Les nouvelles versions de PXELinux intégrent un module de menu graphique : vesamenu.c32.

Sommaire

- Pré-requis
 Sources de données nécessaires
- Sources de donne1) Mise en place
- 2) Modification des fichiers de configuration
- 3) Plus de personnalisation

Pré-requis

• Le serveur de boot PXE fonctionnant normalement ! (cf : Mise en place d'un serveur de boot PXE)

Sources de données nécessaires :

```
    PXELinux >= 3.3x
http://www.kernel.org/pub/linux/utils/boot/syslinux/
    Le fichier nécessaire est : com32/modules/vesamenu.c32
```

Profitez-en pour mettre à jour votre PXELinux ;)

o pxelinux.0
o memdisk/memdisk

(com32/modules/menu.c32)

Vous pouvez aussi consulter le fichier README.menu pour plus d'information sur les directives de ce document

1) Mise en place

Copier le fichier vesamenu.c32 à la racine de votre serveur TFTP.

Je vous propose ce fichier : feuille.png comme fond d'écran pour vos menus, il faut le placer dans le répertoire menuconf.

Si vous voulez utiliser les vôtres, le format se doit d'être 640x480 PNG 24 bits (officiellement le JPEG est supporté, mais je n'ai pas réussi à en afficher convenablement).

Créer un fichier menuconf/design.conf:

```
#90ffffff #00000000 *
menu color screen
                              #ff6bff6b #00000000 *
menu color border
                              #fffffff #00000000 *
menu color title
                              #90ffffff #00000000 *
menu color unsel
menu color hotkey
                              #ff6bff6b #00000000 *
                              #e0ffffff #200cd22d *
menu color sel
                              #e06bff6b #200cd22d *
menu color hotsel
menu color scrollbar
                              #200cd22d #00000000 *
                              #60ffffff #00000000 *
menu color tabmsq
menu color cmdmark
                              #c000ffff #00000000 *
menu color cmdline
                              #c0ffffff #00000000 *
menu color pwdborder * #ff6bff6b #200cd22d *
menu color pwdheader * #ffffffff #200cd22d *
menu color pwdentry *
                           #90ffffff #200cd22d *
                           #80ffffff #00000000 *
menu color timeout msg *
menu color timeout
                              #c0ffffff #00000000 *
menu background menuconf/feuille.png
menu width
                      10
menu margin
menu passwordmargin 3
                      14
menu rows
menu tabmsgrow
                      22
menu cmdlinerow
menu endrow
                      11
menu passwordrow
menu timeoutrow
allowoptions 0
prompt 0
noescape 1
```

Les réglages de couleurs se font sous la forme suivante :

menu color élement code-caractères-ansi couleur-avant-plan couleur-arrière-plan ombrage-texte

Pour laisser un élement à sa valeur par défaut, il suffit de mettre le caractère *.
 Les codes coulours représentés en bevadésimal cent composés de cette manière : **

Les codes couleurs représentés en hexadécimal sont composés de cette manière : #aarrvvbb
 aa : opacité

o rr : rouge o vv : vert

o bb : bleu

Modifier les codes caractères ANSI concerne seulement le menu en mode texte (menu.c32)

Les informations complètes se trouvent dans le fichier README.menu de l'archive SysLinux

2) Modification des fichiers de configuration

• Pour le fichier pxelinux.cfg/default :

```
TIMEOUT 50
MENU TITLE Kiwi Menu

LABEL model
MENU LABEL ^Disquette modele
KERNEL memdisk
APPEND initrd=images/model.imz
[...]
```

Comme nous le voyons ici, les options communes à chaque menu n'apparaissent plus car elles sont dans le fichier menuconf/design.conf

• Pour un appel de sous-menu :

```
LABEL sysUtils

MENU LABEL -> Utilitaires ^systeme

KERNEL vesamenu.c32

APPEND menuconf/design.conf menuconf/sysutil.conf
```

Le fait de préciser le fichier de configuration visuel (menuconf/design.conf), évite d'avoir des directives dans le sous-menu.

Nous pouvons donc directement attaquer un sous-menu (menuconf/sysutil.conf) avec ce contenu :

```
MENU TITLE Kiwi Menu - Utilitaires systeme

LABEL monLabel
[...]

LABEL retourMenu

MENU LABEL <- Re^tour menu principal

KERNEL vesamenu.c32

APPEND menuconf/design.conf ~
```

3) Plus de personnalisation

menu background menuconf/homer.png

Rien ne vous empêche d'avoir un style global et de redéfinir des directives par la suite

Exemple (menuconf/sysutil.conf):

menu margin 19



Vous pouvez aussi utiliser la directive menu include monfichier.conf; avec dans ce fichier les directives pour le menu en cours. Les inclusions multiples sont possibles et laissent ainsi libre cours à notre imagination (exemple):

Menu avec Homer

```
menu include design_homer.conf

LABEL ghost

MENU LABEL ^Symantec Ghost 8.2 Pro
kernel memdisk

append initrd=images/sys/ghost.imz
[...]
```

Menu avec Bart

menu include design_bart.conf

• Fichier design_homer.conf

```
# Avec cette ligne, plus besoin de passer le fichier de configuration design en argument lors de l'appel du sous-menu include design.conf

menu background homer.png
menu margin 19
[...]
```

• Fichier design_bart.conf

```
# Avec cette ligne, plus besoin de passer le fichier de configuration design en argument lors de l'appel du sous-menu include design.conf

menu background bart.png
menu margin 22
[...]
```