UML-MODELLIERUNG

AUFGABENSTELLUNG

Untersuchen Sie das von Ihnen ausgewählte Fachgebiet unter dem Aspekt der voruniversitären Voraussetzungen genauer.

- A) Geben Sie für ein ausgewähltes Teilgebiet die erwarteten Kenntnisse im Sinne der Stufung kognitiver Ziele an.
- B) Ordnen Sie notwendige Fachbegriffe zu und erzeugen Sie daraus ein Begriffsnetz.
- C) Erstellen Sie 3 bis 5 Fragen/Aufgaben verschiedenen Typs, die Ihrer Meinung nach zur Überprüfung der o. g. Ziele geeignet sind.

A) KOGNITIVE ZIELE UND KOMPETENZEN

I.

- Die Schüler kennen verschiedene Diagrammarten und ihre Merkmale.
- Die Schüler wissen, wie Diagramme aufgebaut sind und welche

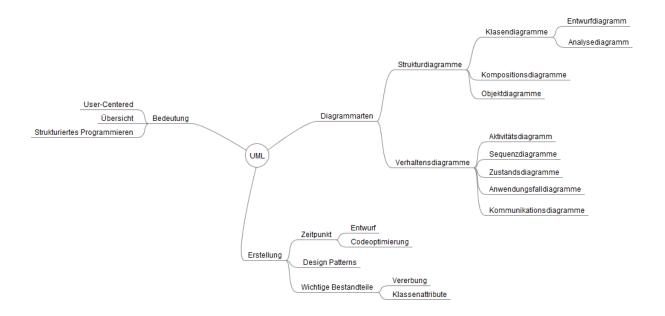
II.

- Die Schüler
- Die Schüler
- Die Schüler

III.

- Die Schüler können die Notwendigkeit der verschiedenen Diagrammarten beurteilen und können diese situationsbezogen einsetzen.
- Die Schüler

B) BEGRIFFSNETZ



C) AUFGABEN

- Ordne den Diagrammen ihre jeweilige Bezeichnung und ihre jeweiligen Besonderheiten zu. (Namen und Bezeichnung müssen per Drag&Drop in eine Tabelle zu den entsprechenden Abbildungen gezogen werden)
- 2. Wähle zu jedem der Abläufe eines oder mehrere Diagramme und begründe deine Auswahl. (verschiedene Typen zur Auswahl vorgegeben)
 - a. Quellcode einer Klasse in Java
 - b. Ggg
 - c. Gggg

USW.

- 3. Beschreibe
- 4. Lel
- 5. lel