QT中提升为自定义控件的方法



程序员在路上 🔮

上海交通大学 集成电路工程硕士

关注他

■ 收录于・QT编程 >

2人赞同了该文章 >

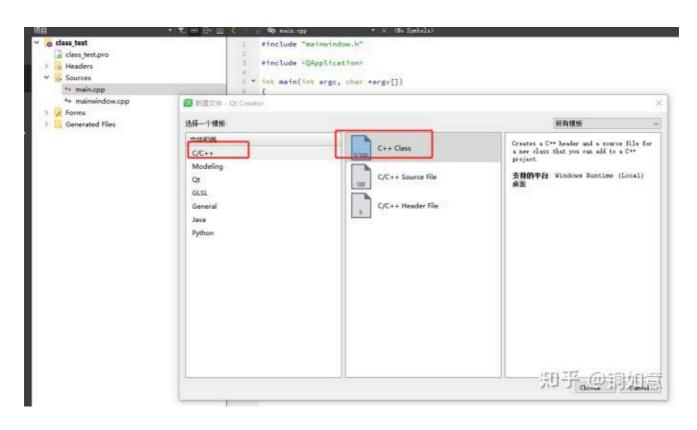
一. 介绍

提升为自定义的控件用法: 先要写好自定义控件后, 再添加, 在频繁使用同一控件时, 的确非常的高效。

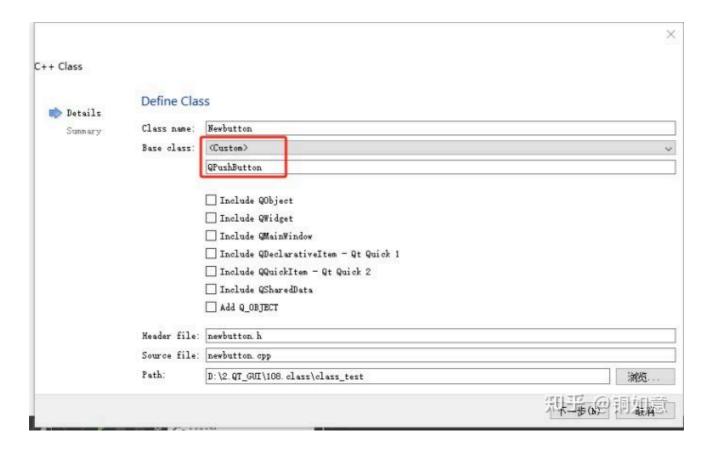
同时导入别人开发的控件操作方法也类似。

二. 下面以自定义的QPushButton+作一个很简单的例子:

1.建立项目后,添加C++类:



2.添加类Newbutton+, Base class中可以直接输入QPushButton作为继承类(也可以选择Custom 选项包含的类,但这里面的类比较少):



3. 给类自定义方法 void SetMyText+(QString str)及代码修改(蓝色部分)实现:

```
(1) newbutton.h
#ifndef NEWBUTTON_H
#define NEWBUTTON_H
#include <QPushButton>
class Newbutton : public QPushButton
{
  public:
  Newbutton(QWidget *parent=0);
  public slots:
  void SetMyText(QString str);
};
#endif // NEWBUTTON_H
```

```
#include "newbutton.h"

Newbutton::Newbutton(QWidget *parent):QPushButton(parent)

{
    SetMyText("NewButton");
}

void Newbutton::SetMyText(QString str)

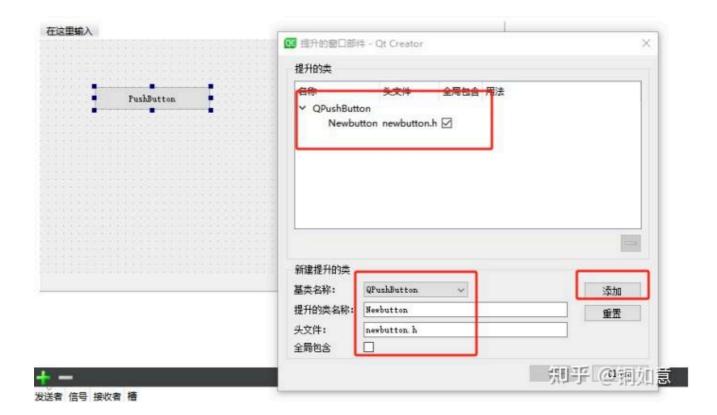
{
    setText(str);
}
```

三. 在UI界面进行控件提升

1.右键控件选择"提升为"



2.添加QPushButton控件,点击提升为,输入我们的自定义类名称,点击添加:



3.提升后显示:



四. 测试及结果

1.测试代码

```
😋 mainwindow. cpp
                                                                             X (Select Symbol)
o class test
                                                  #include "mainwindow.h"
                                                  #include "ui_mainwindow.h"
  class_test.pro

✓ Headers

                                             4
    mainwindow.h
    newbutton.h
                                                  MainWindow::MainWindow(QWidget *parent)
                                             6
V C- Sources
                                                      : QMainWindow(parent)
                                                      , ui(new Ui::MainWindow)
                                             8
    ++ main.cpp
                                             9
    ++ mainwindow.cpp
                                             10
                                                      ui->setupUi(this);
    ** newbutton.cpp
                                                 3
                                             11
                                               * MainWindow::~ MainWindow()
    mainwindow.ui
                                            13
                                            14

✓ ☐ Generated Files

                                                      delete ui;
                                             15
    ui_mainwindow.h
                                            16
                                            17
                                            18
                                             19 * void MainWindow::on_pushButton_clicked()
                                            28
                                                      ui->pushButton->SetMyText("new button 来了");
                                            21
                                                 }
                                                                                   知乎@铜如意
                                            23
```

2. 测试结果

(1) 开始界面



(2) 单击button, 调用自定义类成员函数: void Newbutton::SetMyText(QString str), 显示如下:



所属专栏·2025-06-19 22:03 更新



QT编程

● 程序员在路上 ◇ 上海交通大学 集成电路工程硕士

65 篇内容·126 赞同

最热内容·QT延时五种实现方法

发布于 2024-03-15 20:16·上海

订阅