



Interagir avec l'environnement

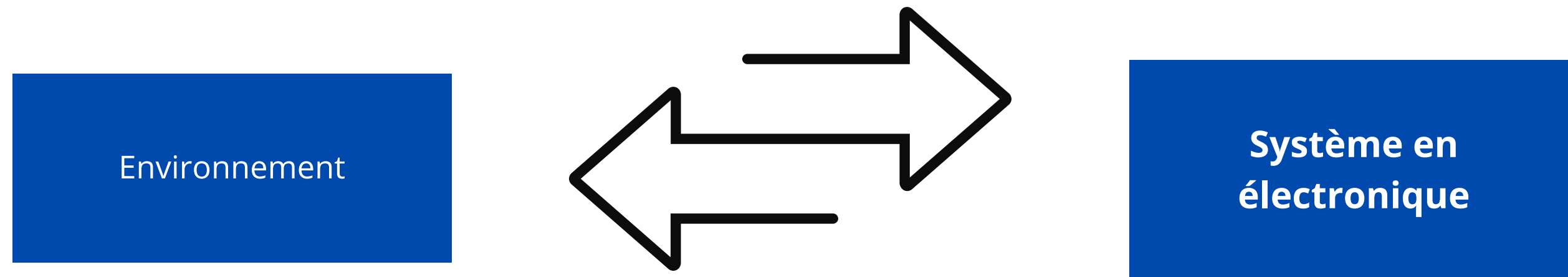
Introduction aux capteurs

Programmation conditionnelle et lecture des entrées

Exercice pratique

Présenté par: Paul ZOUNDA

Lien entre environnement et système électronique



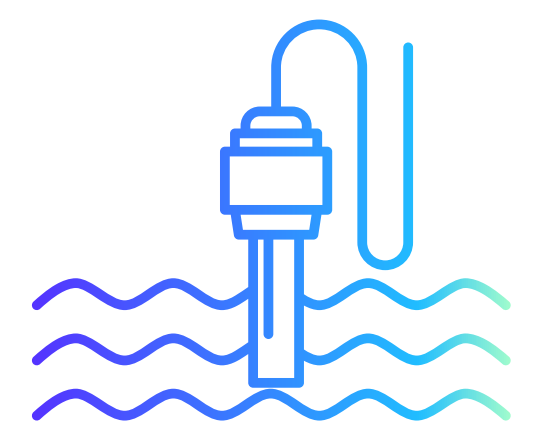
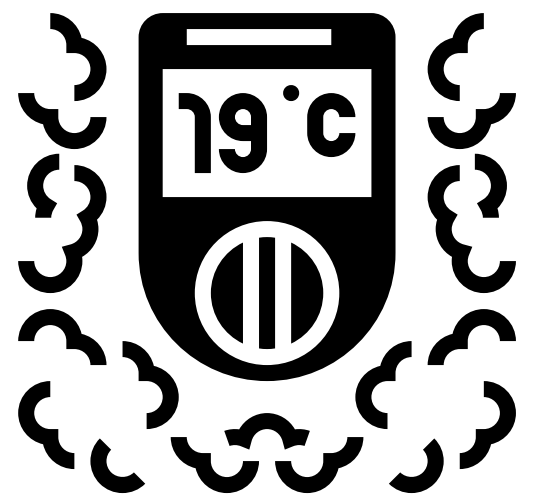
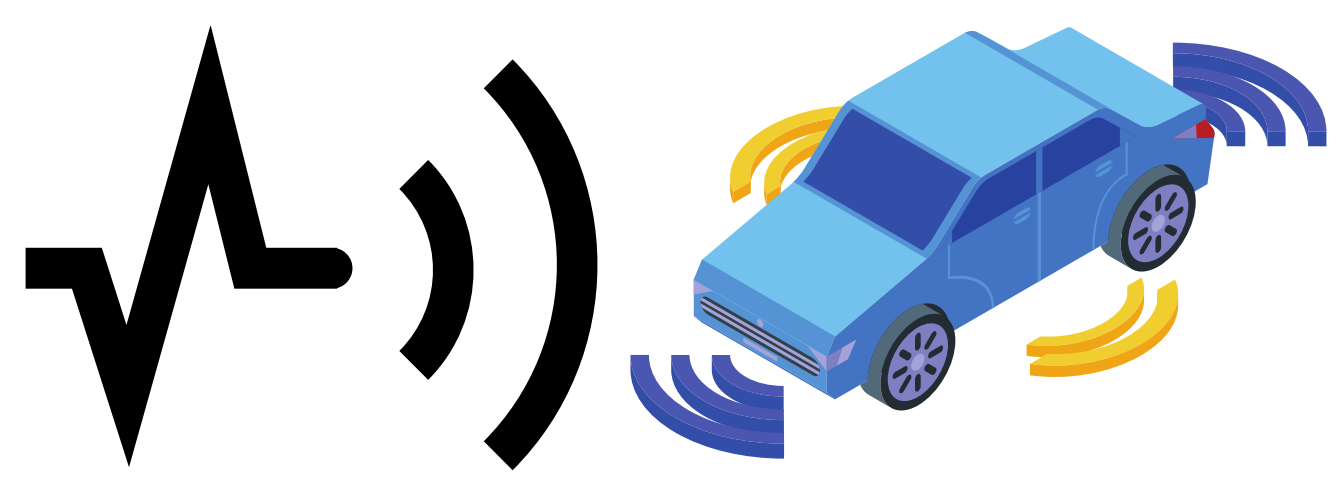
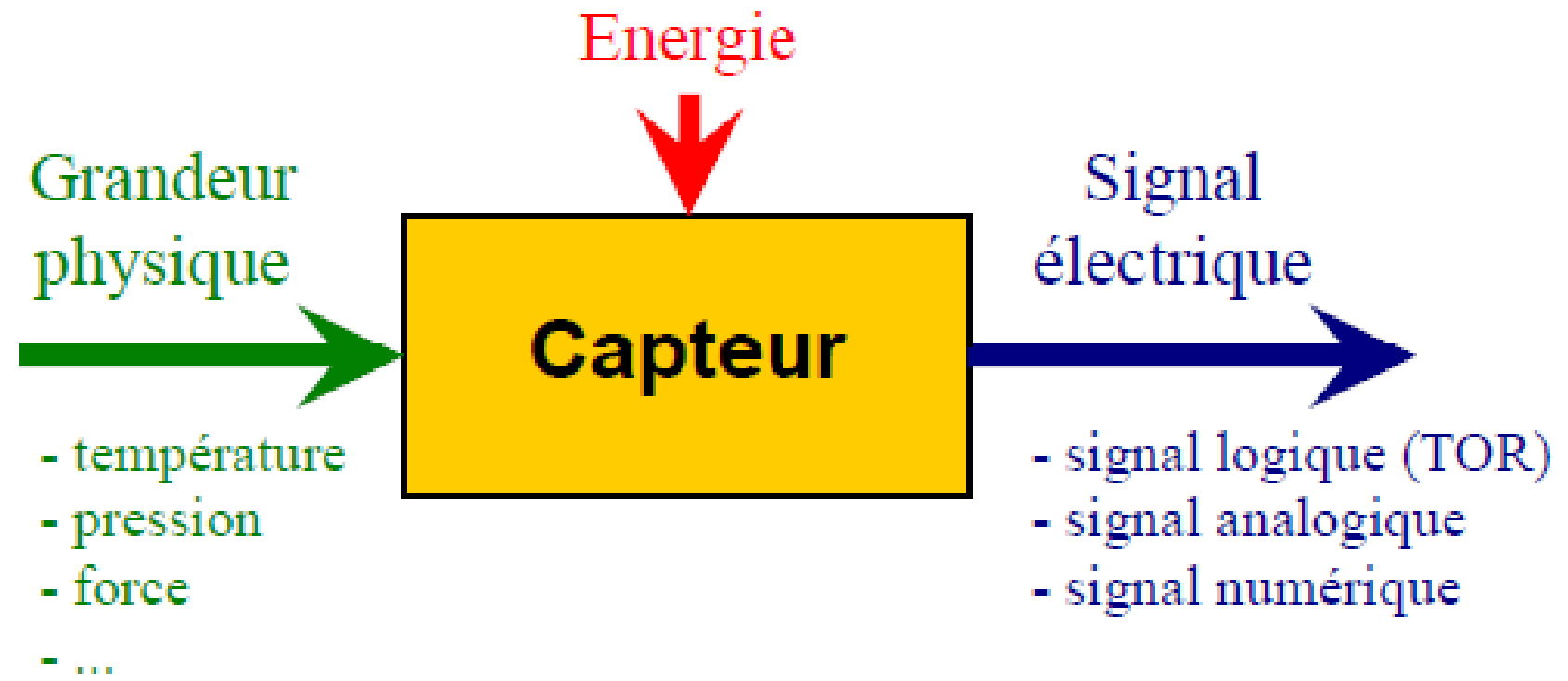
- **Effets environnementaux subis**

Contre le bon fonctionnement du système

- **Effets environnementaux utiles**

Utile au bon fonctionnement du système

Un capteur est un appareil qui détecte une grandeur physique et la convertit en un signal pouvant être mesuré et analysé.



CAPTEUR DE FLAMME



PRESSION/ALTITUDE



CAPTEUR DE SON



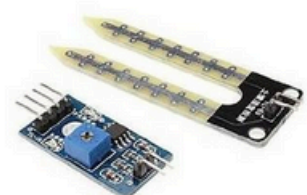
THERMOMÈTRE INFRAROUGE



CAPTEUR LUMIÈRE RGB



CELLULE PHOTOÉLECTRIQUE



CAPTEUR D'HUMIDITÉ DES SOLS



CAPTEUR UV



CAPTEURS DE GAZ



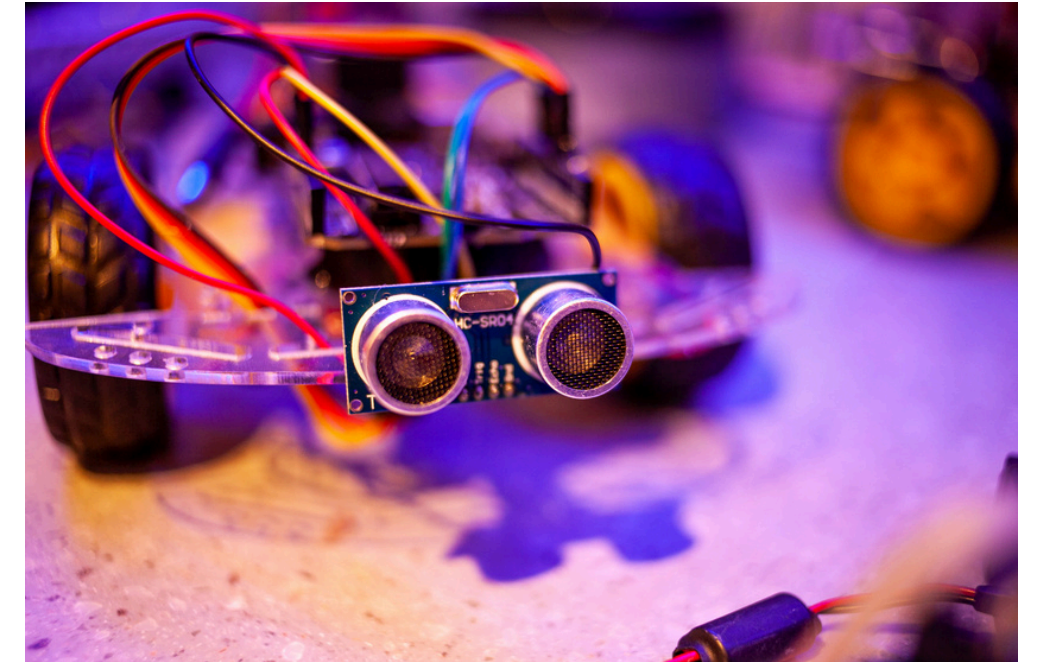
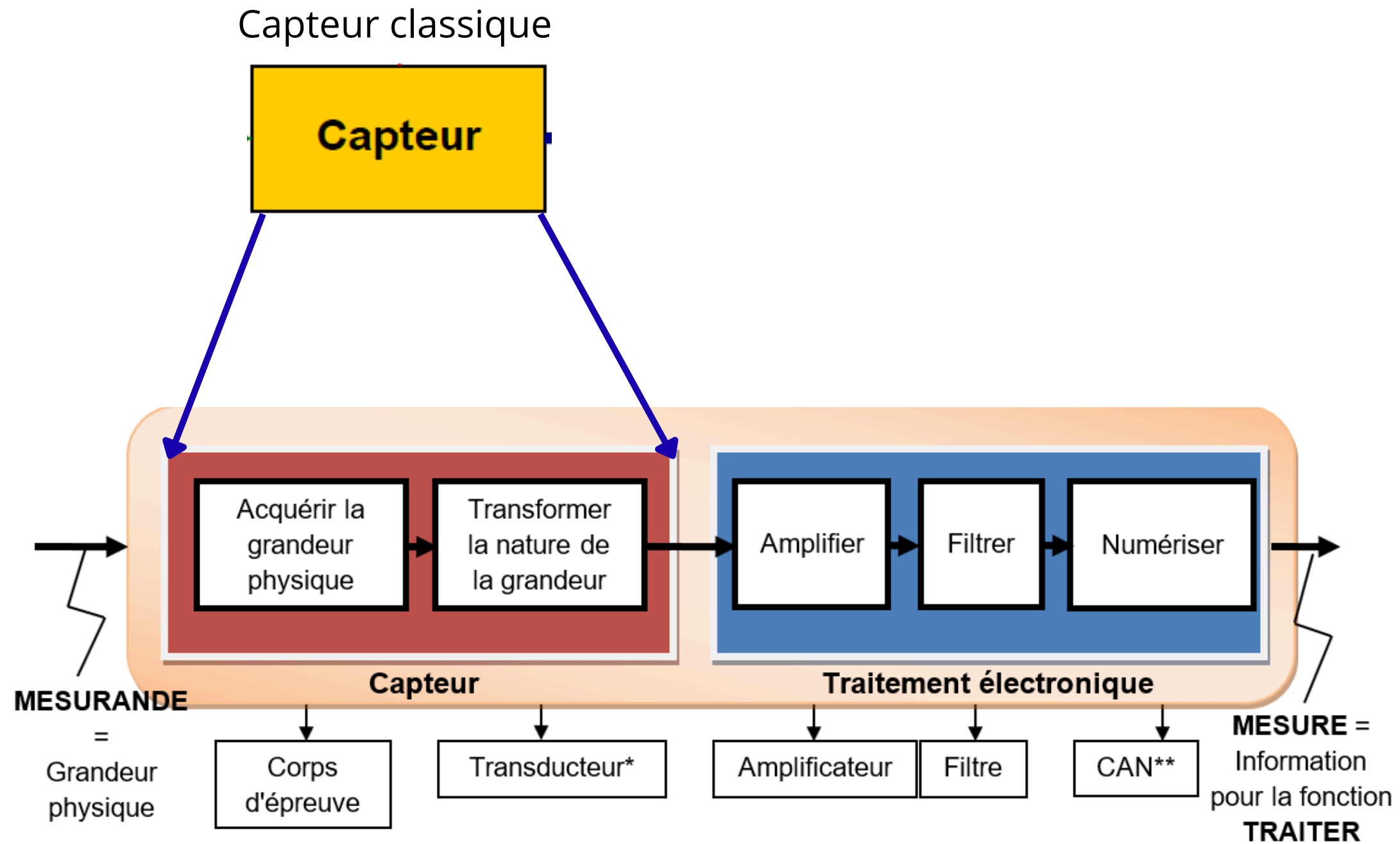
THERMISTOR



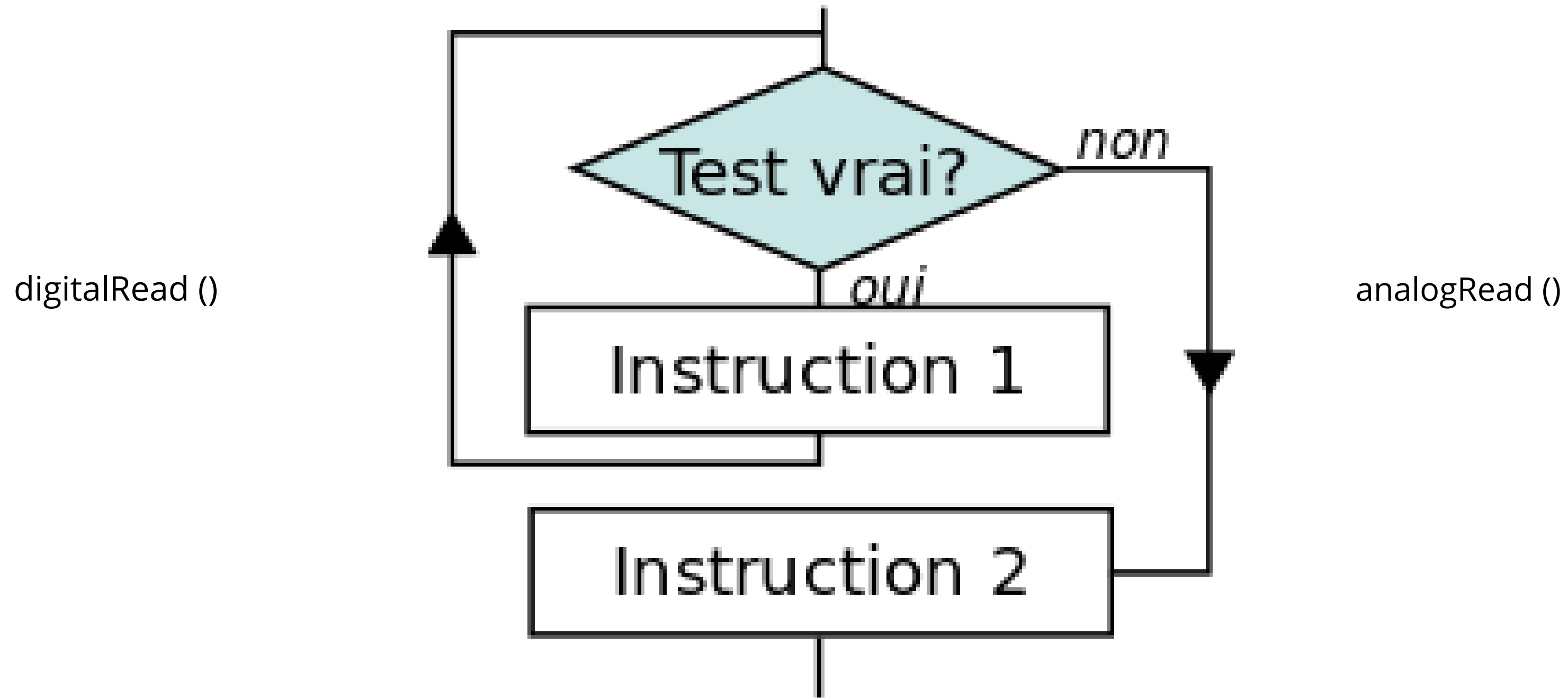
CAPTEUR DE PLUIE



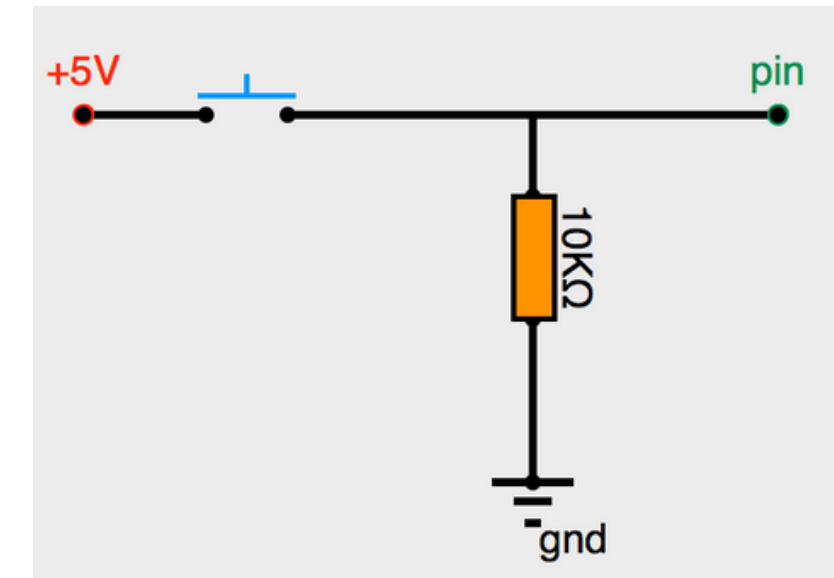
COMPTEUR GIGER



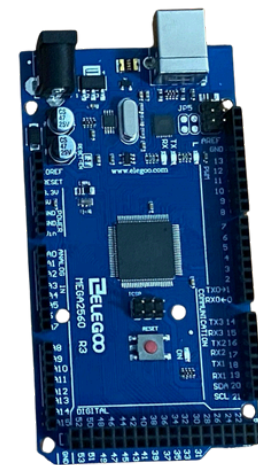
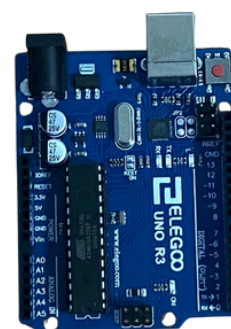
La condition **"Si" & "SI NON"**



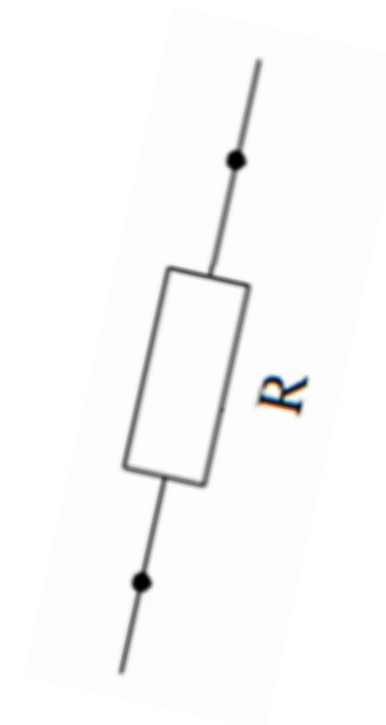
Créer un programme où l'appui sur un bouton déclenche une séquence de LEDs



+



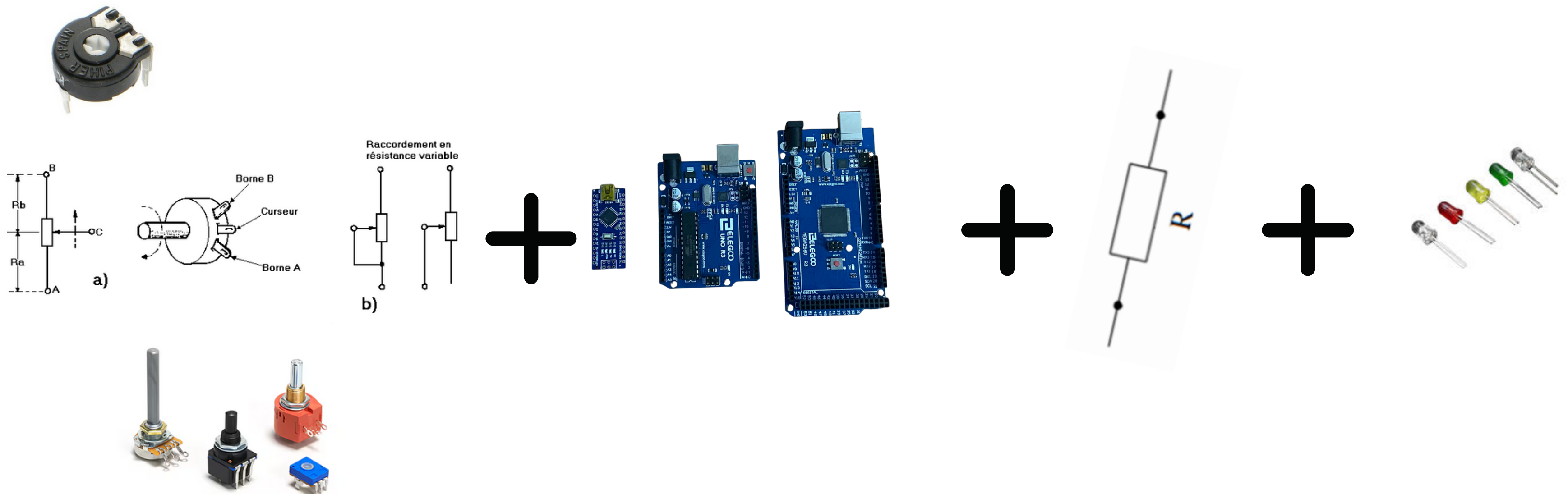
+



+



Créer un programme où l'appui sur un bouton déclenche une séquence de LEDs



Créer un programme où l'appui sur un bouton déclenche une séquence de LEDs

CODE 1

Créer un programme où l'appui sur un bouton déclenche une séquence de LEDs

CODE 2

Merci pour votre attention

