

QT中提升为自定义控件的方法



程序员在路上

上海交通大学 集成电路工程硕士

关注他

收录于 • QT编程 >

2 人赞同了该文章 >

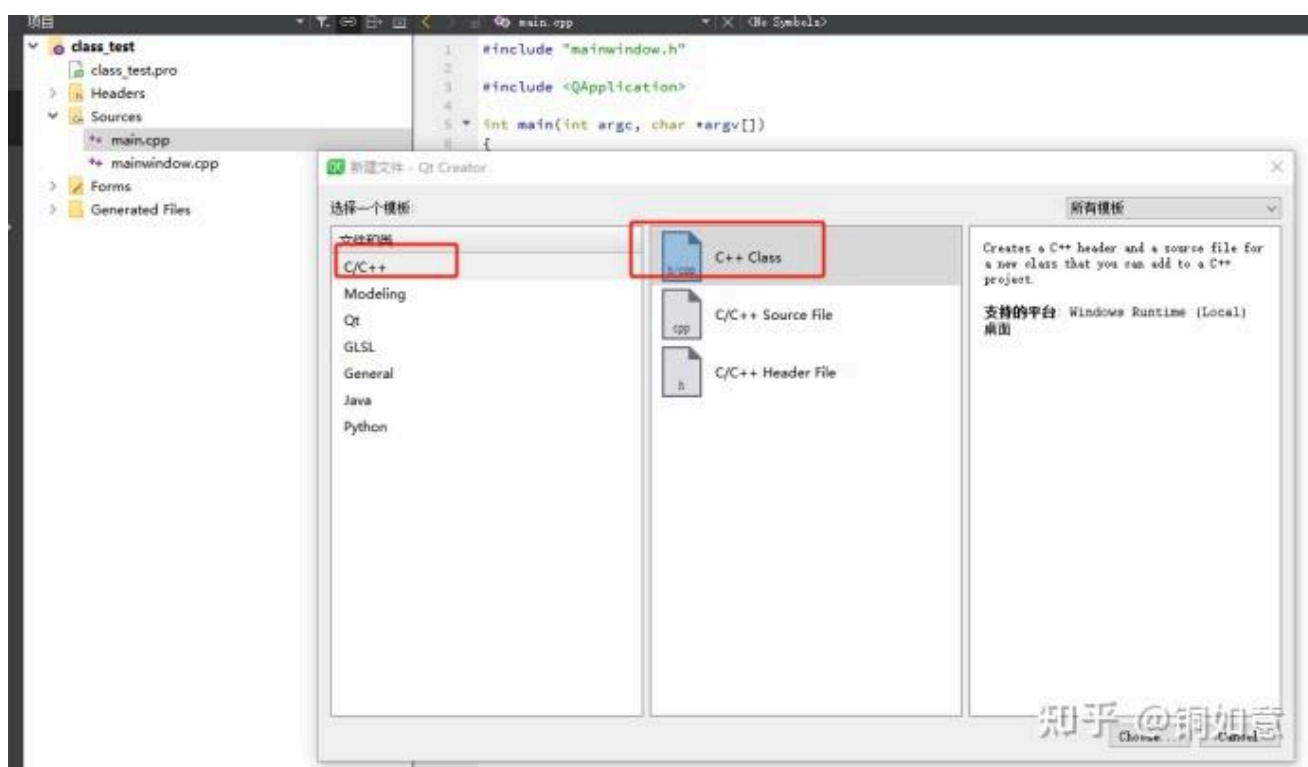
一. 介绍

提升为自定义的控件用法：先要写好自定义控件后，再添加，在频繁使用同一控件时，的确非常的高效。

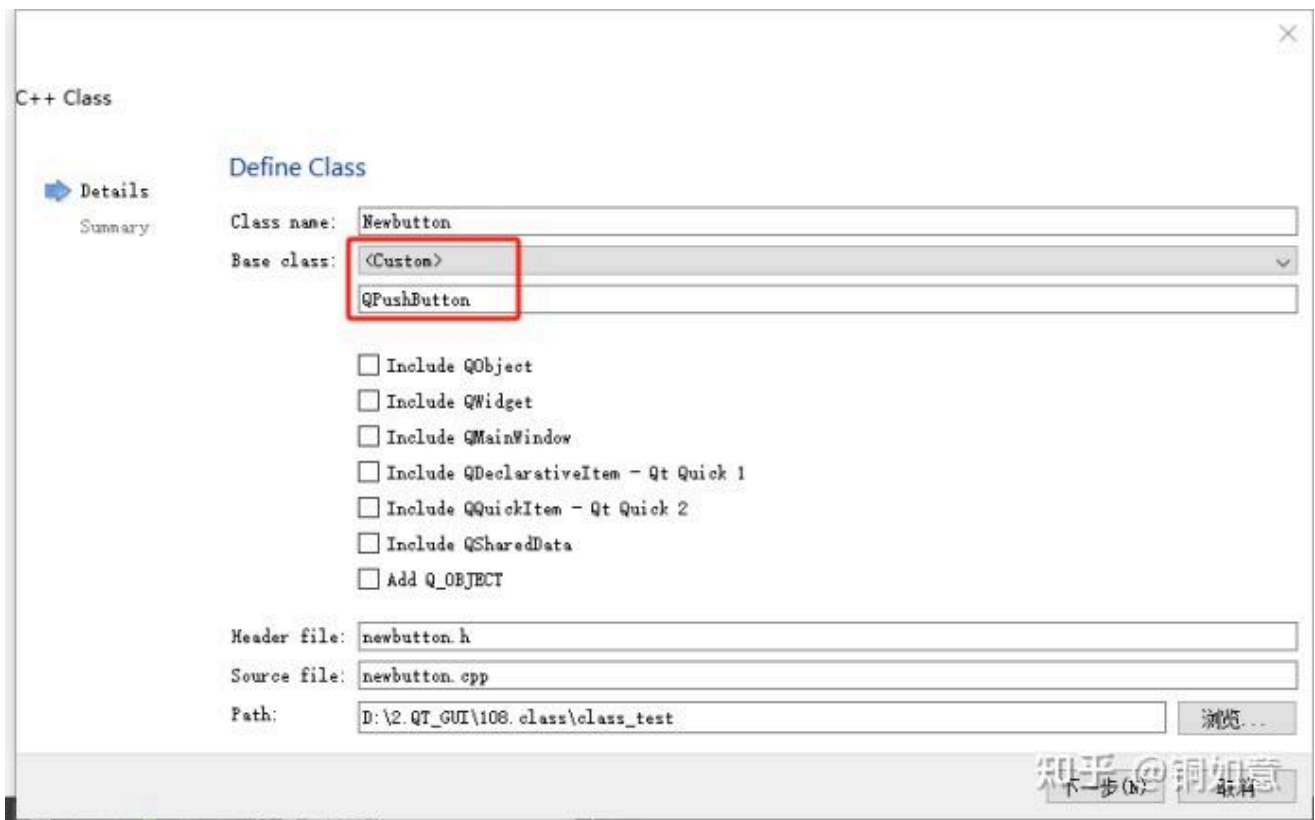
同时导入别人开发的控件操作方法也类似。

二. 下面以自定义的QPushButton+作一个很简单的例子：

1.建立项目后，添加C++类：



2.添加类Newbutton+，Base class中可以直接输入QPushButton作为继承类（也可以选择Custom选项包含的类，但这里面的类比较少）：



3. 给类自定义方法 void `SetMyText`+(QString str) 及代码修改（蓝色部分）实现：

(1) newbutton.h

```
#ifndef NEWBUTTON_H
```

```
#define NEWBUTTON_H
```

```
#include <QPushButton>
```

```
class Newbutton : public QPushButton
```

```
{
```

```
public:
```

```
Newbutton(QWidget *parent=0);
```

```
public slots:
```

```
void SetMyText(QString str);
```

```
};
```

```
#endif // NEWBUTTON_H
```

(2) newbutton.cpp

```
#include "newbutton.h"
```

```
Newbutton::Newbutton(QWidget *parent):QPushButton(parent)
```

```
{
```

```
    SetMyText("NewButton");
```

```
}
```

```
void Newbutton::SetMyText(QString str)
```

```
{
```

```
    setText(str);
```

```
}
```

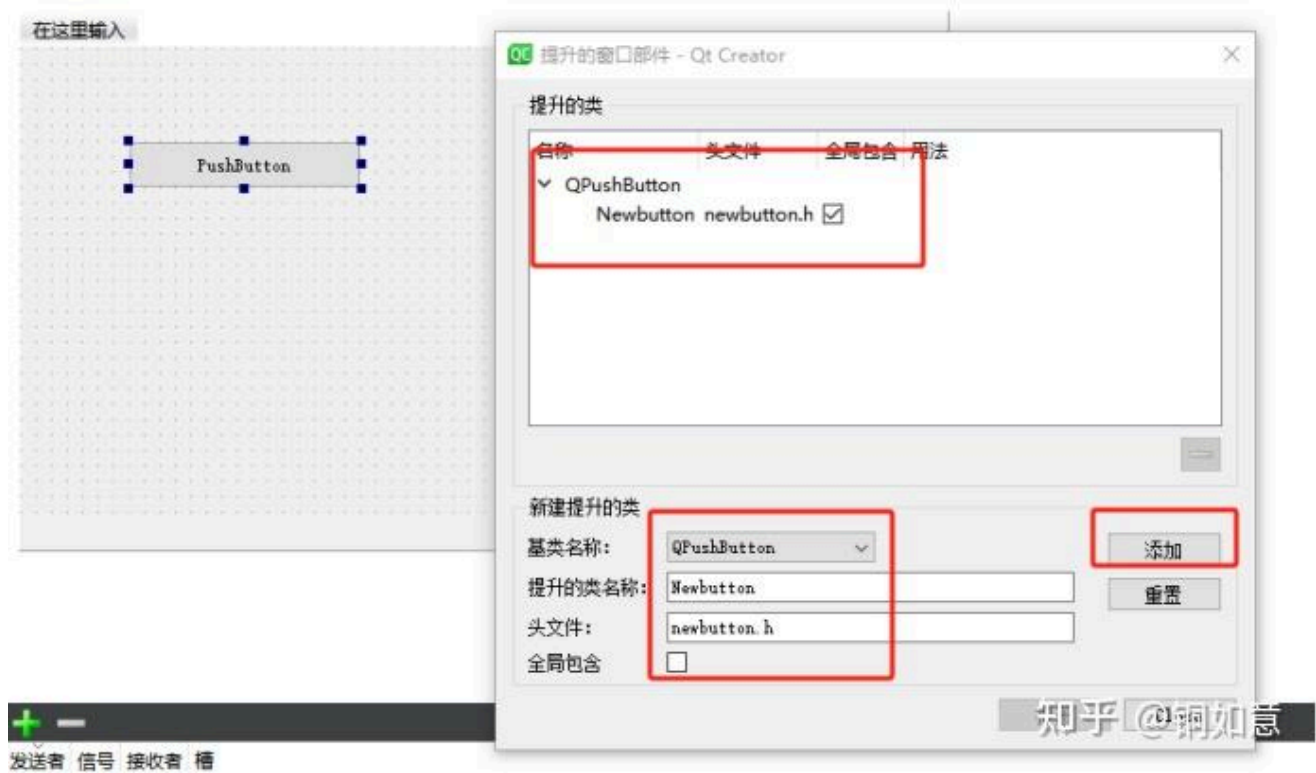
三. 在UI界面进行控件提升

1.右键控件选择 “提升为”

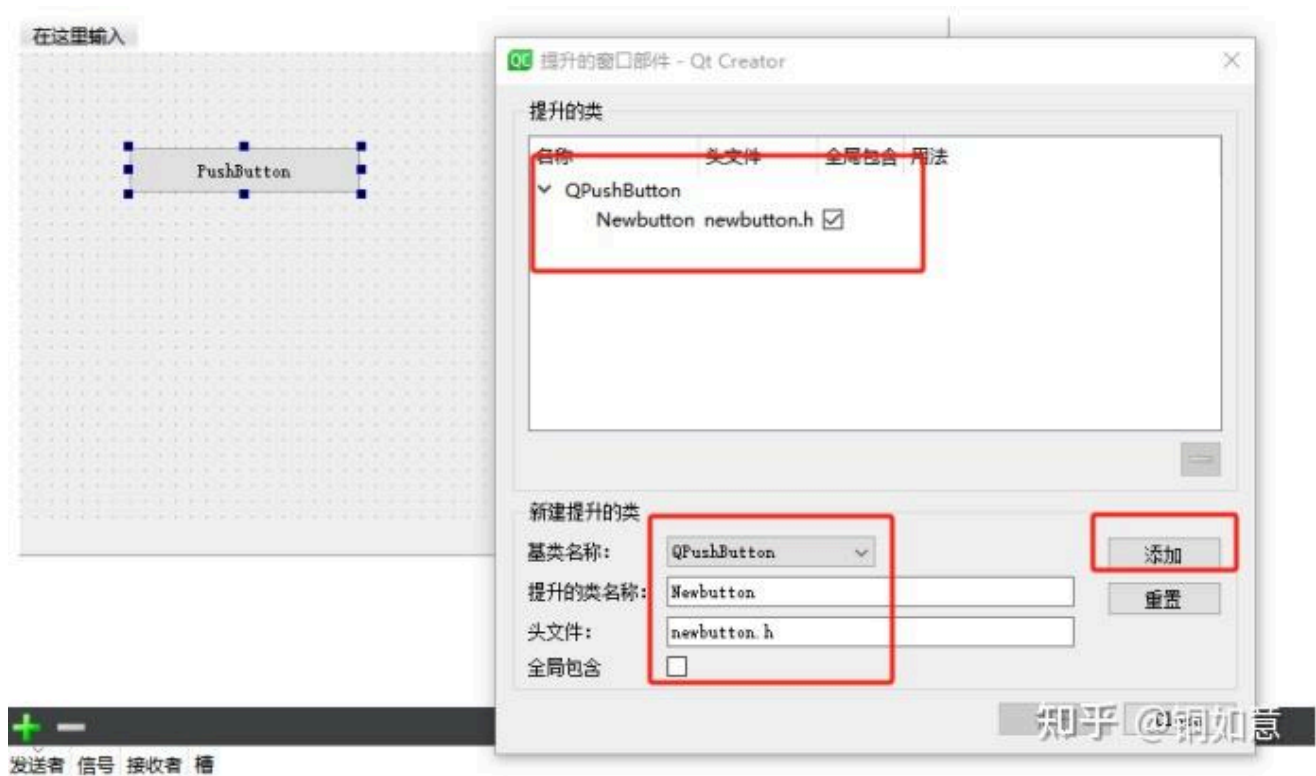


知乎 @铜如意

2.添加QPushButton控件，点击提升为，输入我们的自定义类名称，点击添加：

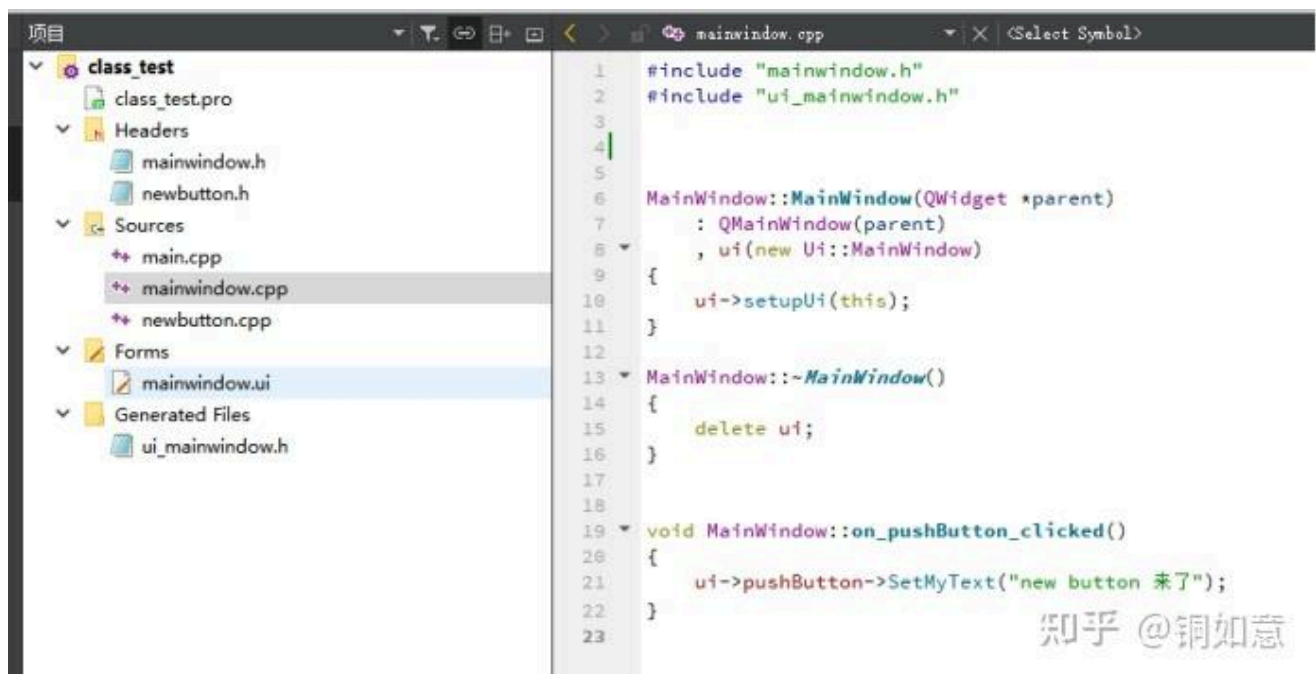


3.提升后显示:



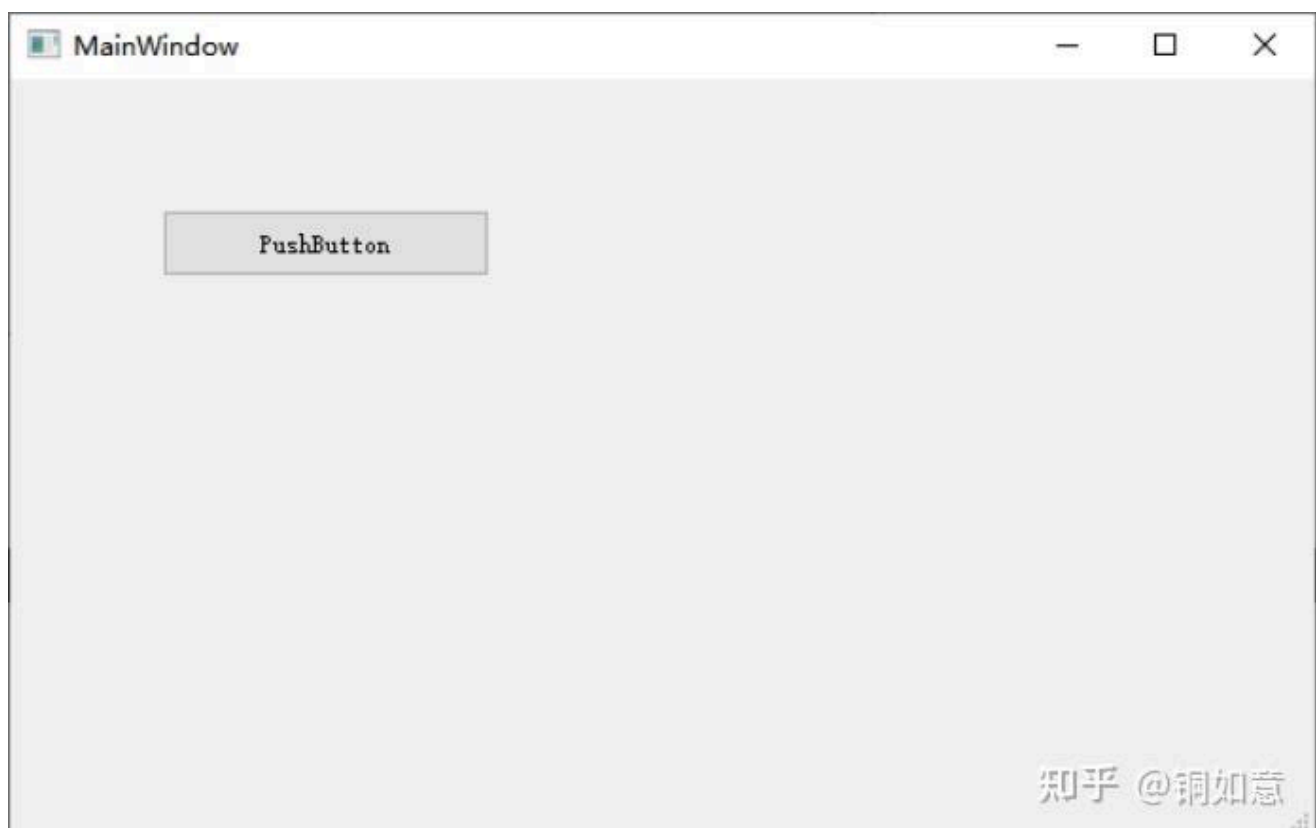
四. 测试及结果

1.测试代码



2. 测试结果

(1) 开始界面



(2) 单击button，调用自定义类成员函数：void Newbutton::SetMyText(QString str)，显示如下：



所属专栏 · 2025-06-19 22:03 更新



QT编程

 程序员在路上  上海交通大学 集成电路工程硕士

65 篇内容 · 126 赞同

订阅

最热内容 · QT延时五种实现方法

发布于 2024-03-15 20:16 · 上海