22강. 기본 컨트롤

목차

- ▶ 컨트롤 개요
- ▶ 버튼 컨트롤
- ▶ 텍스트 박스
- ▶ 콤보 박스
- ▶ 리스트 박스
- ▶ 스크롤바
- ▶트랙바
- ▶ 업다운 컨트롤
- ▶ 픽쳐 박스

컨트롤 개요

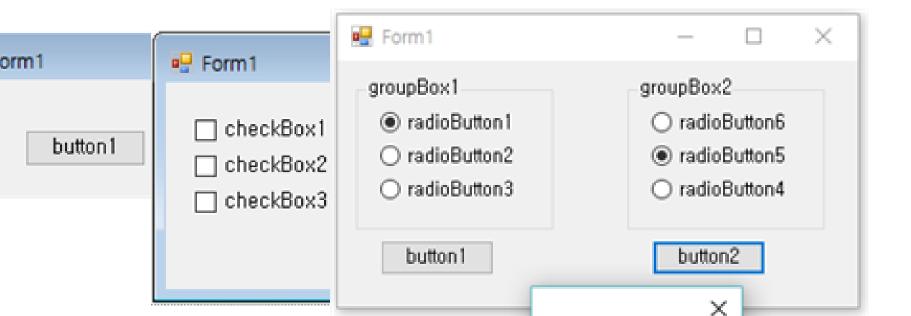
개요

- ▶ 컨트롤 목적 사용자의 편의 → 사용자 인터페이스
- ▶쉬운 컨트롤 사용 → 디자인 요구 사용자 편의성을 높임

버튼 컨트롤

버튼 컨트롤 개요

- ▶ 버튼 컨트롤의 3가지 형태
 - 1) 푸시버튼
 - 2) 라디오 버튼
 - 3) 체크 버튼



푸시 버튼 push button

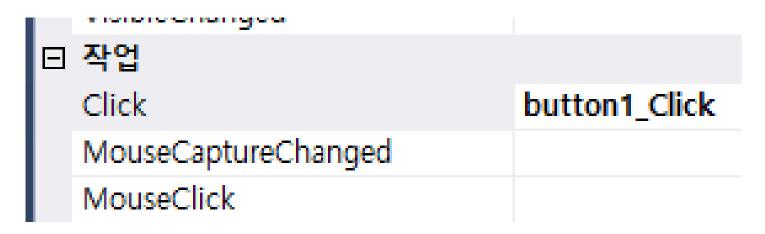
▶ 푸시 버튼 클릭 했을 때 반응하는 용도로 사용



WM_COMMAND 발생 → 버튼 아이디 발급 C#에서는 이벤트로 처리

푸시 버튼 push button

▶클릭 이벤트 함수 생성



또는 버튼 더블 클릭

체크 버튼 check button

- 체크 버튼 여러 항목을 선택하는 용도
- Checked 속성 선택 true, 비선택 false
- ▶ CheckState 속성 CheckState 열거형, Checked, UnChecked 설정
- ▶체크 상태 변경에 따른 이벤트 CheckedChanged, CheckStateChanged

체크 버튼 check button

▶체크 버튼 구분 방법 체크버튼명

	디자인	
	(Name)	checkBox2
	GenerateMember	True

▶ 버튼이 클릭했을 때 선택된 항목 상태 출력하기

라디오 버튼 radio button

- ▶라디오 버튼 그룹 안의 항목 중에서 하나를 선택할 때
- ▶라디오 버튼의 선택 확인? Checked 속성 확인 (true, false)

라디오 버튼 radio button

▶라디오 버튼 그룹 관리 GroupBox 컨트롤 사용



▶그룹 설정 방법 GroupBox 드래그앤드롭 groupBox1
O radioButton1
O radioButton2
O radioButton3

→ 라디오 버튼 드래그앤드롭

- ▶ 용도 문자열 입력 또는 출력
- ► TextBox.Text 속성
 public override string Text { get; set; }
- ► 데이터 변환 Convert.ToInt() 등 Convert 클래스로 해결 public static class Convert

- MaskedTextBox 휴대폰 번호 형식, 우편번호 등 입출력
- ► RichTextBox
 TextBox 보다 업그레이드 기능 제공
- ➤ 주요 속성
 ReadOnly → 읽기 전용
 PasswordChar → 비밀번호 입력 문자 지정

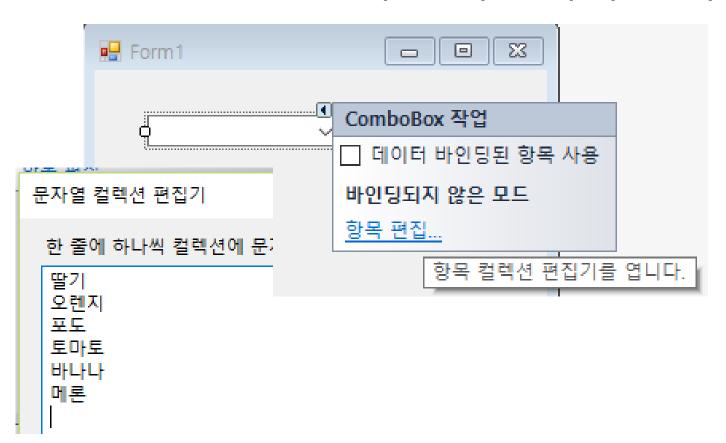
▶3 과목의 점수를 입력 받고 평균을 소수 한 자리까지 메시지 박스로 출력

Form1	X
C언어:	
C++ 언어:	
C# 언어:	
	결과 보기

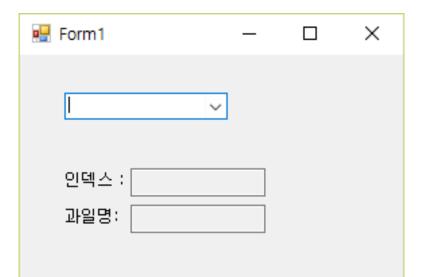
	모양			
	BackColor	Window		
	Cursor	Default		
	DropDownStyle	DropDown	V	
±	FlatStyle	Simple		
	Font	DropDown		
	ForeColor	DropDownList		
	Diskt at all			

▶리스트 항목 길이 자동

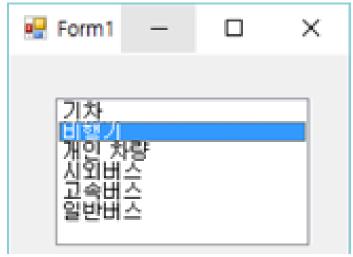
▶선택 항목의 문자열 입력 combobox item 속성 박스에서 입력



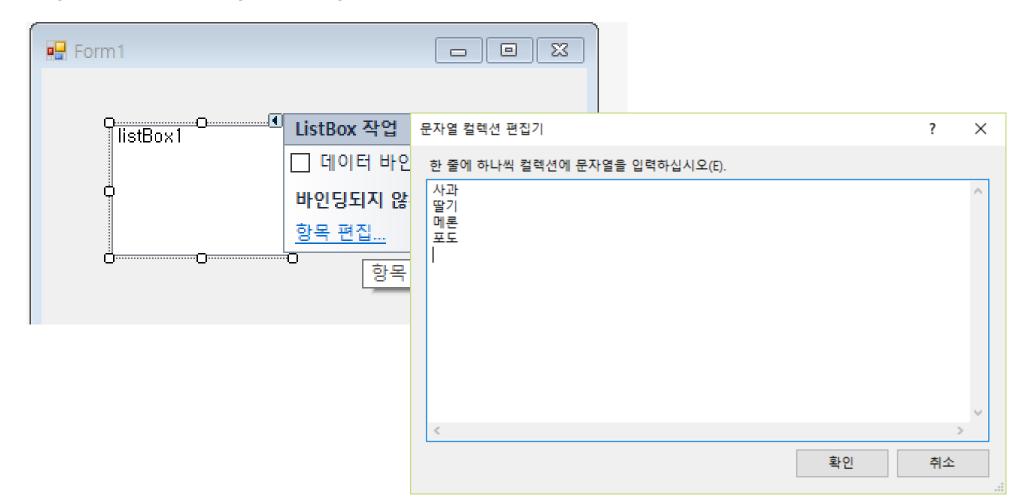
- ► 선택 항목에 대한 이벤트 SelectedIndexChanged()
- ► 선택 항목의 인덱스 속성 SelectedIndex, 0 부터 시작
- ▶ 선택된 항목의 인덱스와 항목을 출력



- ▶ 용도 여러 항목 중에서 하나 선택
- 역할링크드 리스트(linked list)→ 가변적인 항목 관리
- ▶형식



▶리스트 항목 입력



- ▶ 항목 선택 이벤트 SelectedIndexChanged()
- ▶ 항목 선택 SelectedIndex 속성을 통해 인덱스 읽기/쓰기
- ▶항목 내용 listbox.Text 속성
- ▶항목 선택 & 내용 출력

- ▶ 항목 속성 listbox.ltems 사용
- ▶ 항목 추가 및 제거 (코드) listbox.ltems.Add() listbox.ltems.RemoveAt() listbox.ltems.Clear()
- ▶ Text Box로 리스트 박스에 항목 추가/제거 및 초기화하기

소스보기 linked list 역할 확인할 것

스크롤바 scroll bar

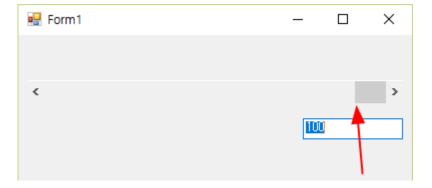
스크롤바 scroll bar

- ▶용도 키보드 입력 없는 간편한 값 입력
- ▶수직, 수평 스크롤바 VScrollBar, HScrollBar HScrollBar 및 VScrollBar
- ▶스크롤바의 위치 값 속성 Value

스크롤바 scroll bar

►스크롤바의 최대, 최소값 설정 Minimum, Maximum





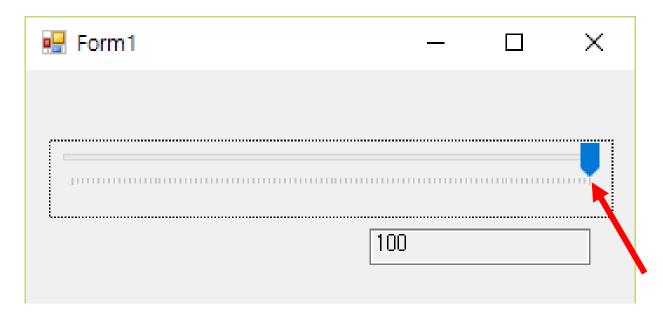
트랙바 track bar

트랙바 track bar

- ▶용도 키보드 입력 없이 간편한 입력
- ▶최대값과 최소값 설정 속성 Minimum, Maximum 또는 SetRange()
- ▶ 값 속성 Value

트랙바 track bar

▶트랙바를 이용한 숫자 입력



업다운 컨트롤 updown control

업다운 컨트롤 updown control

- ▶용도 마우스를 이용한 간편한 데이터 입력
- ▶텍스트 박스 + 스핀 버튼이 결합
- ▶종류

NemericUpdown : 정수값 입력

DomainUpdown : 입력된 문자열 중에

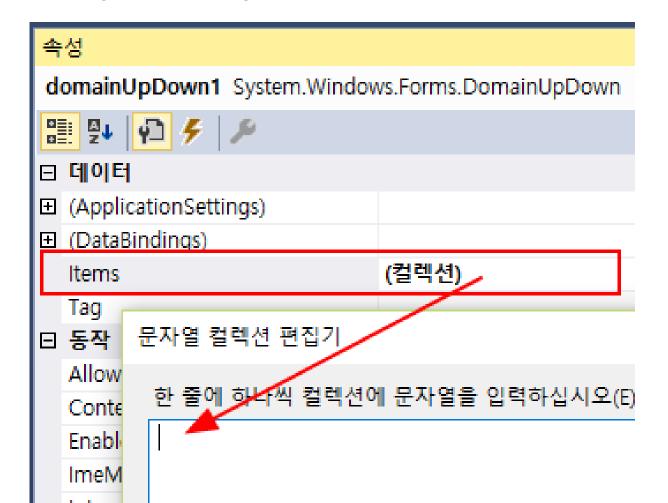
하나 선택

NemericUpdown 컨트롤

- ► 최소/최대 값 속성 Maximum, Minimum
- ▶스핀버튼 클릭시 증감값 속성 Increment
- > 2씩 증감하고 최대 20, 최소 0으로 하는 소스

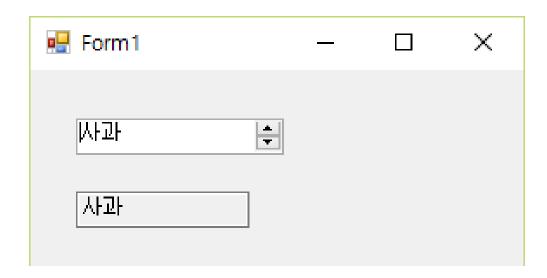
DomainUpDown 컨트롤

▶문자열 입력



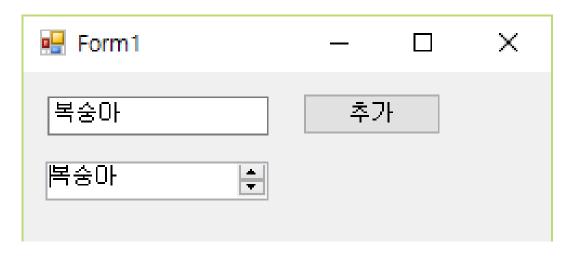
DomainUpDown 컨트롤

- ▶선택 인덱스 domainUpDown.SelectedIndex 0 부터 시작
- ▶선택한 문자열의 내용을 textbox로 출력하는 소스

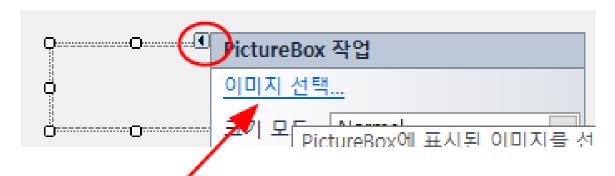


DomainUpDown 컨트롤

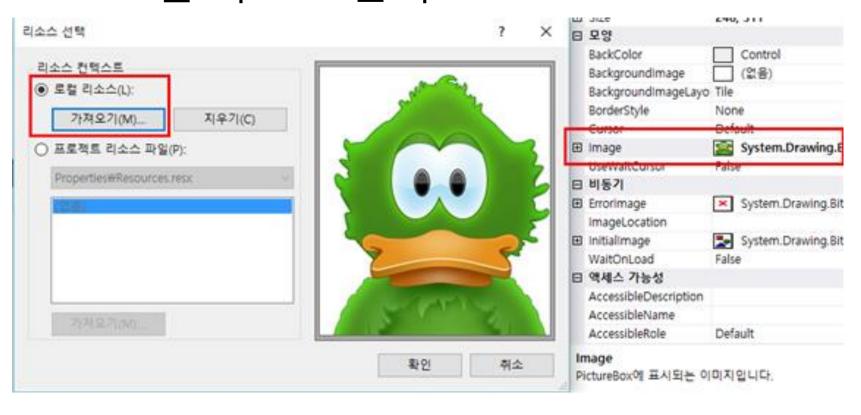
- ▶소스를 통한 문자열 입력 domainUpDown.ltems.Add()
- ▶textbox로 입력 받은 문자열을 domainUpDown에 추가하는 소스



- ▶용도 이미지 출력
- >로딩 이미지 형식 bmp, jpg, png, gif, ico, wmf
- ▶이미지 선택 화면 띄우기 Image 속성 또는



▶로컬 리소스 선택





모드

Normal : 픽쳐 박스 크기에 맞춤

StretchImage : 픽쳐 박스에 맞게

이미지가 줄거나 늘어남

AutoSize: 이미지에 맞게 픽쳐 박스 조정

CenterImage : 가운데 정렬

Zoom : 가로세로 크기 비율 유지 되면서

확대축소

▶동적 이미지 로딩
PictureBox.Image에 Image 객체 설정
Image.FromFile("파일명);