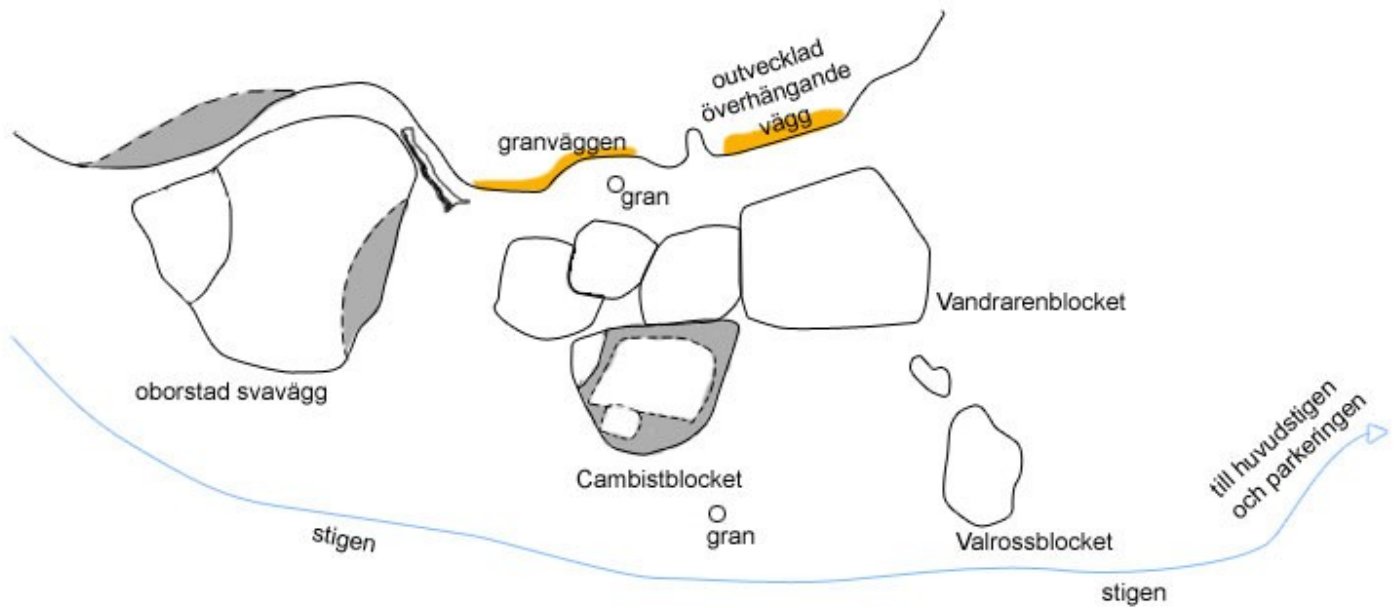
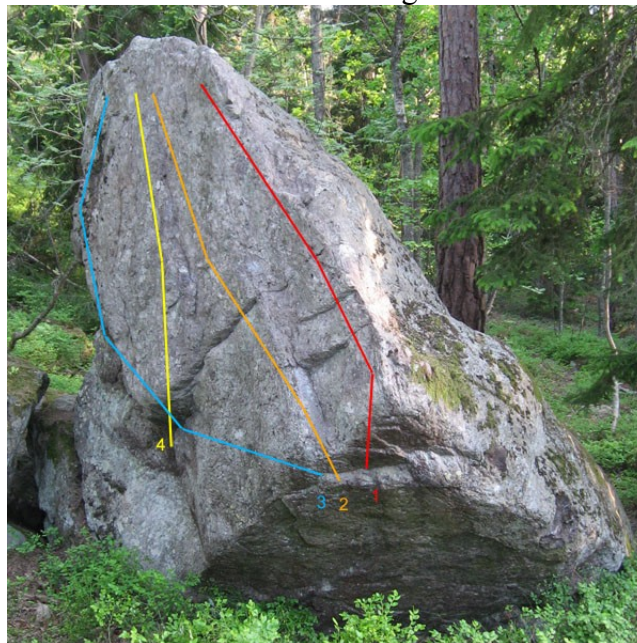


Nyckelviken boulders



Valrussblocket:

Det första lilla ensamstående blocket man kommer till från vägen.



- 1. Kantattack 5C**
Sittstart i goda grepp och sedan använd endast kanten upp.
- 2. Valrossen 6B**
Starta som Kantattack och sedan upp via grepp på väggen. Kanten och nedre rampen under 4:an ingår ej. Fin.
- 3. The Gimp 6A**
Starta som i Kantattack, vandra vänster och upp.
- 4. Sälen 5C**
Sittstart, båda händer på list under bulan och sedan rakt upp.

Cambistblocket

Front



1. Struntar i Etiken vänster 6A

Sittstart med händer på lilla blocket sedan rakt upp via bra sidogrepp. Mantla med hjälp av fotgrepp till vänster. OBS: stå ej *på* lilla blocket!

2. Struntar i Etiken höger 6B+

Samma som ovan fast dra höger över kanten istället.

3. Projekt

Sittstart i spricka under block, klättra i startsprickans riktning vidare på små grepp.

4. Herr Martin 6C

Sittstart i sprickan under block sedan rakt upp via sloper på kanten.

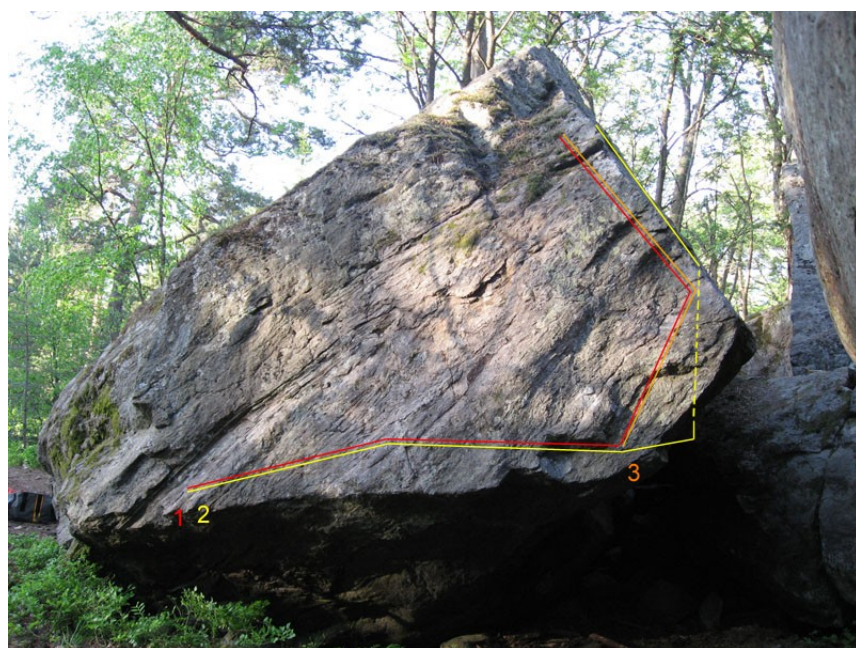
5. The Cambist 5C

Sittstart på slopers och sedan upp snett till vänster.

6. Consolation 4

Samma start som The Cambist. Upp till höger via bra lister.

Side



1. Projekt

Sittstart vid bra list sedan höger längst kanten på små vassa grepp till starten av **3:an** och vidare upp.

2. Super Camakazi (Projekt)

Samma som ovan fast fortsätter runt hörnet till starten av Camakazi och vidare upp.

3. Martin's send 6A+ **Namn?**

Sittstart i slopers under och till höger om areten och upp via kanten och grepp till vänster av kanten.

4. Camakazi 6A

Sittstart i bra lister och sedan rakt upp via areten. Akta ryggen!

Back

1. Martins håla v. **Namn? Grad?**

Sittstart med dålig sloper för VH och vass grepp för HH. Använd ej rampen till fötterna vid start. Upp till vänster.

2. Martins håla h. **Namn? Grad?**

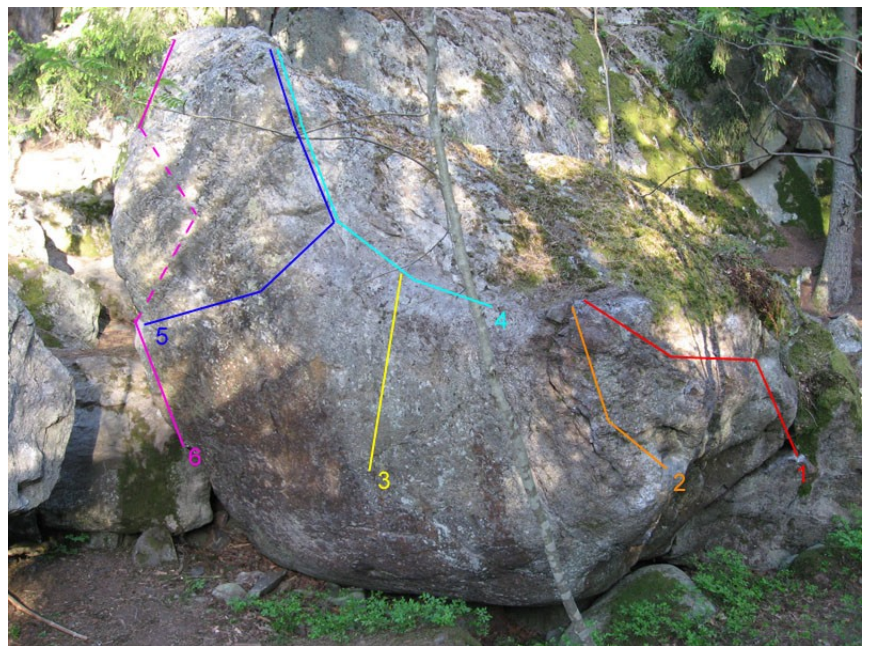
Starta som ovan fast till höger kanten istället. Wierd.

3. Speculation

...rent teoretiskt kan det finnas något som startar längst ner i grottan.



Vandrarenblocket



1. Vandraren 6B+

Sittstart vid juggen och sedan vänster på små vassa kanter

2. Projekt 7A?

Sittstart på sloper och sedan upp. Desperat!

3. Projekt 7C?

Start på små sidogrepp och rakt upp till sloper

4. Projekt 7B?

Starta som 2:an sedan slappa dig vänster längst den slopiga kanten till topps

5. Projekt 7A?

Höger från bra grepp till sloperna och sedan upp

6. Pusher 6A

Inklämt problem som går längst areten med sittstart i goda lister. Akta ryggen!

Granväggen



Projekt 6C

Ståstart vid mono och liten list. Höger via sloper till tydliga gastongrepp och sedan upp. Möjligheten för sittstart finns.

1. Projekt 6C?

Upp och över den bulliga areten via slopers

2. For the tall and tough 6A **Namn?**

Dyno till månformad list från bra startgrepp.

3. For the short and tender 5

Starta som ovan. Använd bra list emellan för att nå slutlistan statiskt.

Övrigt:

Det finns ännu fler partier att utveckla. Mycket lovande är den 4 meter höga väggen bakom Vandrarenblocket.