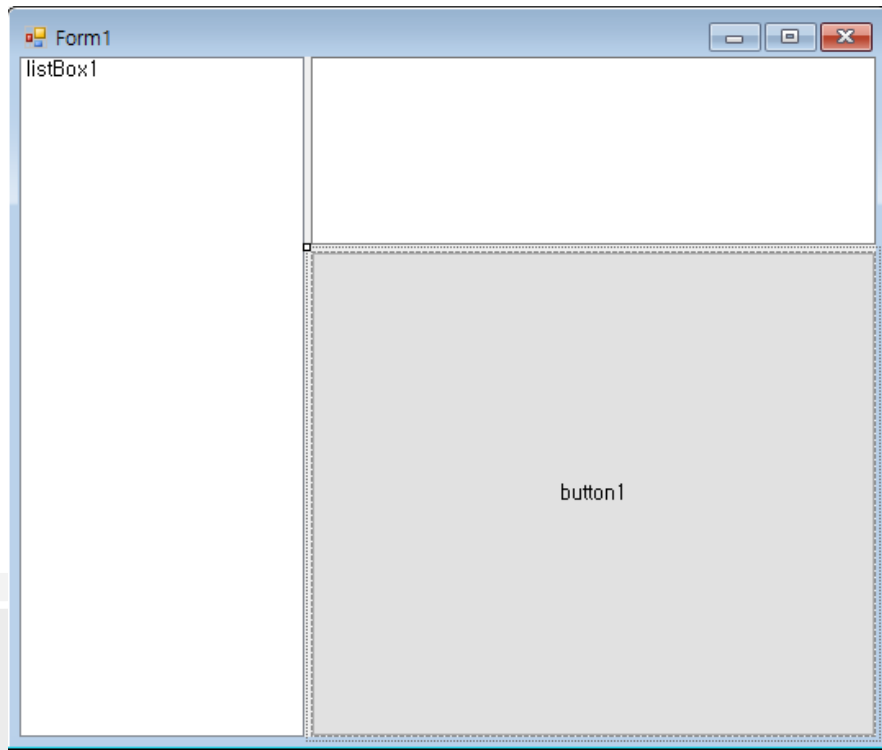
- Panel2에 SplitContainer 올려 놓고
분할 방향 바꾸기





SplitterContainer 사용 방법

- 임의의 컨트롤 올려 놓고 Dock을 Fill로 설정하기
➔ 이미 나뉜 구조 위에 올라가므로 Dock을 left, right가 아닌 Fill로 설정





SplitterContainer 사용 방법

- 컨트롤을 폼에 올려 나뉜 패널을 만들기
- 임의의 컨트롤 올려 놓고 Dock을 Fill로 설정하기
 - ➔ 이미 나뉜 구조 위에 올라가므로 Dock을 left, right가 아닌 Fill로 설정
- Splitter 패널 분할하여 컨트롤 올리기

소스 보기



스크롤

ScrollableControl



개요

- ScrollableControl로부터 파생된 클래스가 폼 클래스

System.Object

System.MarshalByRefObject

System.ComponentModel.Component

System.Windows.Forms.Control

System.Windows.Forms.ScrollableControl

System.Windows.Forms.ContainerControl

System.Windows.Forms.Form



ScrollableControl 사용방법

- AutoScrollMinSize 속성
 - 스크롤 최소 크기
 - 폼이 스크롤 최소 크기보다 작으면 스크롤 출현
- AutoScrollPosition 속성
- 현재 스크롤된 양
 - 음수값을 가짐
- 자체적으로 화면버퍼를 가짐

소스 보기



MDI

Multiple Document Interface

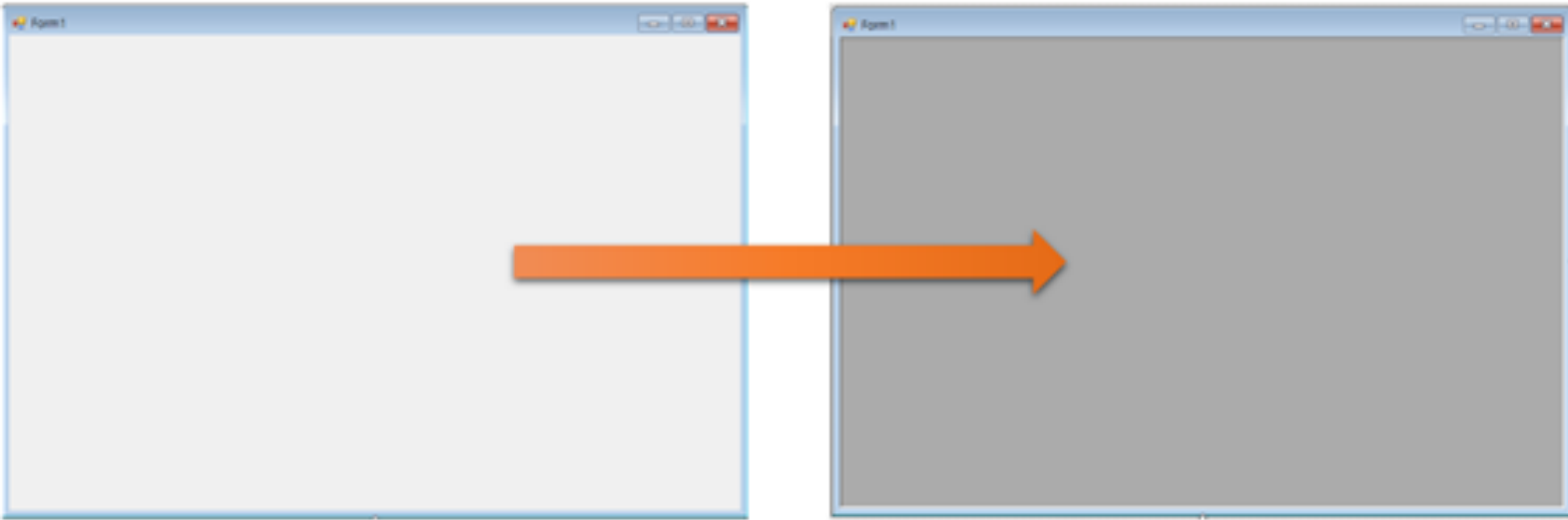


개요

- 품의 형태
SDI (단일 품)
MDI(다중 품) ➔ 자식 품 존재

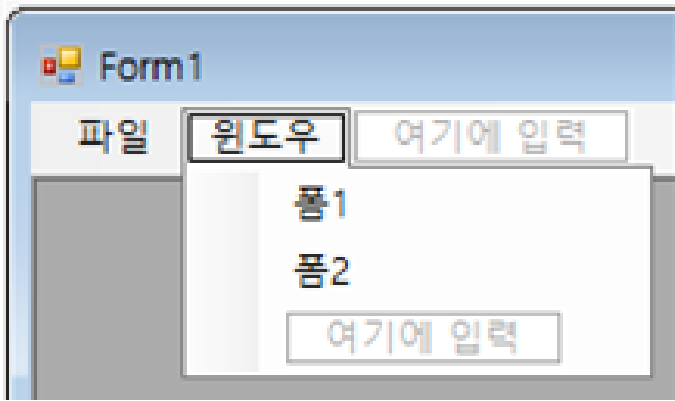
설정 방법

- 메인 폼의 IsMdiContainer를 true로 설정



설정 방법

- 자식폼 생성을 위해 MenuStrip 설정
ex) 윈도우
 + 품 1
 + 품 2



- MenuStrip 속성에서 MdiWindowListItem 속성에서 윈도우ToolStripMenuItem 선택 or 비선택 (선택된 메뉴 리스트 출력 용도)



설정 방법

- 폼 추가하기
- 폼 생성할 때는 모델리스형으로 생성하기
- 메인 폼을 자식 폼에 설정하기
`Form.MdiParent = this;`
- 메뉴에 따라 출력하기
`Form.Show()`

소스 보기